

## ДОДАТОК А

## Звіт результатів перевірки на унікальність тексту в базі ХНУРЕ

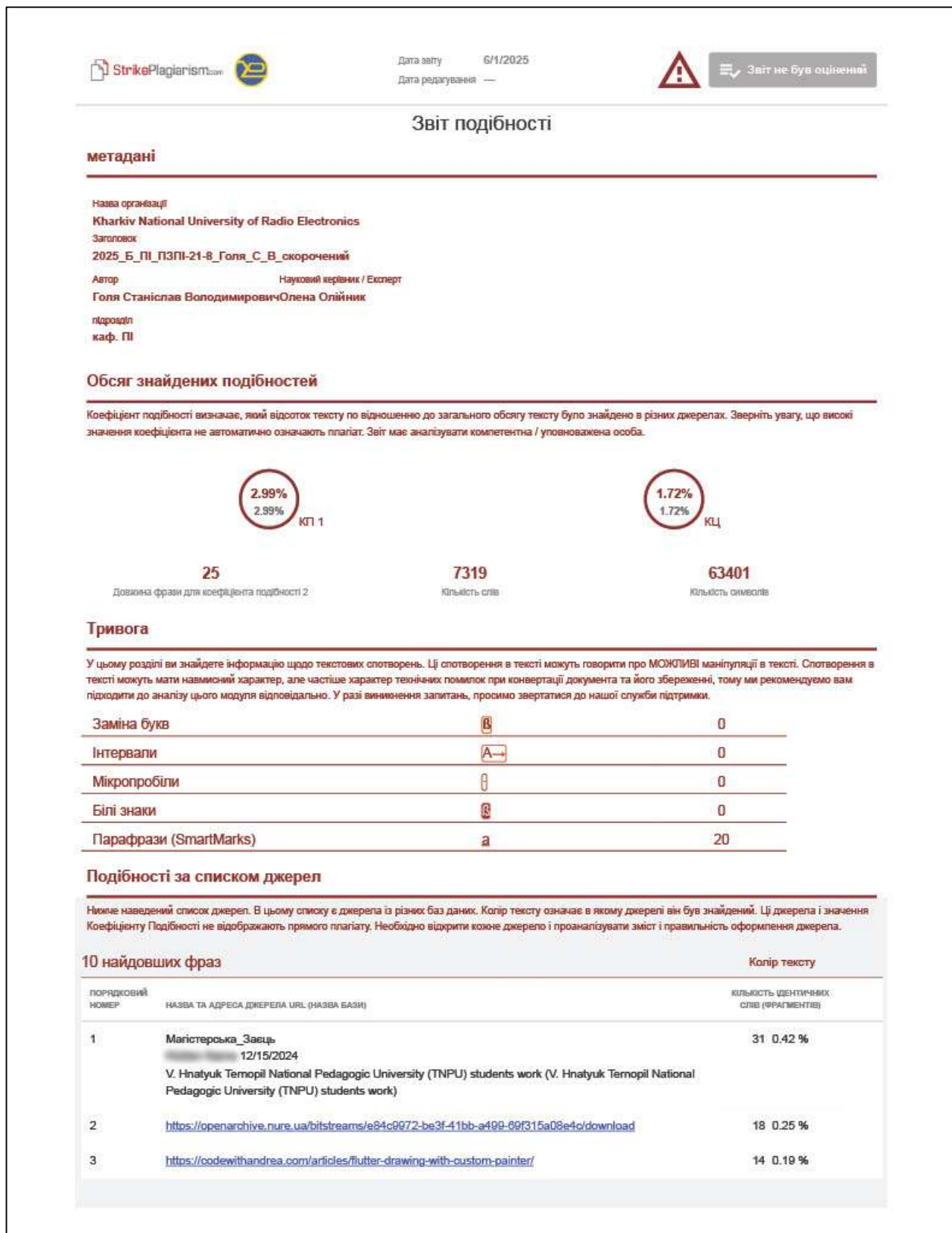


Рисунок А.1 – Результат перевірки на унікальність тексту в базі ХНУРЕ

4	<a href="https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter">https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter</a>	14 0.19 %
5	<a href="https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter">https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter</a>	13 0.18 %
6	<a href="https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download">https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download</a>	13 0.18 %
7	<a href="https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download">https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download</a>	12 0.16 %
8	Магістерська_Заець 12/15/2024 V. Hnatyuk Ternopil National Pedagogic University (TNPU) students work (V. Hnatyuk Ternopil National Pedagogic University (TNPU) students work)	11 0.15 %
9	<a href="https://stackoverflow.com/questions/78847424/how-to-initialize-a-lazy-variable-before-rendering-using-provider">https://stackoverflow.com/questions/78847424/how-to-initialize-a-lazy-variable-before-rendering-using-provider</a>	10 0.14 %
10	<a href="https://codezup.com/building-real-world-flutter-apps-api-integration/">https://codezup.com/building-real-world-flutter-apps-api-integration/</a>	10 0.14 %
<b>з бази даних RefBooks (0.00 %)</b>		
ПОРЯДКОВИЙ НОМЕР	ЗАГОЛОВОК	КІЛЬКІСТЬ ІДЕНТИЧНИХ СЛІВ (ФРАГМЕНТІВ)
<b>з домашньої бази даних (0.00 %)</b>		
ПОРЯДКОВИЙ НОМЕР	ЗАГОЛОВОК	КІЛЬКІСТЬ ІДЕНТИЧНИХ СЛІВ (ФРАГМЕНТІВ)
<b>з програми обміну базами даних (0.96 %)</b>		
ПОРЯДКОВИЙ НОМЕР	ЗАГОЛОВОК	КІЛЬКІСТЬ ІДЕНТИЧНИХ СЛІВ (ФРАГМЕНТІВ)
1	Магістерська_Заець 12/15/2024 V. Hnatyuk Ternopil National Pedagogic University (TNPU) students work (V. Hnatyuk Ternopil National Pedagogic University (TNPU) students work)	51 (3) 0.70 %
2	Пронтекер_Андраско 2023.pdf 5/2/2023 Uzhhorod National University (Department)	19 (3) 0.26 %
