

FIGMA У СФЕРІ ДИЗАЙНУ UI/UX: АСПЕКТИ ВИКОРИСТАННЯ

Сучасна область розробки програмного забезпечення характеризується постійним бажанням оптимізувати та підвищувати продуктивність процесів. У цьому контексті, додаток Figma виступає ключовим інструментом для професіоналів у галузі UI/UX дизайну [1].

1. Можливість використання десктопної версії програми Figma на операційних системах MacOS і Windows. Здійснення роботи не обов'язково обмежується цим варіантом. Замість цього, користувач може безпосередньо працювати у веб-браузері, використовуючи всі доступні інструменти та можливості. Зазначено, що підтримуються відповідні версії браузерів: Chrome 49+, Firefox 51+, Safari 10.1+ та Edge 14+. Цей підхід дозволяє користувачеві отримати доступ до програми з будь-якого комп'ютера чи ноутбука, просто зайшовши на веб-сайт figma.com та увійшовши до свого облікового запису.

2. Можливості для графічного дизайну, векторного моделювання та інших аспектів роботи з графікою. Зокрема, базовий інструментарій Figma включає фрейми (Artboards), які можуть бути використані як готові варіанти або створені за власними вимогами завдань. Модульна сітка розроблена для систематизації компонентів дизайну в межах фреймів. Текстові можливості Figma включають підтримку Google Fonts та можливість додавання додаткових шрифтів за допомогою Font Installers у десктопній версії.

Окрім базового інструментарію, розширення можливостей Figma досягається за допомогою різноманітних плагінів, таких як Grid for Tilda Publishing, Unsplash, Iconify, Figmotion та Blobs, які впроваджують додаткові функціональні можливості, такі як автоматичне генерування сітки, імпорт зображень, доступ до векторних іконок та анімацій (рис 1).

3. Наявність безкоштовного тарифу, що надає користувачам можливість працювати з обмеженнями, але в цілому відповідає вимогам багатьох користувачів. Під безкоштовним тарифом можна працювати лише над трьома проектами одночасно та залучати лише одного редактора для

спільної роботи. Історія версій зберігається лише протягом останніх тридцяти днів. У безкоштовній версії доступні всі інструменти та функціонал, що робить її відмінним варіантом для тих, хто не потребує розширених можливостей та може обійтися обмеженнями щодо кількості проектів та редакторів. Платний професійний тариф призначений для командної роботи та надає можливість працювати над будь-якою кількістю проектів. Вартість становить \$12 на місяць за кожного редактора, при цьому не існує обмежень на зберігання історії проектів.

4. Система зберігання файлів в хмарному сховищі не лише дозволяє відмовитися від інших засобів зберігання, але й забезпечує зручний доступ до даних для всіх учасників проекту.

5. Функція прототипування в рамках платформи дозволяє користувачам ефективно моделювати та тестувати взаємодію та функціонал свого дизайну без необхідності залучення зовнішніх сервісів, наприклад, Invision чи Marvel [2].

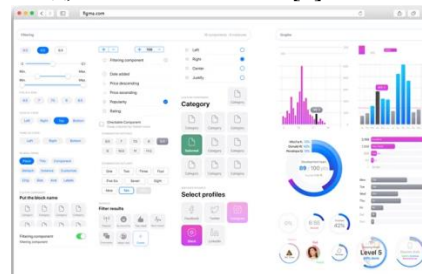


Рис. 1. Приклад базових інструментів у програмі Figma

Таким чином, цей проект, який докорінно змінив сам підхід до роботи дизайнера, спростив і прискорив її, дозволив налагодити командну роботу над проектами і швидше отримувати бажаний результат.

Список літератури

1. Що таке figma? [Online]. Available: <https://avada-media.ua/ua/figma/>.
2. Що таке Figma: функції, інструменти та переваги. [Online]. Available: <https://wezom.academy.ua/chto-takoe-figma-funktsii-instrumenty-ipreimuschestva/>.