

## ДОДАТОК А

Графічний матеріал кваліфікаційна роботи



Харківський національний університет радіоелектроніки  
Кафедра ЕОМ

## Метод проектування веб-застосунків

Кваліфікаційна робота  
Другий(магістерський) рівень

Автор: Москаль В.Р  
студ. Гр СПм-20-1

Керівник:  
ст. викл. Єрьоміна Н.С



### Мета атестаційної роботи :

аналіз сучасних методів розробки веб – застосунків та вибору архітектури та технологій для його створення.

### Задачі:

- провести аналіз існуючих методів та критеріїв для їх вибору ;
  - дослідити паттерни проектування необхідні для створення веб – застосунків;
  - описати критерії вибору front end частини ;
  - розглянути види баз даних та визначити умови для їх використання ;
  - визначити види тестування для аналізу його працездатності;
- 



## Актуальність проблеми

1. Кількість онлайн покупок та використання веб-застосунків тільки збільшується.
2. Все більше бізнесів бажає отримати більше клієнтів використовуючи саме з веб-застосунки.
3. При створенні вебзастосунків як власники бізнесу так і розробники зіштовхуються з проблемою їх створення.



## Фактори вибору методів

- ✓ Розмір та складність проекту
    - Прості
    - Середні
    - Складні
  - ✓ Технології
  - ✓ Вартість та доступність фахівців
- 



## Фактори вибору методів

- ✓ Наявність готових рішень
- ✓ Вартість підтримки
- ✓ Наявність детальної документації



## Паттерни проектування

- ✓ Model – View – Controller
  - ✓ N- tier архітектура
  - ✓ Шарова архітектура ( Layered Architecture )
  - ✓ Сервісно-орієнтована архітектура
  - ✓ Об'єктно-орієнтована архітектура
  - ✓ P2P ( Peer – to – peer )
- 

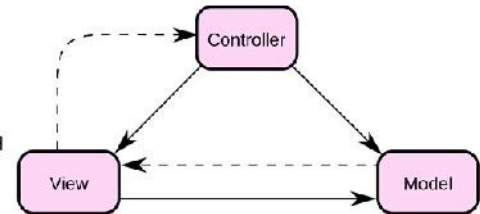
## MVC

У рамках архітектурного шаблону модель—вигляд—контролер (MVC) програма поділяється на три окремі, але взаємопов'язані частини з розподілом функцій між компонентами.

Модель (Model) відповідає за зберігання даних та їх структуру.

Вигляд (View) відповідальний за представлення цих даних користувачеві, тобто інтерфейс програми.

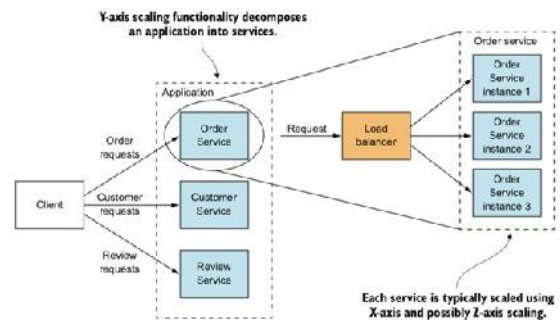
Контролер (Controller) керує компонентами, отримує сигнали у вигляді реакції на дії користувача (зміна положення курсора миші).



## Моноліта та мікросервісна архітектура

✓ Мікросервісна архітектура має наступні переваги:

- вона робить можливими безперервну доставку та розгортання великих, складн програм;
- сервіси виходять невеликими та простими в обслуговуванні;
- сервіси розгортаються незалежно один від одного;
- сервіси масштабуються незалежно один від одного;
- мікросервісна архітектура забезпечує автономність команд розробників;





## Front end та фреймворки

Сучасна архітектура Front-end базується на трьох принципах:

- потік даних займає центральне місце в архітектурі
- компонентний підхід

Фреймворки:

- Angular
  - Vue.js
  - React
  - Ember.js
- 



## Тестування веб – застосунків

Веб тестування – це спосіб перевірити, чи відповідає фактичний програмний продукт певним вимогам, забезпечити відсутність дефектів перед користування кінцевими користувачами.

Види тестування:

- ✓ Тестування на сумісність
  - ✓ Тестування веб-навантаження
  - ✓ Тестування на витривалість
  - ✓ Динамічне навантаження
- 



## Висновки

- Провели аналіз сучасних методів розробки веб - додатків. В результаті чого було обрани ефективні методи для їх створення;
- Визначили вимоги та загальні принципи патернів проектування;
- Описали критерії вибору front end частини;
- Розглянули види баз даних та визначили умови для їх використання;
- Визначили види тестування для аналізу працездатності;

