

## ДОДАТОК А

## ЗВІТ РЕЗУЛЬТАТІВ ПЕРЕВІРКИ НА УНІКАЛЬНІСТЬ ТЕКСТУ В БАЗІ ХНУРЕ

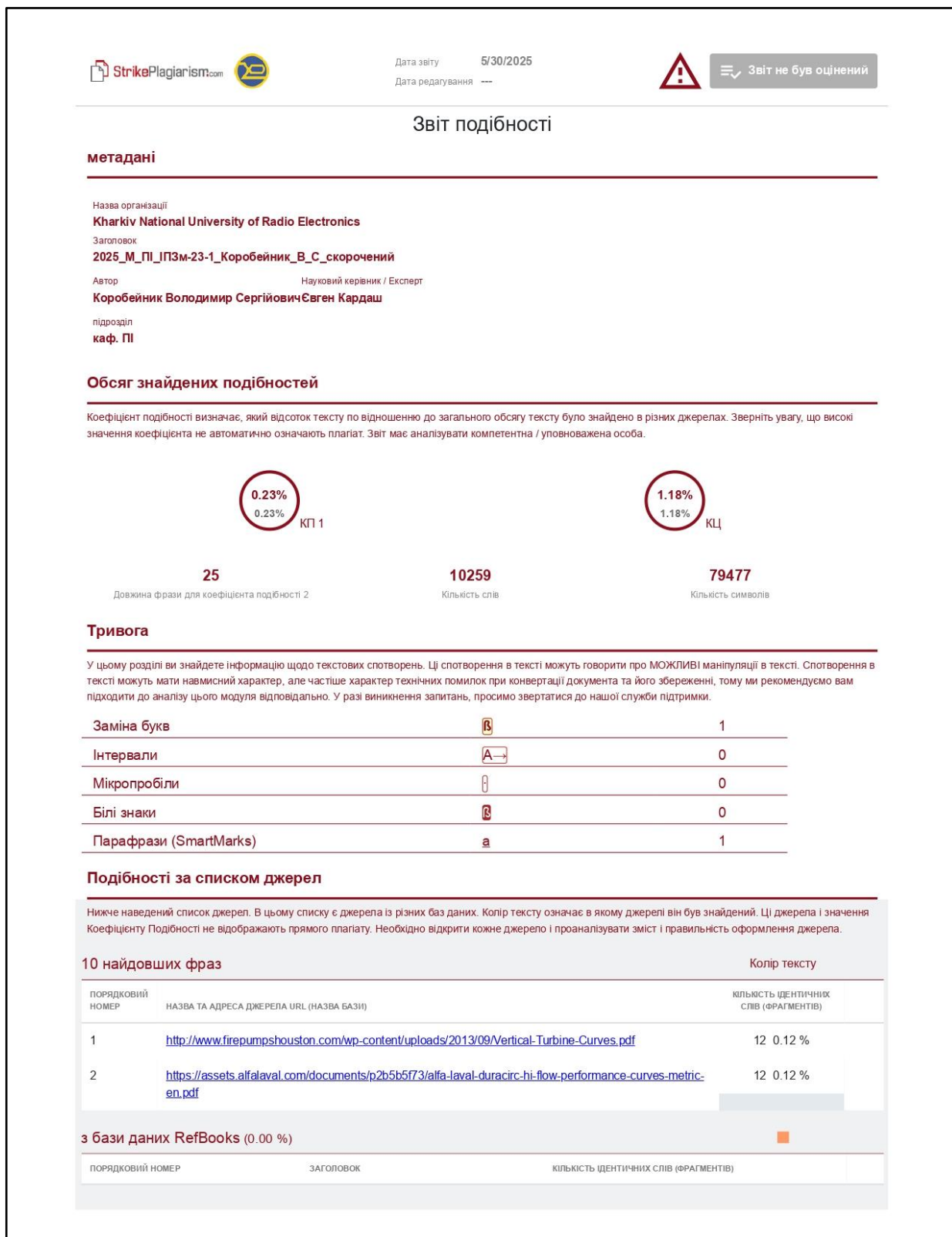





Рисунок А.1 – Звіт з перевірки роботи на унікальність (рисунок створено самостійно)

