

АНАЛІЗ МОЖЛИВОСТЕЙ ВИКОРИСТАННЯ МОБІЛЬНИХ ПЛАТФОРМ ПРИ СТВОРЕННІ МУЛЬТИМЕДІЙНОГО КОНТЕНТУ

Корнієнко Д.В.

Науковий керівник – д.т.н., проф. Сергієнко О.Ю.

Харківський національний університет радіоелектроніки,

каф. МІРЕС, м. Харків, Україна

e-mail: dmytro.korniienko1@nure.ua

In today's world, it is already impossible to imagine life without a smartphone, which has become a full-fledged part of our daily life at almost every level. According to the idea of the developers, the alarm clock on the iOS system was able to become a full-fledged sleep diary, and a simple diary of events can become a real mood calendar, and the calculator - a financial journal. An individual approach to the user on the part of the program turns it from a simple tool into an "assistant", the use of which, without leaving aside the functionality, will make it more attractive.

В сучасному світі вже неможливо уявити життя без смартфона, який став повноцінною частиною нашого побуту майже на кожному рівні. Сучасні смартфони можуть використовуватись у максимально різних видах діяльності, починаючи від простого доступу до інформації (перегляд фільмів, прослуховування музики і т.і.) та зв'язку з іншою людиною у майже будь якому куточку Землі і закінчуючи професійною фотозйомкою та навіть програмуванням. Науковці минулого, що розробили перші комп'ютери, і уявити не могли, що у майбутньому ми зможемо носити в кишені пристрої, які зможуть виконувати ті ж самі функції, що і їх комп'ютери, для розташування яких має бути виділена ціла кімната. Звісно, така універсальність можлива не лише завдяки потужним компонентам, що використовуються у сучасних смартфонах, але і не в останню чергу гнучким операційним системам, які дозволяють в найменших деталях налаштувати смартфон та його програмне забезпечення в залежності від вподобань користувача.

Огляд літературних джерел показав, що не всі операційні системи смартфонів пройшли випробування часом. Наприклад, не дивлячись на досить потужні на той час компоненти, смартфони, що використовували операційну систему Windows Phone не змогли отримати популярності [1].

Система Android - це операційна система для мобільних пристроїв, розроблена компанією Google. Вона базується на ядрі Linux і використовується на широкому спектрі пристроїв, від смартфонів і планшетів до телевізорів, автомобільних пристроїв і навіть побутових пристроїв, таких як холодильники і приставки для стрімінгу.

Популярність Android пояснюється кількома ключовими факторами:

1. Відкритість і доступність. Android є відкритою операційною системою, що означає, що розробники можуть вільно використовувати її код для створення різних пристроїв і програм. Це сприяє широкому розповсюдженню та інноваціям у мобільній індустрії.

2. Android інтегрована з екосистемою Google, що включає такі сервіси, як Gmail, Google Maps, YouTube і Google Drive. Це робить використання Android зручним і привабливим для користувачів, які вже використовують інші послуги Google.

3. Android працює на пристроях різних виробників, таких як Samsung, Huawei, Xiaomi, LG і інші. Це дозволяє користувачам вибирати пристрій, який відповідає їх потребам і бюджету.

Щодо сегментів ринку, Android особливо популярний серед користувачів з середнім і нижчим класом доходів, оскільки на Android доступно багато доступних пристроїв різних цінових категорій. Android також досить поширений у країнах з розвиваючимися економічними умовами, де він є доступним для більш широкого кола людей, ніж інші платформи [2].

Система iOS - це операційна система, розроблена компанією Apple Inc. для їхніх мобільних пристроїв, таких як iPhone, iPad і iPod Touch. Основна мета iOS - забезпечити користувачам інтуїтивно зрозумілий і стабільний інтерфейс, а також максимальну безпеку та простоту використання.

