

ФИЛОСОФСКИЕ ПРОБЛЕМЫ ВНЕДРЕНИЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В СОВРЕМЕННОЕ ОБЩЕСТВО

Кутя Е. Ю.

Научный руководитель – к. филос. н., доц. Старикова Г.Г.
Харьковский национальный университет радиоэлектроники
(61166, г.Харков, пр.Ленина14, каф. философии, тел. (057) 70-21-465)
E-mail: ugnsp@mail.ru

This article opens the questions of modern dynamics of reality virtualization and role of philosophy as a discipline in this process. Also shown positive and negative sides of virtualization and impact which virtualization makes on modern society.

Виртуальная реальность стала важным феноменом современного развития общества. Именно последние десятилетия человеческой деятельности и стремительное распространение информационных сетей и технологий породили, а затем и дали широкую известность понятию виртуальной реальности.

Ключ к пониманию виртуальности следует искать у представителей средневековой схоластики. Бесспорно, использование философского наследия для анализа этого феномена позволяет более полно и глубоко раскрыть его смысл, что в отношении такого семантически богатого понятия, как «виртуальность», будет вполне уместным. При этом не следует ни в коей мере умахать значение новейших электронных технологий, инициировавших процессы, в результате которых и началась экспансия виртуальной реальности в постиндустриальном обществе.

В современной философии, в особенности последние 10–15 лет, виртуальная реальность рассматривается как:

а) концептуализация революционного уровня развития техники и технологий, позволяющих открывать и создавать новые измерения культуры и общества, а также одновременно порождающих новые острые проблемы, требующие критического осмысления;

б) развитие идеи множественности миров (возможных миров), изначальной неопределенности и относительности "реального" мира.

Одной из насущных проблем сегодня является попытка подмены виртуальной реальностью фактической реальности, искривление нормального соотношения трех очевидных пространств человеческого бытия: мира мыслимого, мира видимого и мира объективного (внешнего). С другой стороны, наиболее ценные результаты научных исследований добываются именно на уровне абстрактного познания, некой виртуализации, направленной на изучение неочевидных обобщений природных явлений и объектов. Задача философии – изучение научных

абстракций, которые вбирают в себя исключительно непреходящее, сверхисторическое содержание.

Человек и раньше мог попасть в мир виртуальной реальности, например, погружаясь в созерцание картины, кинофильма или увлеченно читая книгу. Но его активность была ограничена позицией зрителя (читателя, слушателя), он был пассивен. Сегодня системы виртуальной реальности дают человеку возможность самому включиться в действие, как бы в реальных условиях, во всяком случае, с точки зрения восприятия человека.

Носов Н.А., один из современников философского мышления, в своих трудах по виртуалистике писал: «Виртуальная реальность может породить виртуальную реальность следующего уровня, став относительно нее константной реальностью». Как только человечество перешагнуло через многовековой барьер технологической ограниченности и перенесло многие социальные, политические, культурные и эстетические вопросы в виртуальную среду, важным и открытым вопросом остается то, как не дать последующим поколениям воспринять, вошедшую так плотно в нашу жизнь, виртуальную реальность, как константную, как основу для перехода на следующие уровни виртуальной реальности.

Развитие технологий влияет на мировоззренческие позиции людей. На смену человеку разумному *homo sapiens* идет *homo technologies*. Опасность в том, что вместо разума у него появится набор информационных программ, которые можно менять, производить *upgrade*, но при этом он станет менее духовным, а значит, менее добрым, менее сомневающимся, менее сострадающим и совестливым. В человеке, указывал Кант, есть незаполненные места души, заставляющие нас «искать в причудливом, или в пустяках, или же в мечтательстве видимость занятия, а в сущности, развлечение, чтобы заглушить обременяющий зов разума»

Социальный теоретик М. Постер, сопоставляя феномен виртуальной реальности с эффектом "реального времени" в сфере современных телекоммуникаций (игры, телеконференции и т.п.), отмечает, что происходит проблематизация реальности, ставится под сомнение обоснованность, эксклюзивность и конвенциональная очевидность "обычного" времени, пространства и идентичности.

Именно поэтому одна из задач современной философии, при построении новой цивилизации, лежит в донесении понимания современным обществом, что нельзя прийти к *high-tech* без создания *high-hume* (высоких гуманитарных технологий).