## ДОДАТОК Б СЛАЙДИ ПРЕЗЕНТАЦІЇ


МІНІСТЕРСТВО  
ОСВІТИ І НАУКИ  
УКРАЇНИ



ХАРКІВСЬКИЙ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ  
УНІВЕРСИТЕТ  
РАДІОЕЛЕКТРОНИКИ

### Дослідження продуктивності та ефективності state-менеджерів для веб-додатків на Angular

Коробейник В.С., ІПЗм-23-1  
Науковий керівник: к.т.н., проф. Шубін І.Ю.





12 червня 2025


Рисунок Б.1 – Слайд 1 (рисунок створено самостійно)

## Дослідження (актуальність та стан)

У сучасній веб-розробці SPA додатки стають складнішими і ефективне управління станом є критичним для продуктивності та масштабованості. Angular — один із провідних фронтенд-фреймворків — підтримує різні підходи від нативних до популярних бібліотек state-менеджерів: NgRx, Akita, Ngx-base-state. Незважаючи на популярність Angular та його state-менеджерів, бракує комплексних досліджень, які об'єктивно оцінюють їх продуктивність в реальних умовах.







2

Рисунок Б.2 – Слайд 2 (рисунок створено самостійно)

## Дослідження (напря́м та об'єкт)



### Напря́м дослідження

Порівняльний аналіз продуктивності та ефективності state-менеджерів NgRx, Akita і Ngx-base-state в Angular-додатках. Фокус зроблено на оцінку практичних критеріїв вибору оптимального інструменту залежно від масштабу та складності проєкту.

### Об'єкт дослідження

Процеси управління станом у веб-додатках, створених з використанням Angular

### Предмет дослідження

Стейт-менеджери та їх вплив на продуктивність та ефективність роботи веб-додатків

Рисунок Б.3 – Слайд 3 (рисунок створено самостійно)

## Огляд літератури (аналогів)

### Основні джерела

За основу було взято офіційні документації Angular, NgRx, Akita, Ngx-base-state, книжку “RxJS In Action”, для вивчення попередніх досліджень сучасні статті від розробників — “Deep Comparison of State Management Solutions in Angular”, “State Management in Angular: Exploring Strategies”.



### Виявлені прогалини

Більшість досліджень мають теоретичний характер та не включають тестування в реальних умовах, а також мають загальні висновки, які не підкріплені конкретними метриками чи прикладами. Маловідомі та нові рішення, зокрема Ngx-base-state, переважно ігноруються.

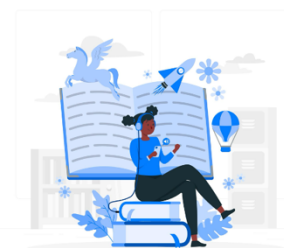


Рисунок Б.4 – Слайд 4 (рисунок створено самостійно)

## Постановка задачі



- Провести **аналіз існуючих підходів** до управління станом в Angular
- **Визначити переваги та недоліки** кожного з інструментів
- **Перевірити роботу інструменту** в реальному проекті
- **Сформуванати рекомендації** для вибору інструменту в залежності від масштабності проекту.

