

МУЛЬТИМЕДІЙНІ ТРЕНАЖЕРИ

Зарицький Д.К.

Науковий керівник професор кафедри МІРЕС Сідоров Г.І.
Харківський національний університет радіоелектроніки
61166, Харків, пр. Науки 14, кафедра МІРЕС, т. 70-21-587
email: d_res@nure.ua

«In this paper discusses the application of training simulators in different sphere of society's life such as in management of production processes in transport, in sports and the entertainment industry and also there shows advantages of using multimedia simulators.»

Різноманітні тренажери на сьогодні являються доступним та ефективним засобом підготовки спеціалістів різноманітного рівня кваліфікації в багатьох областях науки і техніки[1].

Широкі можливості комп'ютерних технологій в поєднанні з істотно меншими фінансовими витратами в порівнянні з вартістю фізичних стендів роблять цей напрям дуже перспективним.

Широке розповсюдження в тренажерах останнім часом отримали мультимедійні технології, що значно розширило і функціональні можливості. [2,3].

Дуже добрі результати показують мультимедійні тренажери в сфері навчання керування транспортними засобами: наземними, повітряними, морськими. Тут є можливість імітації систем будь-якої складності, включаючи автомобілі, броньовану техніку і навіть космічні апарати.

Мультимедійні системи зайняли таке саме гідне місце при навчанні персоналу для управління різноманітними виробничими процесами, симуляція котрих полегшує поставлене завдання.

На сьогодні особливу увагу подібним системам приділяють також силові структури, застосовуючи їх для підготовки різноманітних спеціалізованих загонів. Затребувані мультимедійні стрілецькі тренажери і в області спорту, при підготовці та тренуванні спортсменів різного профілю: біатлоністів, п'ятиборців, стрільців.

Практика дій в надзвичайних ситуаціях показує, що співробітники силових структур повинні точно оцінювати обстановку, що швидко змінюється, і приймати рішення на застосування зброї в умовах дефіциту часу. Засоби розвиненої механізації, вживані нині у бойових тирах, вже не відповідають вимогам гнучкості і ефективності стрілецької підготовки. З метою придбання навичок стрільби в умовах, наближених до бойових, у ряді країн (США, Німеччина, Україна, Росія) були розроблені мультимедійні стрілецькі тренажери, в яких використані найсильніші сторони ігрового і комп'ютерного кіно, мультимедійних комп'ютерних ігор, враховані досвід і правила стрільби в тирах з вогнепальної зброї, побажан-

ня співробітників поліції, міліції, служби безпеки і охорона, спецпідрозділ боротьби з тероризмом.

Наиболее приемлемыми по цене являются тренажеры украинского и российского производства: «Ингул» (ООО «Герц» г. Кировоград), Айсберг С-300 (ICEBERG г. Москва), «Витязь» (ООО «Витязь» г. Москва).

Перечень ссылок

1. Тренажеры и мультимедийные тренажерные программы // URL: <http://www.100rmsim.ru/product/138.html>
2. Филатова Н.Н., Вавилова Н.И. Представление знаний в мультимедиа тренажерах // URL: <http://ckto.narod.ru/stastr.htm>
3. Мультимедийные обучающие системы // URL: <http://tpl-it.wikispaces.com>
4. Спосіб визначення координат точки влучення у відео мішень при навчанні стрільби та пристрій для його здійснення: Патент на винахід №95007, Україна, МПК F41G3/26/Зубков О.В., Коритцев І.В.А., Сідоров Г.І., Сідоров Я.Г., опубл. 25.06.2011, бюл. №12.
5. В.М. Карташов, И.В. Коритцев, Г.И. Сидоров, Э.К. Потримай Синтез алгоритмов обработки сигналов мультимедийного стрелкового комплекса // Радиотехника: всеукраинский межведомственный научно-технический сборник, выпуск 168., с.22
6. В.М. Карташов, И.В. Коритцев, Г.И. Сидоров, А.П. Шамрай Моделирование динамической обстановки для мультимедийного стрелкового комплекса // Радиотехника: всеукраинский межведомственный научно-технический сборник, выпуск 168., с.73