

Е. Г. КАЧКО, канд. техн. наук, С. Ю. МАРЧЕНКО, Ф. Г. ДЯГИЛЕВА

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЯЗЫКА ASN.1 ПРИ ОПРЕДЕЛЕНИИ СТАНДАРТОВ ЦИФРОВЫХ ПОДПИСЕЙ ГОСТ Р 34.10-2001 И ДСТУ 4145-2002

В последние годы, наряду с описанием данных в стандартах на естественном языке, используется для этих целей язык ASN.1. Язык ASN.1 позволяет в формальной форме определить все данные стандарта, их взаимосвязи, что позволяет упростить процедуру перевода стандарта на алгоритмический язык и автоматизировать процедуру проверки соответствия стандарту. Примерами стандартов, для задания которых используется язык ASN.1, являются стандарты X500, X509, X9.62 и т.д. Описание стандартов цифровой подписи на эллиптических кривых, принятые в России (ГОСТ Р 34.10-2001)[2] и на Украине (ДСТУ 4145-2002)[1] не содержат определения данных на языке ASN.1. Данная статья посвящена описанию данных для указанных выше стандартов на языке ASN.1.

При построении описания Р 34.10-2001- и ДСТУ 4145-2002- стандартов будем использовать ASN.1 описание аналогичного стандарта X9.62 [3]. Сначала рассмотрим основные конструкции языка ASN.1[4], а потом использование конструкций языка для определения данных для указанных выше стандартов.

### 1 Стандартные обозначения и типы в ASN.1<sup>1</sup>

**BIT STRING** – строка битов. Если необходимо определить длину этой строки, она задается отдельно.

**OCTET STRING** – строка байтов. Если необходимо определить длину этой строки, она задается отдельно. При установке соответствия между строкой битов и строкой байтов соответствие устанавливается таким образом, чтобы старший бит первой строки соответствовал старшему биту старшего байта второй строки.

**INTEGER** – целое. В отличие от целых чисел для алгоритмических языков **INTEGER** в ASN.1 не ограничено длиной машинного слова и может иметь произвольную длину. Если эта длина должна быть фиксированной, она задается отдельно.

**SEQUENCE** – упорядоченный набор из одного или более типов.

**SEQUENCE OF** – упорядоченный набор из нуля или более типов.

**OBJECT IDENTIFIER** – последовательность целых компонентов, идентифицирующих объект.

**CHOICE** – объединение одной или более альтернатив.

### 2 Определение типа поля

В настоящее время наиболее широко используются два вида полей для эллиптических кривых – простое и расширенное. Стандарт Р 34.10-2001 использует эллиптические кривые для простых полей, ДСТУ 4145-2002 – для расширенных, в стандарте X9.62 разрешено использование обоих полей. В этом случае определение типа поля FieldID:

```
FieldID { FIELD-ID:IOSet } ::= SEQUENCE {
    fieldType FIELD-ID.&id({IOSet}),
    parameters FIELD-ID.&Type({IOSet}{@fieldType})
}
FieldTypes FIELD-ID ::= {
    {Prime-p IDENTIFIED BY prime-field } |
    {Characteristic-two IDENTIFIED BY characteristic-two-field },
    ...
}
```

<sup>1</sup> Здесь приведены только те стандартные типы, которые используются в данной работе

*FIELD-ID ::= TYPE-IDENTIFIER*

Запись означает, что идентификатор поля задается двумя компонентами: типом поля и его параметрами. Тип поля (**FieldTypes**) задает два возможных варианта – простое (**Prime-p**) и расширенное поле, для обозначения которого используется идентификатор **Characteristic-two**. Слово **two** в поле идентификатора обозначает, что в случае расширенного поля можно использовать полиномиальный и нормальный базисы. Символ ... означает, что типы могут быть расширены. Знак | означает, что должен быть выбран один из типов.