Рисунок Б.5 – Слайд 5 (рисунок створено самостійно)

## План завдання



Рисунок Б.6 – Слайд 6 (рисунок створено самостійно)

## Методологія

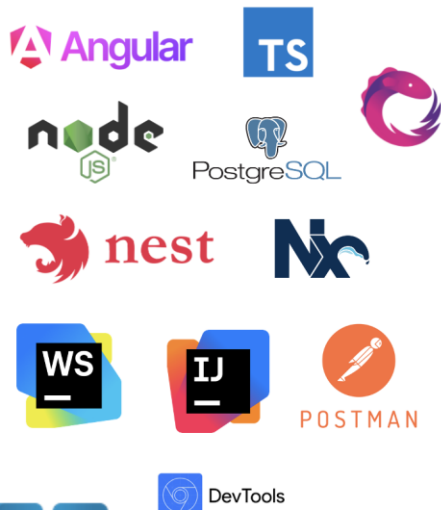
### Методи дослідження

У дослідженні використано теоретичний аналіз та експериментальний підхід для практичної частини. В теоретичному аналізі розглянуто архітектуру, API та принципи роботи state-менеджерів а також особливості їх інтеграції. В практичній частині створено три тестових Angular-додатки зі ідентичним функціоналом, у кожному з яких реалізовано один із стейт-менеджерів — NgRx, Akita, Ngx-base-state. Проведено тестування та порівняльний аналіз за такими метриками, як швидкодія, споживання пам'яті, затримка рендеру та обсяг коду.



Рисунок Б.7 – Слайд 7 (рисунок створено самостійно)

## Інструменти та технології



- Клієнтська частина: Angular (v17+), TypeScript, RxJS
- Серверна частина: Node.js (NestJS) + PostgreSQL
- Тестування: Chrome DevTools, Lighthouse, Jasmine/Karma
- IDE: WebStorm, IntelliJ IDEA, Postman
- Розробка клієнтської частини велась у монорепозиторії Nx з бібліотекою спільних компонентів

Рисунок Б.8 – Слайд 8 (рисунок створено самостійно)

## Архітектура система для проведення експериментального дослідження

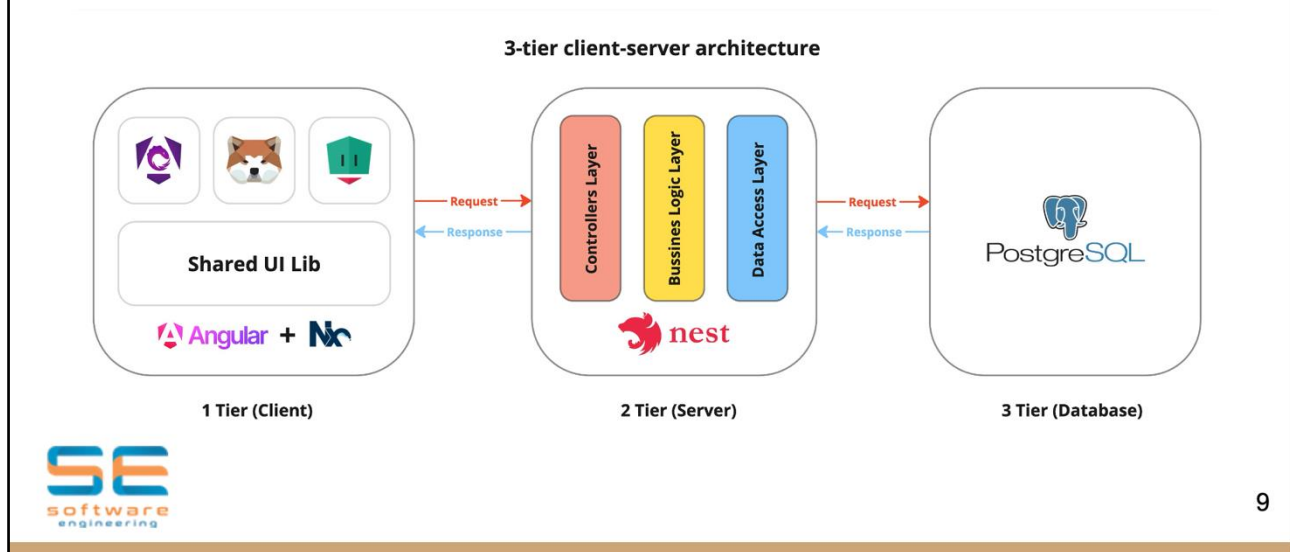


Рисунок Б.9 – Слайд 9 (рисунок створено самостійно)

## Зміст проведеного експерименту

### Методи

Проведено експериментальне тестування трьох state-менеджерів у реальних умовах: NgRx, Akita, Ngx-base-state. Для кожного з них було створено окремий функціонально ідентичний Angular-додаток типу “To-Do List”.

