

## ОСОЗНАНИЕ ВИРТУАЛЬНОСТИ РЕАЛЬНОСТИ

Роговец В.Е.

Научный руководитель – канд. филос. наук, доц. Старикова Г.Г.

Харьковский национальный университет радиоэлектроники

(61166, Харьков, пр. Науки, 14, каф. философии, тел. (057)702-14-65)

e-mail: [volodymyr.rohovets@nure.ua](mailto:volodymyr.rohovets@nure.ua)

With the development of technology, the issue of virtual reality is becoming increasingly relevant and popular in philosophy. This work aims to outline the main theses of such a moment as distinction between virtual and actual realities.

С развитием технологий вопрос виртуальной реальности становится все более актуальным и популярным в философии. Термин виртуальность известен еще с XIII века, он был введен Фомой Аквинским, однако соответствующее понятие встречается еще в работах византийских философов IV-го века н. э. Подразумевается, что некая реальность может породить другую, законы которой не будут сводиться к законам исходной реальности. Сегодня же появляется все больше средств для погружения в виртуальность, они воссоздают ее реалистичнее, апеллируют к различным чувствам человека, дополняя и расширяя картину виртуальной реальности в нашем восприятии. Они становятся доступными для широкой общественности, используются в различных программах обучения реабилитации, заменяя действительность. Тем не менее, виртуальная реальность или, вернее, виртуальные реальности существуют и без этих средств, как совокупность предпосылок к собственному появлению – возможное состояние бытия, не реализованное в действительности. Данная работа ставит перед собой цель очертить основные тезисы такого момента вышеупомянутого вопроса, как осознание виртуальности реальности, то есть различения реальностей виртуальной и действительной. Виртуальная реальность в ее бытовом понимании – это созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и другие. Виртуальная реальность имитирует как воздействие, так и реакции на воздействие и, в идеале удается проецировать убедительный комплекс ощущений.

Несмотря на то, что бытует мнение о виртуальной реальности, как о порождении современных технологий появившемся совсем недавно; довольно популярна также концепция, которая говорит, что каждый человек существует в виртуальной реальности, порожденной его собственным уникальным восприятием мира. Примером может служить ситуация, когда в споре люди отрицают свои прошлые слова, совершенно искренне веря в то, что никогда их не произносили, то один из собеседников может быть убежден в том, что услышал одно, другой – в том, что сказал второй. В действительности могла прозвучать нечеткая

формулировка, потенциально несущая как первый, так и второй и третий посыл. Если истина не доказуема, а информация в умах людей различна и отличается от истины, то формируется две виртуальных реальности, а действительная и вовсе исчезает, за неимением объекта, регистрирующего ее существование. Это утверждение связано и с тем, что существуют системы, зависимые, в том числе и от наблюдателя, а также то, что событие, которое теоретически произошло, но никак не зарегистрировано – не может считаться достоверно реальным.

Возникает вопрос: «Если человек не всегда способен различить действительность и реальность, созданную его восприятием, то всегда ли он сможет различить действительную и техногенную виртуальную реальности?». Как, учитывая убедительность виртуальной реальности и различие осознания нами собственного бытия с действительностью, воспримет человек свое пребывание в реальности виртуальной? Несмотря на несовершенство современных технологий, распространенным симптомом слишком долгого пребывания в искусственной виртуальной реальности является потеря ориентации, связанная с тем, что расположение объектов в действительности смазывается в голове человека. Известны случаи, когда люди, заснув в очках виртуальной реальности, просыпаясь не понимали, где находятся и воспринимали окружающий мир как реальный. Подобное происходит из-за того, что человеческий мозг в попытке защититься от перегрузки не воспринимает часть поступающей информации. Как следствие, нет необходимости воспроизводить целиком всю сложнейшую структуру привычного нам мира, чтобы окружение казалось реальным. Исходя из этого, я считаю, что, с развитием технологий, то есть по мере увеличения информативности виртуальной реальности, такие случаи будут только учащаться. Может ли это указывать на то, что постепенно виртуальная реальность станет, в ходе техногенной эволюции человека, столь же естественной для нас, как и действительность? Это возможно, особенно учитывая, что действительность на различных уровнях ее организации сходна с виртуальностью, и то, что в наши дни они уже довольно тесно переплелись между собой, неизбежно проникая друг в друга. Как этот процесс может повлиять на наше понимание таких понятий, как материя и информация, духовный и материальный мир и бытие в целом? Помимо того, что вопрос, как мне кажется, имеет большое значение для философии, он также является насущным, то есть уже сегодня стоит задуматься, как минимизировать вред от этого явления или даже обратить его себе на пользу. Несмотря на то, что вопрос является по меньшей мере дискуссионным, я считаю возможным найти сначала частичное, а потом и общее его решение.