<b>з Інтернету (2.04 %)</b>		
ПОРЯДКОВИЙ НОМЕР	ДЖЕРЕЛО URL	КІЛЬКІСТЬ ІДЕНТИЧНИХ СЛІВ (ФРАГМЕНТІВ)
1	<a href="https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download">https://openarchive.nure.ua/bitstreams/e84c9972-be3f-41bb-a499-89f315a08e4c/download</a>	58 (5) 0.79 %
2	<a href="https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter">https://docs.talsec.app/appsec-articles/articles/owasp-top-10-for-flutter-m1-mastering-credential-security-in-flutter</a>	36 (3) 0.49 %
3	<a href="https://codezup.com/building-real-world-flutter-apps-api-integration/">https://codezup.com/building-real-world-flutter-apps-api-integration/</a>	25 (3) 0.34 %
4	<a href="https://codewithandrea.com/articles/flutter-drawing-with-custom-painter/">https://codewithandrea.com/articles/flutter-drawing-with-custom-painter/</a>	14 (1) 0.19 %
5	<a href="https://stackoverflow.com/questions/78847424/how-to-initialize-a-lazy-variable-before-rendering-using-provider">https://stackoverflow.com/questions/78847424/how-to-initialize-a-lazy-variable-before-rendering-using-provider</a>	10 (1) 0.14 %
6	<a href="https://the-pi-guy.com/blog/using_the_dart_http_client_for_network_requests/">https://the-pi-guy.com/blog/using_the_dart_http_client_for_network_requests/</a>	6 (1) 0.08 %
<b>Список прийнятих фрагментів (немає прийнятих фрагментів)</b>		
ПОРЯДКОВИЙ НОМЕР	ЗМІСТ	КІЛЬКІСТЬ ОДНАКОВИХ СЛІВ (ФРАГМЕНТІВ)

Рисунок А.2 – Результат перевірки на унікальність тексту в базі ХНУРЕ

ДОДАТОК Б  
Слайди презентації

# Програмна система для підтримки волонтерської діяльності. Мобільний застосунок

Виконав:  
ст. гр. ПЗПІ-21-8  
Голя С.В.

Керівник:  
проф. кафедри ПІ  
Бондарев В.М.

1

Рисунок Б.1 – Слайд 1

## Аналіз проблеми (аналіз існуючих рішень)



Підтримка громад та України

Допомога інженерно-саперним підрозділам бригади "Буревій"

Допомога інженерно-саперним підрозділам бригади "Буревій". Зібрані кошти дозволять закупити необхідне, ма...

Зібрано  
22 008,76 грн.