Популярність iOS забезпечується декількома факторами:

1. Екосистема Apple. iOS є частиною екосистеми продуктів Apple, що охоплює як апаратне, так і програмне забезпечення. Це означає, що власники iPhone, iPad отримують доступ до широкого спектру інтегрованих сервісів, таких як iCloud, iTunes, App Store, Apple Music і багато інших.

2. Якість інтерфейсу та користувацький досвід. iOS має чистий дизайн, спрощений процес налаштування та використання пристроїв, а також широкий вибір додатків і гарну оптимізацію під апаратне забезпечення.

3. Безпека та конфіденційність. iOS відзначається високим рівнем захищеності від вірусів, шкідливих програм та інших загроз безпеці.

Щодо сегментів ринку, iOS завойовує особливе місце в преміум-сегменті смартфонів і планшетів. Продукція Apple часто спрямована на високоякісність, дизайн та високотехнологічні характеристики, що робить її привабливою для клієнтів, які шукають елітність та продуктивність. Крім того, iOS зазвичай має сильну підтримку з боку розробників застосунків, особливо в галузях, таких як креативність, продуктивність та розваги [3].

Різниця навіть у простих та базових застосунках робить вибір користувача між смартфонами та їх системами важчим. Ризик втратити функціонал навіть однієї базової програми при міграції між системами ставить під питання саму раціональність рішення переходу. Тому, кожен розробник що розроблятиме свою програму під окрему систему, але з планом на майбутній «порт» не в останню чергу має задумуватись над повним збе-

реженням функціоналу оригіналу, навіть без додавання для «портованої» додаткових функцій, що відрізняли б її від оригінального застосунку [4]. У випадку дипломної роботи будуть використані ті ж принципи та філософія, описані вище. Для проекту було обрано рішення розробити просту програму, яка має на меті роль «базової», основною функцією якої буде створення події та нагадування про час, у який вона відбуватиметься. Так як застосунок, що розробляється, є досить простою програмою, що має на меті бути невеликим щоденником подій та використовувати нагадування як основну функцію, обрізати чи навпаки розширювати його функціонал під окрему систему було б сумнівним рішенням. Користувач матиме повний функціонал застосунку як на Android, так і на iOS.

У якійсь мірі натхнення розширеним у функціоналі за допомогою застосунку «Здоров'я» будильником на системі iOS, програма має на меті бути більш персональною та індивідуальною по відношенню до користувача. Події, важливість яких мінятиметься в залежності від обраного користувачем під час їх створення настрою, будуть мати різне нагадування. Такий сентиментальний підхід програми до користувача робитиме її не просто інструментом, а ще однією можливістю для користувача задати собі питання «як я себе почуваю?», яке особливо важливо звучить у нас цифровий час. Таким ж чином, як за задумкою розробників будильник на системі iOS зміг стати повноцінним щоденником сну, так і простий щоденник подій може стати справжнім календарем настрою, а калькулятор — фінансовим журналом. Індивідуальний підхід до користувача з боку програми перетворює її з простого інструмента на «помічника», користування яким, не залишаючи осторонь функціонал, робитиме її привабливішою.

Список використаних джерел

1. Former and current Microsoft staffers talk about why Windows phones failed [Електронний ресурс] URL: <https://www.windowscentral.com/microsofts-terry-myerson-and-others-why-windows-phone-failed-thats-fixed-now> (Дата звернення 04.03.2024 рік)
2. 15 Advantages and Disadvantages of Android Operating System. [Електронний ресурс] URL: <https://barrazacarlos.com/advantages-and-disadvantages-of-android-operating-system/> (Дата звернення 04.03.2024 рік)
3. 10 Pros And Cons Of iPhone. [Електронний ресурс] URL: <https://honestproscons.com/iphone-advantages-and-disadvantages/> (Дата звернення 04.03.2024 рік)
4. Switching to Android: Comparing the core iOS vs Android apps. [Електронний ресурс] URL: <https://www.androidcentral.com/switching-android-comparing-ios-vs-android-core-apps> (Дата звернення 04.03.2024 рік)