В стандарте Р 34.10-2001 используется только простое поле, поэтому определение типа для этого стандарта имеет вид:

```
FieldTypes FIELD-ID ::= {
    { Prime-p IDENTIFIED BY prime-field }
}
```

Для стандарта ДСТУ 4145-2002 имеем:

```
FieldTypes FIELD-ID ::= {
    { Characteristic-two IDENTIFIED BY characteristic-two-field },
}
```

Идентификатор объекта **id-fieldType** является корнем дерева, содержащим идентификаторы объекта каждого типа поля. Определим значения этого поля для Р 34.10-2001 и ДСТУ 4145-2002 соответственно:

```
id-fieldType OBJECT IDENTIFIER ::= { P34.10-2001 fieldType(1) }
id-fieldType OBJECT IDENTIFIER ::= { ДСТУ4145-2002 fieldType(1) }
```

и соответствующие типы полей:

```
prime-field OBJECT IDENTIFIER ::= { id-fieldType 1 }
characteristic-two-field OBJECT IDENTIFIER ::= { id-fieldType 1 }
```

Определим типы для **prime-field** и **characteristic-two-field**:

```
Prime-p ::= INTEGER
Characteristic-two ::= SEQUENCE {
    m INTEGER, -- Размер поля 2**m
    basis CHARACTERISTIC-TWO.&id({BasisTypes}),
    parameters CHARACTERISTIC-TWO.&Type({BasisTypes}){@basis}
}
```

Первый тип означает, что простое число должно быть целым числом, второй означает, что для задания расширенного поля необходимо определить размер поля *m*, который является целым числом, тип базиса (*basis*) и параметры неприводимых многочленов (*parameters*).

Для задания типа базиса в **X9.62** имеем:

```
BasisTypes CHARACTERISTIC-TWO ::= {
    { NULL IDENTIFIED BY gnBasis } |
    { Trinomial IDENTIFIED BY tpBasis } |
    { Pentanomial IDENTIFIED BY ppBasis },
    ...
}
```

Первое значение **NULL** означает, что параметры неприводимых многочленов не задаются для оптимального нормального базиса. В стандарте Р 34.10-2001 расширенное поле не используется, поэтому данного определения не будет. В стандарте ДСТУ 4145-2002 используются оба базиса, но не предусмотрено применение других базисов, поэтому символ ... в определении должен быть опущен и определение типа базиса для ДСТУ 4145-2002 имеет вид:

```
BasisTypes CHARACTERISTIC-TWO ::= {
    { NULL IDENTIFIED BY gnBasis } |
    { Trinomial IDENTIFIED BY tpBasis } |
    { Pentanomial IDENTIFIED BY ppBasis },
}
```

Для более точного задания неприводимых многочленов используются определения:

```
Trinomial ::= INTEGER -- для трехчлена
Pentanomial ::= SEQUENCE {
    k1 INTEGER,
    k2 INTEGER,
    k3 INTEGER
} -- для пятичлена
CHARACTERISTIC-TWO ::= TYPE-IDENTIFIER
```

Идентификатор объекта *id-characteristic-two-basis* является корнем дерева, содержащего идентификаторы объекта для каждого типа базиса, и имеет значение:

```
id-characteristic-two-basis OBJECT IDENTIFIER ::= {
    characteristic-two-field basisType(2)
}
```

Идентификаторы объекта **gnBasis**, **tpBasis** и **ppBasis** – имена трех видов базисов для характеристики полей этого стандарта. Присвоим им значения:

```
gnBasis OBJECT IDENTIFIER ::= { id-characteristic-two-basis 1 }
tpBasis OBJECT IDENTIFIER ::= { id-characteristic-two-basis 2 }
ppBasis OBJECT IDENTIFIER ::= { id-characteristic-two-basis 3 }
```

### 3 Задание элементов поля и точек эллиптической кривой

Элементом поля является строка байтов:

**FieldElement ::= OCTET STRING**

Для задания точки эллиптической кривой, по аналогии с типом **POINT** в алгоритмических языках, введен тип **ECPoint**, координаты точки задаются как **OCTET STRING**, т.е.