### Вхідні дані

Згенеровано тестові набори — масиви задач від 100 до 10 000 елементів. Сценарії включали часті зміни стану, масові оновлення інтерфейсу, а також симуляцію типових дій користувача: додавання, редагування, видалення, групування задач.



Рисунок Б.10 – Слайд 10 (рисунок створено самостійно)



Рисунок Б.11 – Слайд 11 (рисунок створено самостійно)

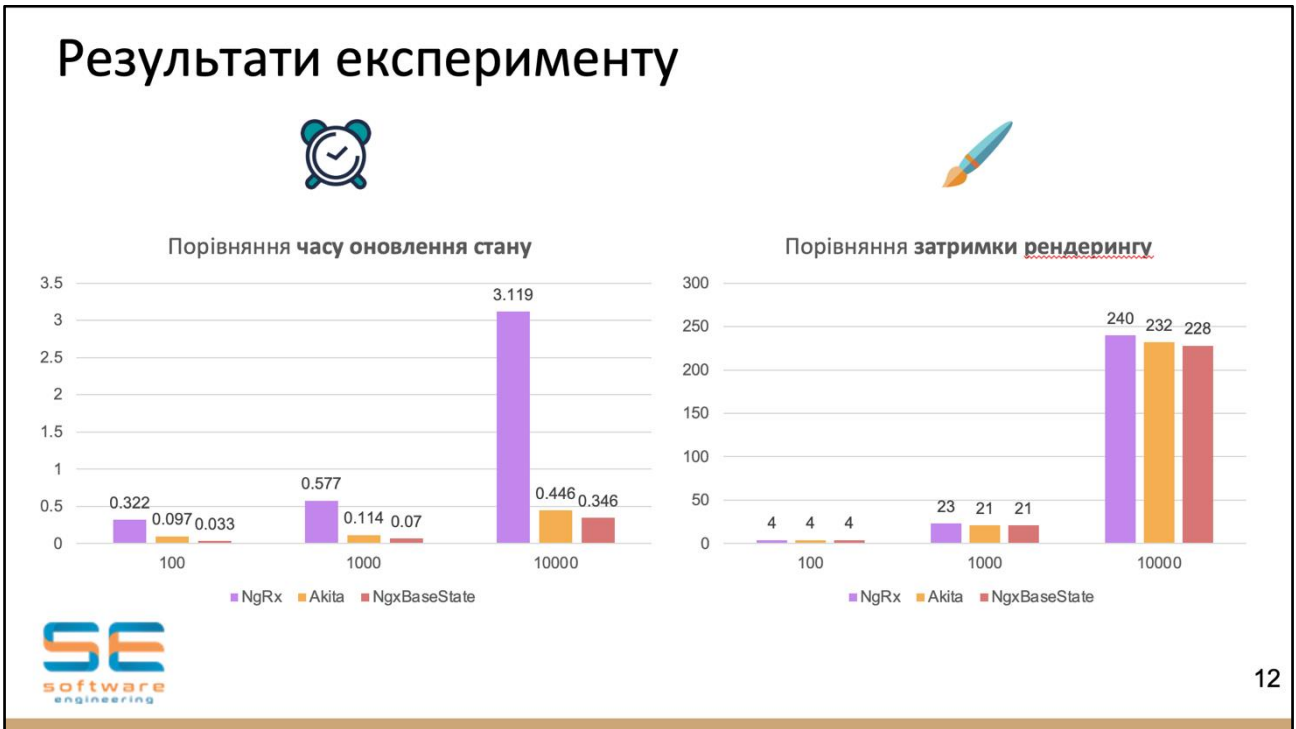


Рисунок Б.12 – Слайд 12 (рисунок створено самостійно)



