

УДК 004.9

## ІСТОРІЯ МОБІЛЬНИХ ІГОР – ВІД РОЗВАЖАЮЧИХ ДО НАВЧАЛЬНИХ

*Єгорова І.М., професор, кафедра МСТ, ХНУРЕ*  
*Плотникова О.Г., студент, кафедра МСТ, ХНУРЕ*

**Анотація.** Ця робота присвячена дослідженню історії мобільних ігор та їхнього впливу на сучасну культуру та технологічний прогрес. За допомогою аналізу різних етапів розвитку, від початкових мобільних ігор на простих мобільних телефонах до сучасних складних ігор на смартфонах. Робота розкриває еволюцію цієї галузі з врахуванням технологічних досягнень, ключових ігор та культурного впливу.

**Ключові слова:** МОБІЛЬНІ ІГРИ, ІСТОРІЯ, ЗМІЙКА, ГЕЙМПЛЕЙ, СМАРТФОН.

З кожним роком мобільні ігри стають дедалі популярнішими, а їхній вплив на наше повсякденне життя зростає. Розважальний та розвиваючий потенціал здатен трансформувати наше сприйняття часу та простору і додати новий рівень до нашого життя. Історія мобільних ігор відображає розвиток технологій, культурних тенденцій та розваг за останні десятиліття. Від простих ігор-змійок на класичних мобільних телефонах до високоякісних візуальних та ігрових шедеврів сучасних смартфонів кожен етап розвитку мобільних ігор має свою історію та вплив на суспільство. Ця тема актуальна з технологічної точки зору. Розвиток мобільних технологій, особливо смартфонів, перетворив спосіб, яким ми спілкуємося, розважаємося та працюємо. Вивчення історії мобільних ігор допомагає розкрити, як технологічні зміни впливають на їхній розвиток та як вони відображають загальний технологічний прогрес.

Перші мобільні ігри з'явилися в 1990-х роках, коли мобільні телефони почали ставати звичним явищем. Гра «Змійка» стала однією з перших успішних мобільних ігор завдяки своїй простоті та захопливому геймплею. Вона з'явилася вже у 1976 році, ще на аркадних автоматах, але отримала широке поширення саме на мобільних телефонах, зокрема на Nokia 3310 (рис. 1)



Рисунок 1 – Гра «Змійка» на Nokia 3310

У той час технічні обмеження мобільних пристроїв змушували розробників створювати ігри з мінімальною графікою та обмеженим функціоналом, але це не завадило їм стати популярними серед користувачів [1,2].

Поява смартфонів із сенсорними екранами та вдосконаленими технічними характеристиками відкрила нову еру мобільних ігор. У міру розвитку таких операційних систем, як iOS і Android, з'являється можливість створювати складніші та захоплюючі ігри з вражаючою графікою та глибшим геймплеєм. Створили гру «Angry Birds», яка стала справжнім символом успіху мобільних ігор, випущена в 2009 році, вона здобула шалену популярність завдяки своїй простоті та цікавому геймплею (рис.2)

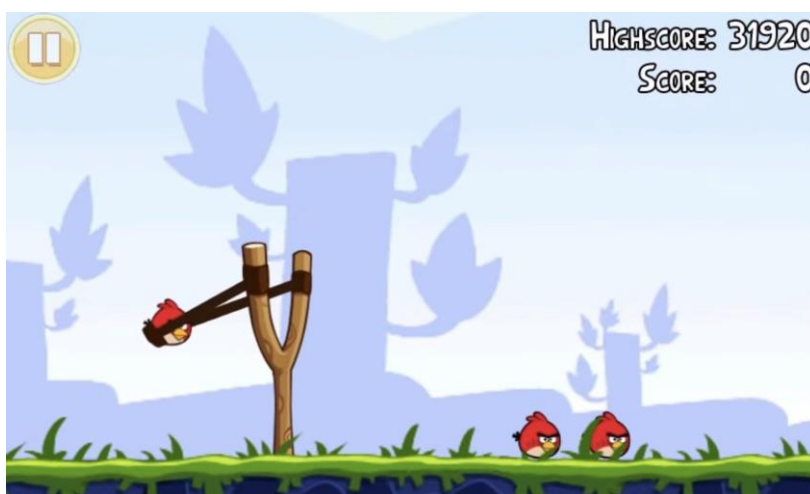


Рисунок 2 – Геймплей гри «Angry Birds»

У цей період мобільні ігри стали не лише джерелом розваг, а й платформою для соціальної взаємодії та змагання між гравцями. Сьогоднішні мобільні ігри надають гравцям можливість насолоджуватися неймовірною графікою, різноманітними геймплейними механіками та інноваційними функціями [3,4]. Від казуальних графічних головоломок до складних стратегічних ігор та імерсивних ігор реальності, мобільна геймінгова індустрія швидко розвивається, відповідаючи на попит користувачів на новаторські та захоплюючі ігрові враження.

