

ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА З ПІДБОРУ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР ВІДПОВІДНО ДО ПЕРЕВАГ КОРИСТУВАЧА

Гребеннік І. В., Давидов Д. О.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

Однією з популярних операцій в Інтернеті є продаж та купівля комп'ютерних ігор. Наразі існує не така велика кількість місць, де можна придбати гру, а тому рівень конкуренції досить низький. У роботі пропонується створення інформаційної системи електронної комерції, яка повинна звести до мінімуму проблеми продажу та купівлі комп'ютерних ігор.

У пропонованій ІС три типи користувачів: незареєстровані, зареєстровані користувачі та адміністратор. Для незареєстрованих користувачів представлені наступні функції: перегляд товару у каталозі на сайті, фільтрування цих товарів за категоріями, можливість зареєструватися та авторизуватися на сайті. Зареєстрований користувач може обирати товари, редагувати їх кількість при формуванні кошику, вводити потрібні дані для того аби оформити замовлення, переглядати історію своїх замовлень та змінювати дані про себе в профілі на сайті і змінювати пароль для входу на сайт. Адміністратор має можливість переглядати усі замовлення користувачів для того аби почати їх обробляти шляхом телефонного зв'язку з клієнтом, якщо цього воліє сам клієнт, або якщо це просто необхідно для того аби уточнити деталі замовлення клієнта.

Для розробки інформаційної системи використовуватимуться наступні технології: Spring Framework [1], Apache Maven, Hibernate [2], СУБД MySQL [3]. Середовищем розробки програмного забезпечення є IntelliJ IDEA Ultimate [4] з бібліотекою Java Development Kit v.8, яка містить усі необхідні функції для розробки.

Для розробки серверної частини інформаційної системи має бути задіяна платформа СУБД MySQL [3]. Дана платформа має низку переваг, таких як: висока швидкість виконання команд, кількість рядків у таблицях може досягати 50 млн, підтримується необмежена кількість користувачів, що одночасно працюють із БД, наявність простої і ефективної системи безпеки.

Список літератури

1. Spring документація [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://docs.spring.io/springframework/docs>, вільний
2. Spring 5 для професіоналов. : Пер. с англ. - СПб. : ООО "Диалектика", 2019. - 1120 с, вільний
3. Сайт розробника MySQL [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.mysql.com/products/enterprise>, вільний
4. IntelliJ IDEA: provides a rich set of built-in developer tools and outstanding support for the Spring framework [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.jetbrains.com/lp/intellij-frameworks>, вільний