

## РОЗРОБКА СИСТЕМИ ЕЛЕКТРОННОЇ КОМЕРЦІЇ З ПРОДАЖУ ВЗУТТЯ

Ситнікова П. Е., Лаврик С. О.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

Онлайн обслуговування клієнтів наразі є невід’ємною частиною більшої розвинутих бізнесів та великою конкурентною перевагою. Тому розробка системи електронної комерції є необхідністю для багатьох компаній. Це дозволяє цілодобово обслуговувати клієнтів з різних кутків країни або навіть світу, а також заощаджувати гроші за рахунок економії на оренді приміщень.

У даному докладі розглядається зміст етапів проектування та створення інформаційної системи електронної комерції інтернет-магазину взуття, яка складається клієнтської (веб-сторінка з інтерфейсом до бази даних) та серверної (база даних) частин.

Ролі, які визначено для користувачів системи, є наступними: «незарєєстрований користувач», «зарєєстрований користувач» і «менеджер». Кожна роль у системі має свій окремий набір функцій.

«Незарєєстрований користувач» має функції реєстрації у системі після чого отримує доступ до веб-сторінок з каталогами товарів. «Зарєєстрований користувач» має змогу використовувати функції оформлення замовлення та формування кошику, перегляд власних замовлень, оплата та скасування замовлення, вихід з облікового запису, перегляд інформації в особистому кабінеті.

«Менеджер» використовує такі функції системи, як перегляд усіх замовлень та їх фільтрація, зміна статусу замовлення.

Додаткові функціональні вимоги до розробленої системи:

- система має відправляти користувачу підтвердження замовлення;
- система має автоматично перевіряти данні, які були введені користувачем системи при реєстрації.

Розробка системи електронної комерції проводилась в інтегрованому середовищі розробки програмного забезпечення IntelliJ IDEA з використанням бібліотеки Java SE Development Kit 18.

Клієнтська частина системи розроблялась за допомогою технологій Apache Maven для побудови та управління проектами, [1] Spring Boot для спрощення створення програм на основі Spring, Hibernate для забезпечує взаємозв’язок між класами і таблицями бази даних [2]. Для розробки серверної частини системи електронної комерції була обрана СУБД [3]MySQL.

### Список літератури

1. Walls C. Spring in Action 4th Edition. 2014 С. 129 – 162.
2. Файли К. SQL: Пер. С англ. – М.: ДМК Пресс, 2003. — 456 с.
3. Брест Эндру Дж., Форте Стивен Разработка приложений на основе Microsoft SQL Server 2005. Мастер-класс. / Пер. с англ. – М.: Издательство «Русская редакция», 2007. – 880 с.