Таблиця 1 – Етапи розвитку мобільних ігор разом з ключовими подіями

| Етап розвитку     | Опис  |
|-------------------|---|
| Початковий період | Поширення перших мобільних телефонів, виникнення простих ігор, таких як «Змійка».   |
| Ера смартфонів    | З'явлення смартфонів з потужними процесорами та великими сенсорними екранами, розвиток складніших ігор з вражаючою графікою та глибшим геймплеєм.                                   |
| Сучасний період   | Широке поширення різноманітних жанрів мобільних ігор, розвиток ігор для віртуальної реальності та розширеної реальності, велика кількість гравців та високі доходи для розробників. |

Вивчаючи історію мобільних ігор, можна чітко побачити, що вони стали невід'ємною частиною сучасної культури та технологічного прогресу. Від скромних початків до сьогоднішніх видатних досягнень в ігровій індустрії мобільні ігри пройшли вражаючий шлях, завойовуючи серця мільйонів і розважаючи людей у всьому світі. За

останні кілька десятиліть мобільні ігри не лише зазнали значного технологічного прогресу, але й вплинули на нашу культуру, спосіб розваги та спілкування. Вони стали механізмом об'єднання людей у віртуальному просторі, сприяючи розвитку соціальної взаємодії та творчого мислення.

Останнім часом ігри використовують не тільки для розваг, але й для навчання. У якості прикладу можна розглянути гру-вікторину «WEB-технології» [5]. Гру розраховано на користувачів різного рівня підготовки – як абітурієнтів, так і студентів. Гру реалізовано у вигляді додатку для мобільних пристроїв на базі операційної системи Android (рис. 3)

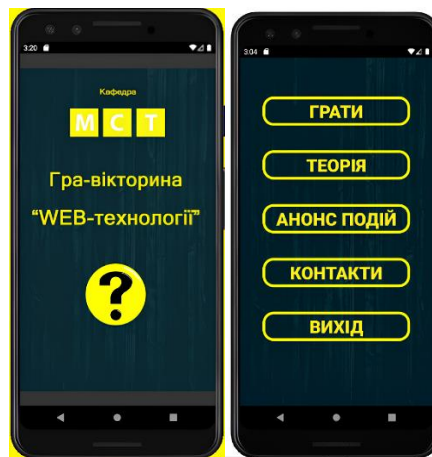


Рисунок 3 – Зовнішній вигляд головного екрану та меню гри «WEB-технології»

Розроблений додаток дозволяє здійснювати навчання в ігровій формі та підвищити зацікавленість користувачів у вивченні дисциплін стеку WEB-технології.

Таким чином, спектр використання мобільних ігор доволі широкий - від розваг до навчання.

#### Література.

1. Voki Games (2020). Що було раніше: «Тетріс» чи «Змійка». Історія мобільних ігор [Частина 1]. <https://vokigames.com/ua/shho-bulo-ranishe-tetris-chi-zmijka-istoriya-mobilnih-igor-chastina-1/>.
2. Tech Today (2014). Від змійки до GTA: історія ігор на мобільниках <https://techtoday.in.ua/news/vid-zmijki-do-gta-istoriya-igor-na-mobilnikax-37880.html>.
3. Іваночко, С. (2024). Відеоігри як об'єкт масової культури: вплив на людину, історія розвитку та сучасні тенденції. (с. 29-35).
4. Головчанська, Є.О. (2022). Етапи і методи розробки дизайн-графіки мобільних ігрових додатків. Графічний дизайн в інформаційному та візуальному просторі.
5. Iegorova, I., & Kochura, L. (2019). Development of educational game “WEB technologies”. Bulletin of the National Technical University “KhPI”. Series: New solutions in modern technology.- Kharkiv: NTU “KhPI”, (2), 49-53.