

РОЗРОБКА КОМПОНЕНТІВ СИСТЕМИ ЕЛЕКТРОННОЇ КОМЕРЦІЇ ІВЕНТ АГЕНЦІЇ АНІМАТОРІВ

Ходирев Є. О., Коваленко А. І.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

В даний час все більшого поширення набуває діяльність фірм, що надають послуги організації свят (весілля, дитячі свята, корпоративні заходи тощо). Для розширення бізнесу найкращім рішенням для фірм є використання інформаційних систем, які дозволять в зручному форматі ознайомлювати клієнтів з послугами, що надаються, полегшити оформлення замовлень та спростити планування графіків роботи аніматорів фірми.

Метою доповіді є розгляд змісту етапів проектування та розробки інформаційної системи івент агентства аніматорів.

В доповіді наводяться результати поетапного проектування та розробки компонентів інформаційної системи івент агенції аніматорів. Склад етапів проектування визначався у відповідності до вимог міжнародного стандарту ISO/IEC 15288:2002.

На етапі аналізу та визначення вимог визначені ролі користувачів системи («незарєєстрований користувач», «зарєєстрований користувач», «адміністратор»).

Для кожної ролі користувача розроблений перелік функцій, що реалізуються за допомогою інтерфейсу web-сторінок. На етапі проектування архітектури системи обрана триланкова архітектура «клієнт-сервер» для глобальної мережі Інтернет.

На етапі реалізації компонентів системи розроблений інтерфейс, що дозволяє виконувати такі основні функції: перегляд послуг івенту та ціни; валідацію даних під час реєстрації (авторизації); планування та редагування графіків виконання замовлень, перегляд складу аніматорських колективів, вибір костюмів для вистав, визначення та редагування сценарію заходу.

Клієнтська частина системи розроблена мовою програмування Java [1] з використанням шаблонізатору Thymeleaf, що дозволяє створювати динамічні html-сторінки, які змінюються в залежності від наявних даних в базі даних, або запиту відправленого користувачем.

Серверна частина системи розроблена на платформі СУБД MySQL [2] та фреймворку Spring Boot, що дозволяє забезпечити обробку SQL-запитів користувача під час взаємодії з системою.

Список літератури

1. Java. Полное руководство, 10-е изд. : Пер. с англ./ Герберт Шилдт – СПб.: ООО «Альфа-книга»; 2018. – 1488 с
2. Кузнецов М.В., Симдянов И.В. MySQL 5 : В подлиннике / М.В. Кузнецов, И.В. Симдянов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 1024 с.