**ECPoint ::= OCTET STRING.**

### 4 Параметры эллиптической кривой

В рассматриваемых стандартах используются параметры, зависимые и не зависимые от типа поля. Зависимые параметры определяются идентификатором поля, который определен выше, независимыми являются эллиптическая кривая, которая задается своими коэффициентами *a*, *b*, базовая точка (*base*) и порядок (*order*) эллиптической кривой. Для задания параметров используем следующий синтаксис на языке ASN.1 для обоих стандартов:

```

ECParameters ::= SEQUENCE {
    fieldID FieldID {{FieldTypes}},
    curve Curve,
    base ECPoint,
    order INTEGER,
}

```

Тип *FieldID* определен выше, тип *Curve* определяется как:

```

Curve ::= SEQUENCE {
    a FieldElement,
    b FieldElement,
}

```

Для определения параметров можно использовать два способа:

1. Выбрать параметры из списка готовых эллиптических кривых.
2. Вычислить параметры эллиптической кривой, удовлетворяющей требованиям стандарта.

Возможность такого выбора задана следующим определением:

```

Parameters ::= CHOICE {
    ecParameters ECParameters,
    namedCurve CURVES.&id({CurveNames}),
    implicitlyCA NULL
}

```

1-й вариант (*ECParameters*) предусматривает использование данной эллиптической кривой с конкретными параметрами. В стандарте Р 34.10-2001 приведена такая эллиптическая кривая в разделе «Контрольный пример». Использование этой кривой допустимо только для тестирования функций и строго не рекомендуется для практических целей. Стандарт не определяет, как выбираются параметры эллиптической кривой.

2-й вариант (*namedCurve*) предусматривает задание группы эллиптических кривых, определенных в самих стандартах. Такие группы приведены для ДСТУ 4145-2002 (приложение Г). Для этого варианта каждой кривой присваивается идентификатор. Примеры определения идентификаторов эллиптических кривых из ДСТУ 4145-2002:

```

CurveNames CURVES ::= {
    { ID c2pnb163 } | -- Приложение Г. Кривая № 1. Полиномиальный базис. --
    { ID c2pnb167 } | -- Приложение Г. Кривая № 2. Полиномиальный базис. --
    { ID c2pnb173 } | -- Приложение Г. Кривая № 3. Полиномиальный базис. --
    { ID c2onb173 } | --- Приложение Г. Кривая № 1. Нормальный базис. --
    { ID c2pnb179 } | -- Приложение Г. Кривая № 4. Полиномиальный базис. --
    { ID c2onb179 } | -- Приложение Г. Кривая № 2. Полиномиальный базис. --
    { ID c2tnb191 } | --- Приложение Г. Кривая № 5. Полиномиальный базис. --

    { ID c2onb191 } | -- Приложение Г. Кривая № 3. Полиномиальный базис. --
    { ID c2pnb233 } | --- Приложение Г. Кривая № 6. Полиномиальный базис. --
    { ID c2onb233 } | -- Приложение Г. Кривая № 4. Полиномиальный базис. --
    { ID c2tnb257 } | --- Приложение Г. Кривая № 7. Полиномиальный базис. --
    { ID c2pnb307 } | --- Приложение Г. Кривая № 8. Полиномиальный базис. --
    { ID c2tnb367 } | --- Приложение Г. Кривая № 9. Полиномиальный базис. --
    { ID c2pnb431 } | --- Приложение Г. Кривая № 10. Полиномиальный базис. --
    { ID c2onb431 } | -- Приложение Г. Кривая № 5. Полиномиальный базис. --
}

```

При задании идентификатора учтены:

тип используемого поля (с2 соответствует расширенному полю);

размер поля в битах (числа 163, 167,...);

используемый полиномиальный базис (*pnb* для пятичлена и *tnb* для трехчлена);

используемый оптимальный нормальный базис (*onb*);

3-й вариант (*implicitlyCA*) предполагает, что параметры эллиптической кривой будут генерироваться какими-то функциями и не приводятся в самом стандарте. В ДСТУ 4145-2002 предусмотрена возможность получения параметров эллиптической кривой у уполномоченного исполнительного органа.