Підтримали  
44



Підтримка громад та України

Благодійна колекція пледів із пейзажами регіонів України

Український бренд Woolcrafts випустив серію пледів із різноманітними пейзажами регіонів України – за дик...

у скарбничці  
60,00 грн.

профінансовано  
558 600,00 грн.

Інтерфейс платформи Dobro.ua

- Традиційні методи координації такі як чати та Google таблиці призводять до дублювання запитів, втрати актуальності даних, відсутності структури і ускладнень у звітності.
- **Переваги Dobro.ua:** забезпечує високу фінансову прозорість, надійність через роботу з перевіреними фондами та зручність для донорів.
- **Недоліки Dobro.ua:** відсутність інструментів для управління матеріальними потребами, координації волонтерів і операційної звітності обмежує ефективність роботи.

2

Рисунок Б.2 – Слайд 2

## Постановка задачі

### Основна задача

Розробити мобільний застосунок для координації волонтерської допомоги, який стане ключовим інструментом для волонтерів і отримувачів допомоги.

### Ключові завдання

Створення зборів, формування структурованих запитів, координація завдань та ведення звітності з можливістю завантаження документів.

### Мета застосунку

Спростити взаємодію між учасниками волонтерського руху, підвищити прозорість та підзвітність для донорів і громадськості.

### Архітектурний підхід

Застосунок працює як клієнтська частина через API з сервером, фокусуючись на організації процесів, інтегруючись із банківськими сервісами для транзакцій.

3

Рисунок Б.3 – Слайд 3

## Вибір технологій та інструментів



### Основний стек

Flutter як фреймворк та Dart як мова програмування створюють основу для застосунку.



### Кросплатформеність

Єдина кодова база для Android та iOS дозволяє значно скоротити час і ресурси на розробку та підтримку.



### Висока продуктивність

Пряма компіляція в нативний код забезпечує швидку роботу та плавність інтерфейсу.



### Інструменти розробки

Visual Studio Code забезпечує зручність, а Git дозволяє ефективно управляти версіями коду.