Рисунок Б.13 – Слайд 13 (рисунок створено самостійно)

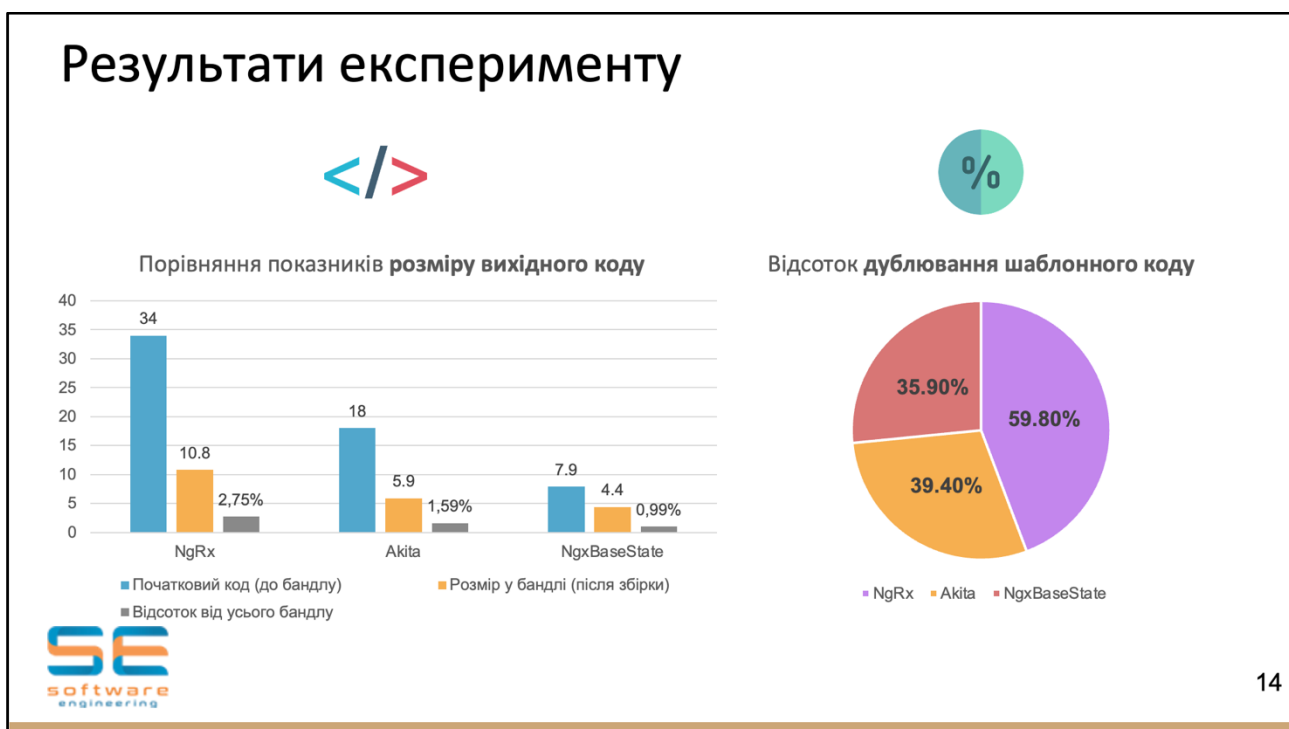


Рисунок Б.14 – Слайд 14 (рисунок створено самостійно)