## 5 Ключи

В стандартах используется личный и открытый ключ.

Личный ключ – это случайное число  $d$ , удовлетворяющее неравенству  $0 < d < \text{order}$  для Р 34.10-2001; длина этого числа должна быть меньше длины порядка эллиптической кривой для ДСТУ 4145-2002.

Для определения личного ключа используем:

$\text{PrivateKey} ::= \text{INTEGER}$

Открытый ключ является точкой эллиптической кривой. Задание открытого ключа с помощью синтаксиса **ASN.1**:

```
ECPublicKey ::= SEQUENCE {
    PublicKey    ECPPoint
}
```

## 6 Синтаксис для ЦП

Для вычисления и проверки цифровой подписи используются параметры эллиптической кривой, личный и открытый ключи и значение функции хэширования. Рассмотрим особенности использования функций хэширования в стандартах.

В Р 34.10-2001 используется фиксированный алгоритм формирования функции хэширования ГОСТ Р 34.11. Для стандарта ДСТУ 4145-2002 используется полностью аналогичный стандарт ГОСТ 34.311 по умолчанию. Предусмотрена возможность задания другого алгоритма для хэширования, рекомендованного уполномоченным исполнительным органом государственной власти. Идентификатор функции хэширования относится к параметрам цифровой подписи.

Цифровая подпись – это конкатенация двух двоичных векторов  $r||s$ .

Таким образом, цифровая подпись может быть задана для Р 34.10-2001 так:

```
R34-10-Sig-Value ::= SEQUENCE {
    r    INTEGER,
    s    INTEGER
}
```

и для ДСТУ 4145-2002:

```
ДСТУ4145-Sig-Value ::= SEQUENCE {
    r    INTEGER,
    s    INTEGER
}
```

Что дает абстрактное определение данных для Стандарта?

1. Определение данных становится более наглядным.
2. Используя ASN.1 компиляцию, можно получить все структуры, определенные на языке ASN.1 на языке программирования C++, что существенно уменьшает время, требуемое для разработки реализации стандарта.
3. При проверке соответствия реализации стандарту можно выполнить формальное сравнение используемых в реализации структур и структур, определенных с помощью компилятора для ASN.1, а при несовпадении выполнить более детальный анализ различий, что существенно может уменьшить время, требуемое для проверки реализаций стандарта.
4. Сравнение языка ASN.1 с языками программирования, например C++, показывает, что ASN.1 соответствует начальной фазе языков программирования, в которой обеспечивалась возможность задания данных с различными сложными структурами (struct, union). В дальнейшем в языках программирования появилась возможность задания функций (функций-членов), наследования. В этом случае язык определяют операции, которые можно выполнять для данных структур. С помощью наследования можно учесть необходимость использования внутренних стандартов, например, стандарта ГОСТ 28147-89 в качестве внутреннего для ГОСТ 34.311-95. Расширение языка ASN.1 в этом направлении позволит автоматизировать этап реализации стандартов

**Список литературы:** 1. ДСТУ4145-2002. Державний стандарт України. Інформаційні технології. Криптографічний захист інформації. Цифровий підпис, що ґрунтується на еліптичних кривих. Формування та перевірка. Київ: Держстандарт України, 2003. 2. ГОСТ34.10 – 2001. Государственный стандарт российской федерации. Информационная технология. Криптографическая защита информации. Процессы формирования и проверки электронной цифровой подписи. М.: Госстандарт России. 3. X9.62-1998. American national standard. Public Key Cryptography For The Financial Services Industry. The Elliptic Curve Digital Signature Algorithm (ECDSA). 4. A Layman's Guide to a Subset of ASN.1, BER, and DER. Burton S. Kaliski Jr., RSA Data Security, Inc. Redwood City, CA, 1991.

Харьковский национальный  
университет радиотехники

Поступила в редколлегию 29.04.2003