

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»**

**ВИДАВНИЧО-ПОЛІГРАФІЧНИЙ ІНСТИТУТ**

**ГО «НАУКОВО-ТЕХНІЧНЕ ОБ'ЄДНАННЯ  
ПОЛІГРАФІСТІВ»**

**ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ**

**20-Ї МІЖНАРОДНОЇ  
НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ КОНФЕРЕНЦІЇ  
СТУДЕНТІВ І АСПІРАНТІВ  
«ДРУКАРСТВО МОЛОДЕ»**



**КИЇВ  
2020**



УДК 004.514

© **Марія Діденко**, магістрантка, ХНУРЕ, м. Харків, Україна, 2020 р.

Науковий керівник: О. В. Вовк, канд. техн. наук, доц., ХНУРЕ

#### **ОЦІНКА ЯКОСТІ КОРИСТУВАЦЬКОГО ІНТЕРФЕЙСУ**

*One of the best approaches to the quantitative analysis of interface models is the classic GOMS model. The method allows you to predict how long it will take the user to perform a specific operation when using this interface model.*

Існує величезна кількість методів аналізу користувацьких інтерфейсів, які діляться на кількісні та евристичні. В евристичних методах за допомогою пасивного спостереження за тестуванням нового інтерфейсу за участю декількох добровольців, досвідчений розробник інтерфейсів може дізнатися стільки ж цінної інформації, скільки можна отримати за допомогою будь-якого методу кількісного аналізу, але кількісні методи допомагають зрозуміти найважливіші аспекти взаємодії людини з машиною.

Одним з кращих підходів до кількісного аналізу моделей інтерфейсів є класична модель GOMS (Goals, Operators, Methods, and Selection rules).

Існують різні моделі аналізу користувацьких інтерфейсів, які базуються на GOMS: CPM-GOMS; KLM-GOMS; NGOMSL.

Ці моделі мають універсальне застосування і використовуються для оцінки систем моніторингу, контролю об'єктів, текстових та графічних редакторів тощо.

За допомогою методів експертних оцінок можна у достатній мірі оцінити досліджуваний програмний продукт. Метод GOMS дозволяє математично обґрунтувати результати отримані у процесі проведення вибору критерію за допомогою розрахунків.