## Аналіз отриманих результатів

Метрика	Ngx-base-state	Akita	NgRx
Час оновлення стану	< 0.4 мс	0.4 – 0.7 мс	> 0.7 мс
Затримка рендерингу	< 230 мс	230 – 240 мс	> 240 мс
Використання пам'яті	< 170 МБ	170 – 172 МБ	> 172 МБ
Розмір коду (LoC)	< 300	300 – 450	> 800
Розмір у бандлі (КБ)	< 5 КБ	5 – 6 КБ	> 10 КБ
Відсоток дублювання шаблонного коду	< 38%	38 – 45%	> 50%

Рисунок Б.15 – Слайд 15 (рисунок створено самостійно)

## Аналіз отриманих результатів

### Інтерпретація результатів

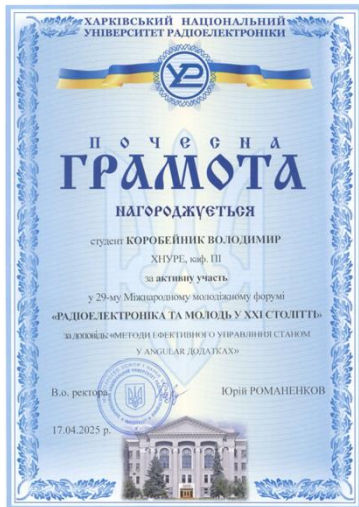
- NgRx - для великих проектів, де важлива структурованість і масштабованість.
- Akita - баланс між гнучкістю та структурністю підходить для середніх проектів.
- Ngx base state - для невеликих додатків з фокусом на швидкість розробки.

### Вплив на практику

Отримані результати є орієнтиром для розробників Angular при виборі state-менеджера з урахуванням масштабу та складності проекту, надаючи чіткі рекомендації для вибору інструменту.

Рисунок Б.16 – Слайд 16 (рисунок створено самостійно)

## Публікація результатів



Результати дослідження були опубліковані на 29-му Міжнародному молодіжному форумі "Радіоелектроніка та молодь у ХХІ столітті", за результатами якого було отримано нагороду за активну участь і цікаву доповідь.

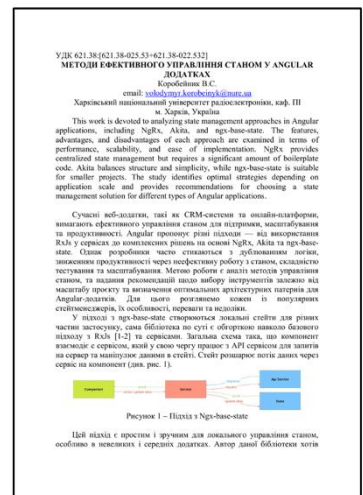


Рисунок Б.17 – Слайд 17 (рисунок створено самостійно)

## Підсумки

### Реалістичність та корисність

Отримані результати базуються на практичному тестуванні в умовах, наближених до реальних у сучасних веб-додатках. Порівняння охоплює як технічні метрики, так і зручність впровадження, що робить результати практично корисними для розробників.

### Можливий розвиток досліджень

Подальші дослідження можуть включати порівняння з іншими стейт-менеджерами, зокрема менш відомими рішеннями, а також аналіз сучасного підходу Angular Signals. Перспективним є дослідження ефективності state management у microfrontend-архітектурі, SSR-додатках, PWA та мобільних застосунках.



Рисунок Б.18 – Слайд 18 (рисунок створено самостійно)

ДОДАТОК В  
АПРОБАЦІЯ РЕЗУЛЬТАТІВ РОБОТИ



Рисунок В.1 – Грамота переможця 29-го Молодіжного Форуму (рисунок створено самостійно)

УДК 621.38:[621.38-025.53+621.38-022.532]

## МЕТОДИ ЕФЕКТИВНОГО УПРАВЛІННЯ СТАНОМ У ANGULAR ДОДАТКАХ

Коробейник В.С.

email: [volodymyr.korobeinyk@nure.ua](mailto:volodymyr.korobeinyk@nure.ua)

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. ПІ  
м. Харків, Україна

This work is devoted to analyzing state management approaches in Angular applications, including NgRx, Akita, and ngx-base-state. The features, advantages, and disadvantages of each approach are examined in terms of performance, scalability, and ease of implementation. NgRx provides centralized state management but requires a significant amount of boilerplate code. Akita balances structure and simplicity, while ngx-base-state is suitable for smaller projects. The study identifies optimal strategies depending on application scale and provides recommendations for choosing a state management solution for different types of Angular applications.