4

Рисунок Б.4 – Слайд 4

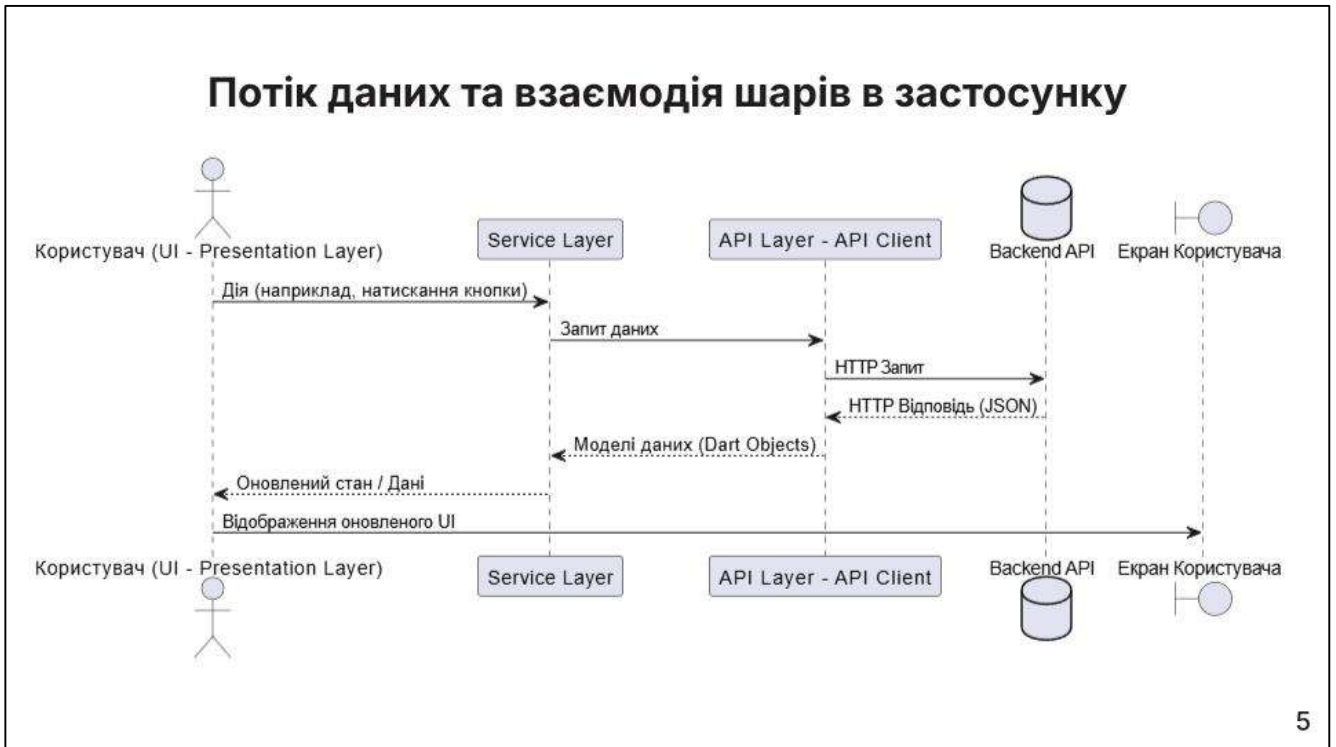


Рисунок Б.5 – Слайд 5

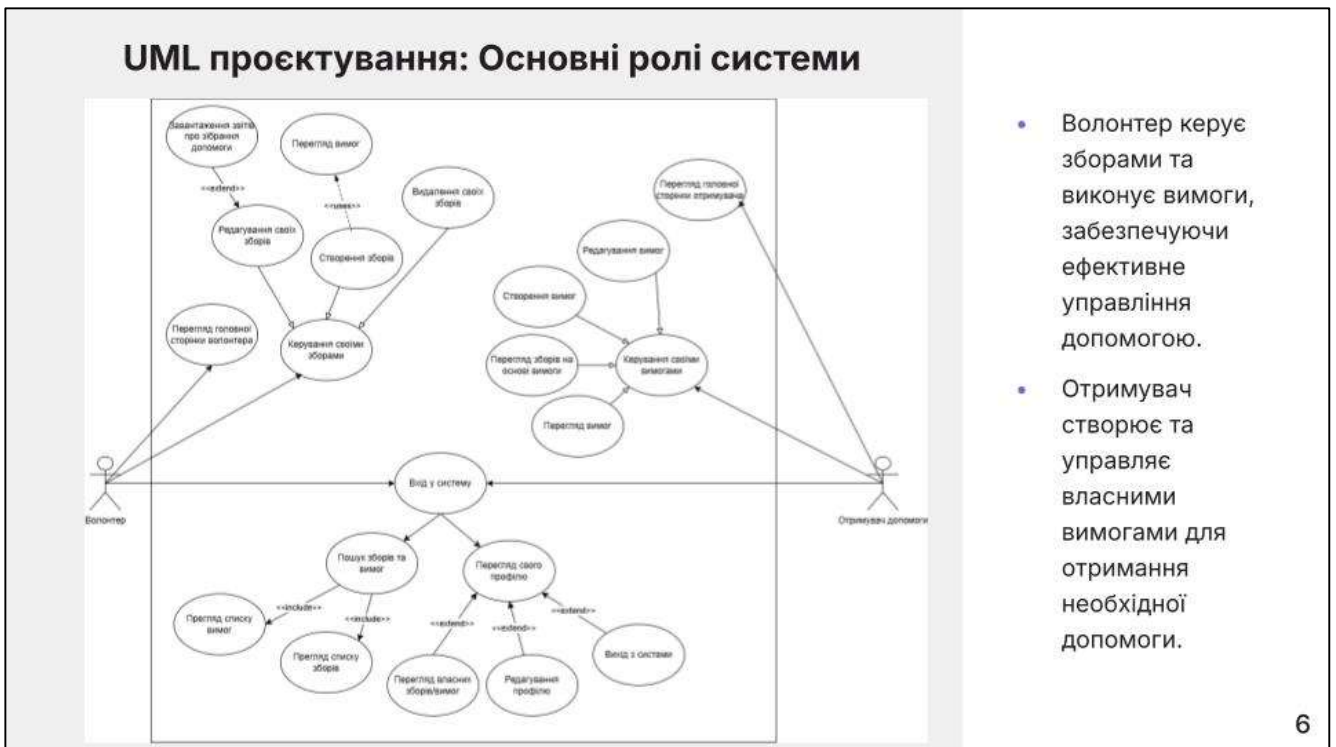


Рисунок Б.6 – Слайд 6

- Волонтер керує зборами та виконує вимоги, забезпечуючи ефективне управління допомогою.
- Отримувач створює та управляє власними вимогами для отримання необхідної допомоги.

