

ПРОЕКТУВАННЯ ДИЗАЙНУ ІНТЕРФЕЙСУ САЙТУ ДЛЯ СИСТЕМИ ВЕРИФІКАЦІЇ ЕЛЕКТРОННИХ ДОКУМЕНТІВ НА БАЗІ БЛОКЧЕЙН-МЕРЕЖІ

Ткаченко В.П., професор, кафедра МСТ, ХНУРЕ
Турбініна О.І., студентка, кафедра МСТ, ХНУРЕ

Анотація. У цій роботі розглядається процес проектування дизайну інтерфейсу сайту, що забезпечує користувачам можливість перевірки справжності електронних документів за допомогою блокчейн-технологій. Запропоноване рішення спрямоване на підвищення прозорості, надійності та зручності користування системами перевірки цифрових документів, що є актуальним у сфері електронного урядування, освіти, бізнесу і права.

Ключові слова: ВЕБСАЙТ, БЛОКЧЕЙН, ВЕРИФІКАЦІЯ, ІНТЕРФЕЙС, ДИЗАЙН.

Проблема перевірки справжності електронних документів стає дедалі гострішою у зв'язку з цифровізацією освіти, державних послуг і бізнес процесів [1]. Впровадження блокчейн-технологій у документообіг дозволяє забезпечити незмінність, захищеність та прозорість даних. Оскільки кожен запис у блокчейн є незворотнім і зафіксованим у розподіленій мережі, це виключає можливість фальсифікації чи видалення інформації, що критично важливо при верифікації електронних документів [2].

Сучасні системи верифікації потребують не лише надійної технічної бази, але й доступного та зручного користувацького інтерфейсу. Високий рівень юзабіліті таких сервісів визначає ступінь довіри до системи, знижує кількість помилок у використанні та підвищує ефективність взаємодії з кінцевим користувачем. Тому створення якісного дизайну інтерфейсу для таких систем є актуальним та необхідним завданням. Користувачі формують думку про продукт протягом перших 50 мілісекунд після взаємодії з інтерфейсом. Якщо інтерфейс виглядає перенавантаженим або незрозумілим, користувачі можуть швидко втратити інтерес і залишити сайт або додаток [3].

Мета роботи полягає в створенні інтерфейсу для сайту, що забезпечує зручну взаємодію користувача із системою перевірки електронних документів на базі блокчейн-мережі, з урахуванням принципів UI/UX дизайну.

Для досягнення поставленої мети необхідно вирішити такі завдання:

- проаналізувати потреби користувачів та специфіку процесу верифікації документів;
- дослідити сучасні підходи до дизайну веб-інтерфейсів у сфері децентралізованих сервісів;
- розробити архітектуру інтерфейсу та навігаційні сценарії;
- створити прототип інтерфейсу у Figma з урахуванням адаптивності та доступності;
- провести тестування прототипу на предмет зручності та логічності взаємодії.

Першим етапом реалізації стало вивчення аудиторії та аналіз процесів, пов'язаних із перевіркою електронних документів у різних сферах. Було визначено

ключові болі користувачів – складність перевірки, недовіра до цифрових копій, недостатня інформативність результатів.

Наступним кроком стало дослідження сучасних UI/UX підходів у проєктуванні інтерфейсів для систем з високим рівнем відповідальності. Було проаналізовано інтерфейси вже наявних сервісів, що працюють з верифікацією даних або документів. Зроблено висновки щодо оптимальної структури інтерфейсу, типових шаблонів взаємодії та помилок, яких варто уникати.

Після цього сформовано логіку навігації та інформаційну архітектуру сайту.

Прототипування, макетування та дизайн – це ключові етапи створення веб-сайту, які дозволяють перетілити ідеї у реальний об'єкт. На цьому етапі створюється макет, що відображає структуру майбутнього ресурсу, включаючи кількість сторінок, розділів, категорій та блоків. Це дозволяє візуалізувати концепцію проєкту та забезпечити ефективну комунікацію між замовником і розробником [4].

У середовищі Figma створено повноцінний інтерактивний прототип, що включає адаптивну версію під десктоп, планшет та мобільні пристрої. Дизайн побудовано з акцентом на чітке візуальне зонування, високий контраст, зручну типографіку та доступну кольорову палітру.

Розробка прототипу інтерфейсу у Figma дозволила визначити ефективну структуру та логіку взаємодії користувача із системою блокчейн-верифікації. Правильне проєктування UI/UX-компонентів має вирішальне значення для ефективності використання подібних сервісів. Прототип може бути основою для подальшої розробки повноцінного продукту, а також слугувати зразком застосування принципів сучасного дизайну в сфері безпечного цифрового документообігу.

Література.

1. What is Blockchain? – Blockchain Technology Explained – AWS. Amazon Web Services. https://aws.amazon.com/what-is/blockchain/?nc1=h_ls&aws-products-all.sort-by=item.additionalFields.productNameLowercase&aws-products-all.sort-order=asc.
2. Впровадження блокчейн у документообі. Avada Media. <https://avada-media.ua/blog/vnedreniye-blokcheyn-v-dokumentoorot/#vprovadzhennya-blokcheyn-u-dokumentoorobig-yao>.
3. Важливість візуального дизайну | BLOG Dizz Agency > Dizz.in.ua. DIZZ. <https://dizz.in.ua/uk/vazhlivist-vizualnogo-dizajnu/>.
4. Webtune. (2023). Етапи створення веб сайтів: які є основні кроки розробки. <https://webtune.com.ua/statti/web-rozrobka/etapy-stvorenniya-veb-sajtiv/>.