Сучасні веб-додатки, такі як CRM-системи та онлайн-платформи, вимагають ефективного управління станом для підтримки, масштабування та продуктивності. Angular пропонує різні підходи — від використання RxJs у сервісах до комплексних рішень на основі NgRx, Akita та ngx-base-state. Однак розробники часто стикаються з дублюванням логіки, зниженням продуктивності через неефективну роботу з станом, складністю тестування та масштабування. Метою роботи є аналіз методів управління станом, та надання рекомендацій щодо вибору інструментів залежно від масштабу проєкту та визначення оптимальних архітектурних патернів для Angular-додатків. Для цього розглянемо кожен із популярних стейтменеджерів, їх особливості, переваги та недоліки.

У підході з ngx-base-state створюються локальні стейти для різних частин застосунку, сама бібліотека по суті є обгорткою навколо базового підходу з RxJs [1-2] та сервісами. Загальна схема така, що компонент взаємодіє з сервісом, який у свою чергу працює з API сервісом для запитів на сервер та маніпулює даними в стейті. Стейт розшарює потік даних через сервіс на компонент (див. рис. 1).

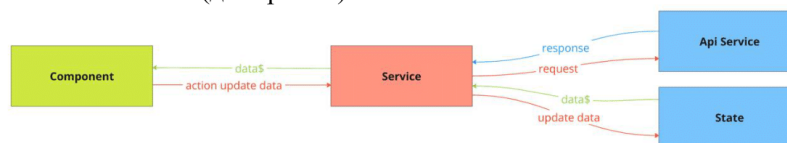


Рисунок 1 – Підхід з Ngx-base-state

Цей підхід є простим і зручним для локального управління станом, особливо в невеликих і середніх додатках. Автор даної бібліотеки хотів

Рисунок В.2 – Перша сторінка матеріалу (рисунок створено самостійно)

створити просте рішення для гнучкого керування станом, протилежне NgRx з великою кількістю шаблонного коду. Серед його переваг — легкість впровадження, реактивність завдяки RxJs і можливість ізоляції стану в сервісах, що сприяє зручній організації коду. Водночас для великих додатків із складною логікою цей підхід може виявитися менш ефективним, оскільки може виникнути проблема із підтримкою великої кількості сервісів та дублювання станів, що ускладнює масштабування.

У підході з Akita стан зберігається в Entity Store [3], що забезпечує централізоване управління та реактивність завдяки RxJs. Akita використовує модельно-орієнтований підхід, де стан представлений у вигляді окремих моделей, а доступ до нього здійснюється через Query. Оновлення стану відбувається на рівні сервісів, які взаємодіють з store та API сервісами, що мінімізує шаблонний код (див. рис. 2).

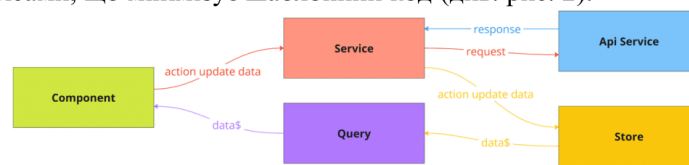


Рисунок 2 – Підхід з Akita

Завдяки вбудованому кешуванню та простому API Akita дозволяє легко керувати станом у середніх і великих додатках. Перевагами є менша складність у порівнянні з NgRx, легше впровадження та підтримка реактивного оновлення. Проте Akita не має підтримки сигналів, та має менш активну спільноту та посередню документацію, що може ускладнити довгострокову підтримку в проєктах.