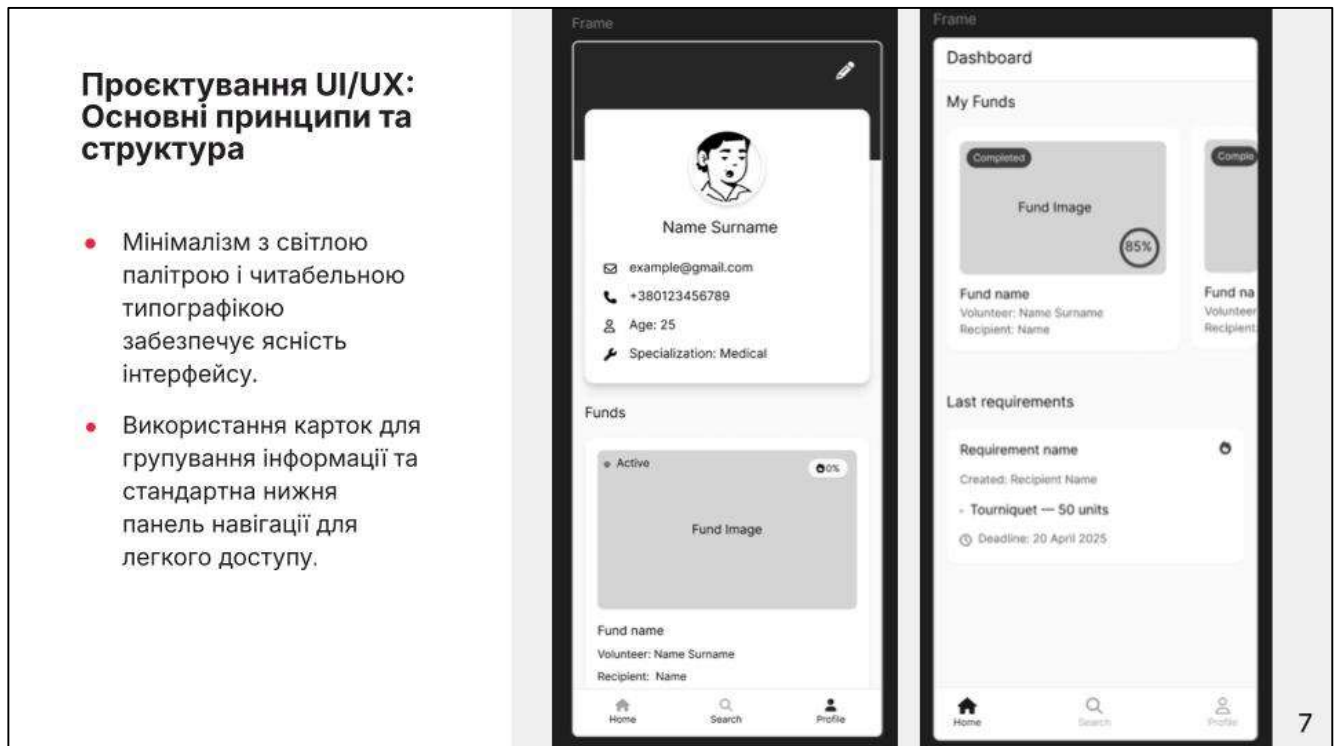


Рисунок Б.7 – Слайд 7

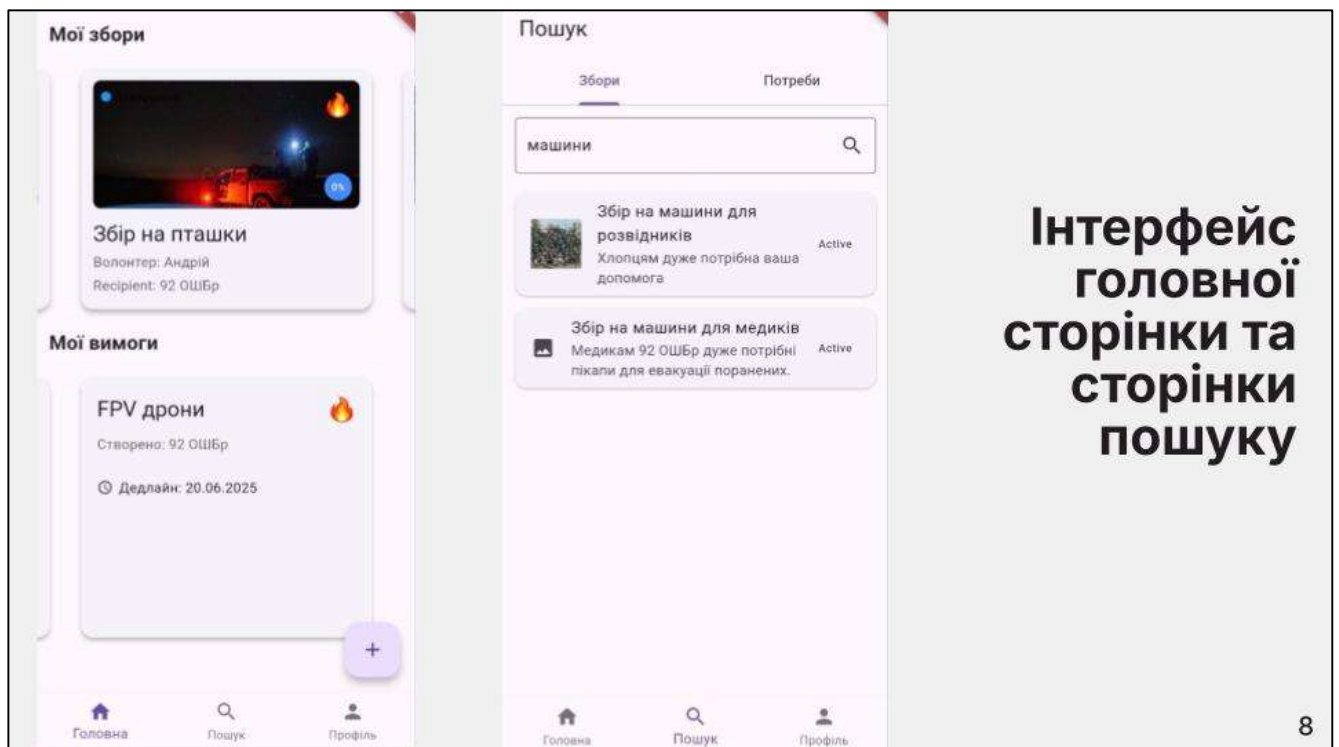


Рисунок Б.8 – Слайд 8

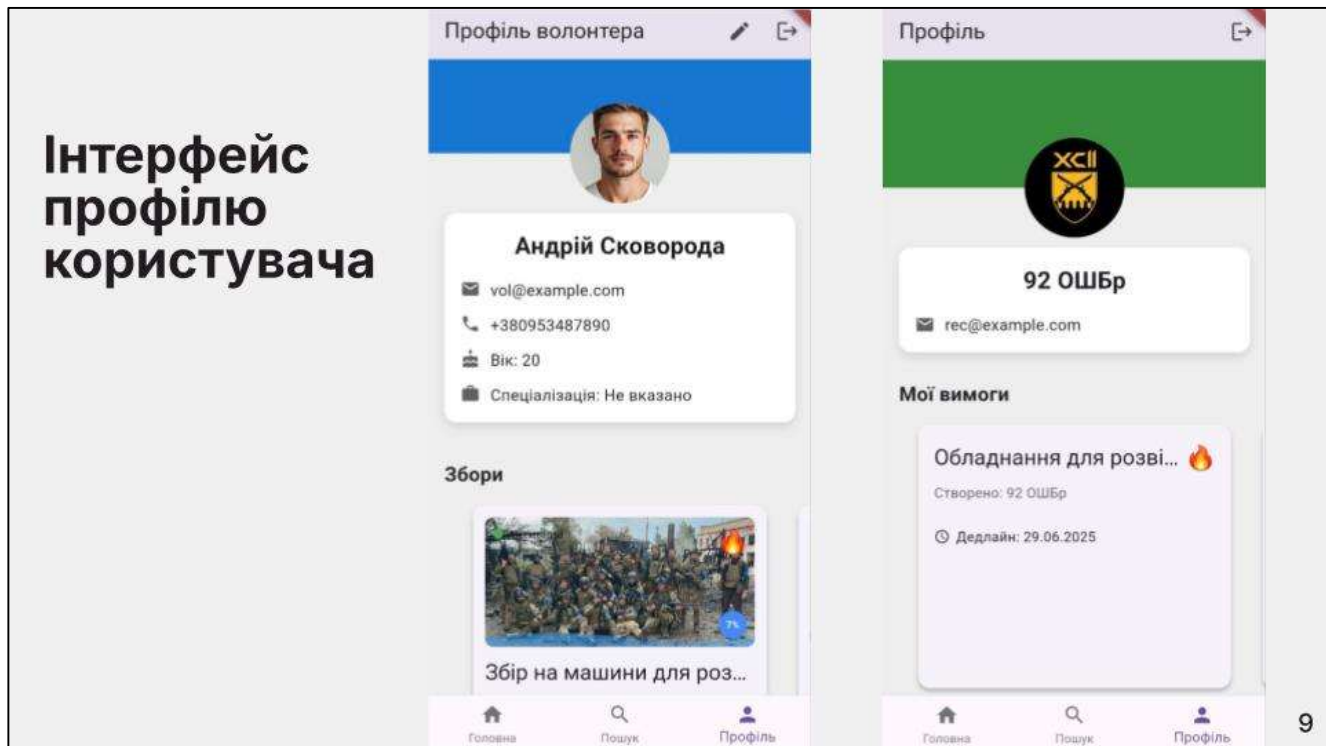


Рисунок Б.9 – Слайд 9

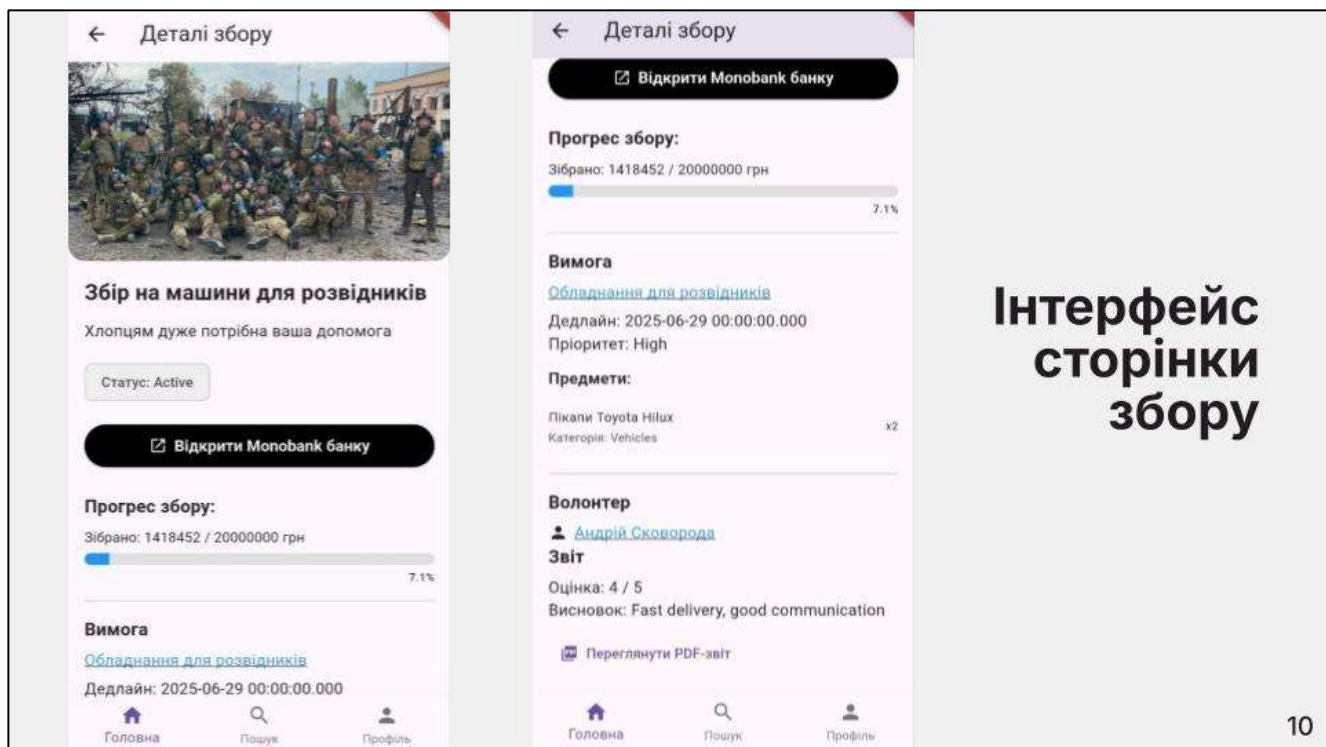
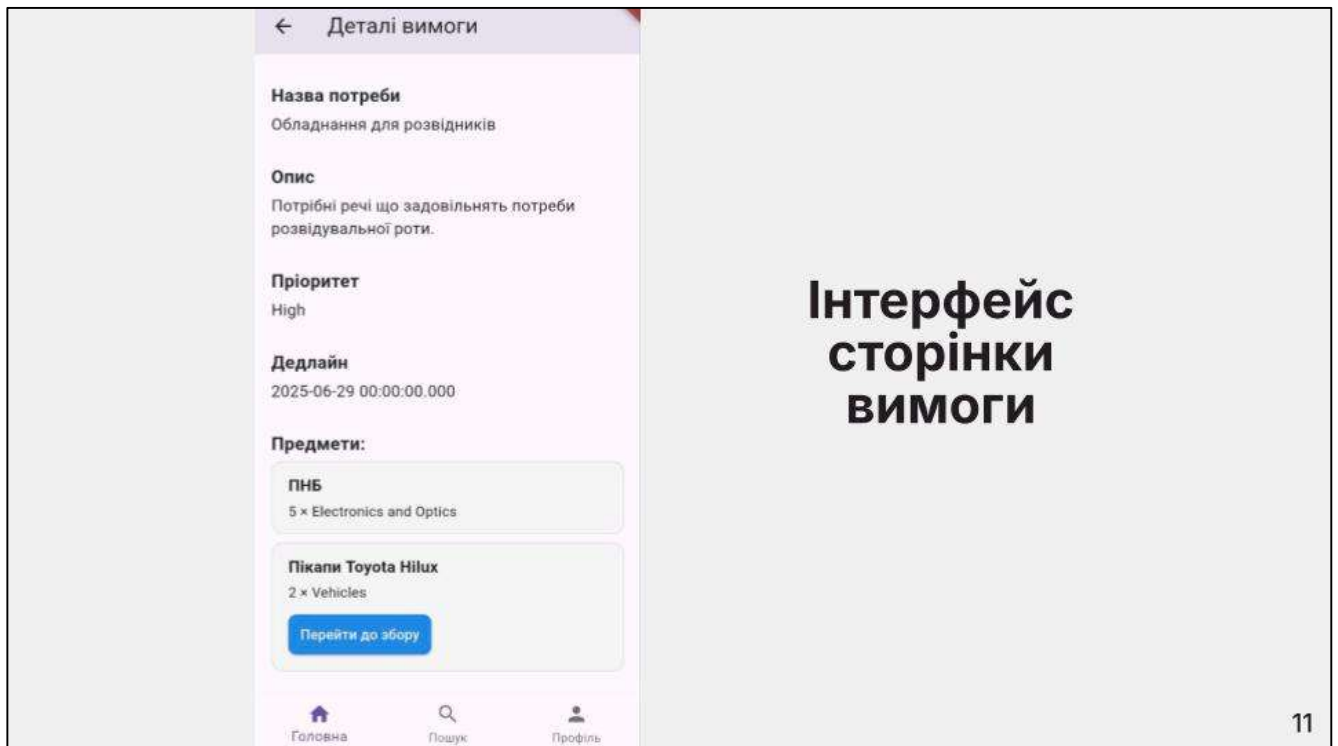


Рисунок Б.10 – Слайд 10



11

Рисунок Б.11 – Слайд 11

## Тестування програмного забезпечення: підхід та результати

### Підхід до тестування

- Функціональне тестування всіх модулів та сценаріїв.
- Оцінка UI/UX для забезпечення зручності користування.
- Перевірка взаємодії з API та коректність обробки запитів.
- Використання реалістичних сценаріїв для перевірки ключових функцій.

### Результати проведених тестів

Вхід у систему як волонтер	
Перегляд дашборду волонтера та створення збору	
Вхід у систему як отримувач	
Перегляд дашборду отримувача та створення вимоги	

12

Рисунок Б.12 – Слайд 12

## Підсумки

### Проведена робота

- Було проведено аналіз предметної галузі та існуючих рішень, виявлено ключові проблеми.
- Сформульовані функціональні та нефункціональні вимоги до системи.
- Було спроєктовано архітектуру мобільного застосунку.
- Було розроблено UI/UX прототипи для зручності використання.
- Реалізовано мобільний застосунок за проєктною архітектурою та дизайном.

13

Рисунок Б.13 – Слайд 13

**Дякуємо за вашу увагу!**

14

Рисунок Б.14 – Слайд 14