У підході з NgRx стан зберігається в глобальному Store, який є централізованим місцем для управління станом додатка. Для передачі та оновлення даних використовуються actions, reducers, selectors [4], а для асинхронних операцій такі як запити до API використовуються effects (див. рис. 3).

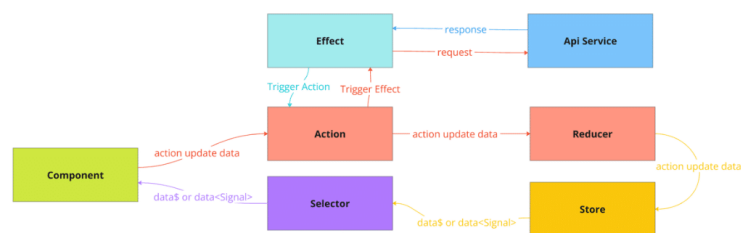


Рисунок 3 – Підхід з NgRx

Цей підхід базується на шаблоні Redux і забезпечує чітке відокремлення бізнес-логіки від компонентів. Завдяки централізованому

управлінню станом та строгій архітектурі NgRx полегшує масштабування додатка, роблячи його більш структурованим і передбачуваним. Також у NgRx є підтримка сигналів, що говорить про актуальність інструменту, в цілому він має велике ком'юніті та часто використовується для розробки. Однак NgRx може бути складним для освоєння через складність архітектури. Також він потребує написання значної кількості шаблонного коду та необхідність використання додаткових бібліотек. У невеликих проєктах використання NgRx може спричинити зниження продуктивності через зайві абстракції та накладні витрати.

Порівняння підходів до управління станом в Angular додатках показало, що NgRx-base-state поєднує простоту та реактивність, але його може не вистачати для складних систем. У великих проєктах його використання може призвести до створення великої кількості сервісів та стейтів без чіткої організації, що ускладнює підтримку та масштабування додатка. Akita збалансована між структурованістю та простотою, зменшує обсяг шаблонного коду порівняно з NgRx і добре підходить для середніх і великих проєктів, хоча її популярність і підтримка обмежені. NgRx забезпечує централізоване управління станом, підходить для великих додатків, але потребує більше ресурсів на освоєння й створює багато шаблонного коду, що може ускладнювати розробку.

Для малих проєктів доцільно використовувати локальне управління станом із RxJS, Signal або NgRx-base-state, оскільки ці підходи дозволяють швидко організувати управління даними без зайвої складності. Середні проєкти вииграють від поєднання локального і глобального станів, де Akita може бути зручною альтернативою NgRx завдяки простішій інтеграції та меншій кількості шаблонного коду. У великих системах оптимальним вибором є NgRx із модульним підходом, lazy loading і кешуванням [5], що допомагає ефективно працювати з даними та зменшувати навантаження на додаток. При виборі підходу потрібно враховувати масштаб та особливості проєкту, а також вимог до продуктивності та підтримки додатку.

Список використаних джерел:

1. Reactive Programming with RxJS. URL: <https://rxjs.dev/guide/overview> (дата звернення: 25.02.2025).
2. NgRx-base-state Documentation. URL: <https://github.com/ngx-base-state> (дата звернення: 25.02.2025).
3. Akita Documentation. URL: <https://opensource.salesforce.com/akita/> (дата звернення: 25.02.2025).
4. NgRx Documentation. URL: <https://ngrx.io/guide/store> (дата звернення: 25.02.2025).
5. Angular Best Practices. URL: <https://v17.angular.io/guide/lazy-loading-ngmodules> (дата звернення: 25.02.2025).

Рисунок В.4 – Третя сторінка матеріалу (рисунок створено самостійно)

