

ВЕБ-СЕРВІС ДЛЯ АГРЕГАЦІЇ КОНТЕНТУ ПІДПИСОК ІЗ СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖ

Міллер П.П.

Науковий керівник – к.т.н., доцент Голян В.В.

Харківський національний університет радіоелектроніки
(61166, м. Харків, пр. Науки, 14, каф. Програмної інженерії,
тел. (057) 702-14-46) e-mail: vira.golan@nure.ua

In this work, the main object of Web service for aggregating content of subscriptions from social networks. Purpose of the development to design and create system that unites specified content from different social networks into custom categories, keeps it in one place and one format and makes it easy to surf and comfortable to read. A software implementation of the Web service was designed and created as a result of the development. It allows the user to collect the content from various sources in one place.

Соціальні медіа стали невід’ємною частиною сучасного суспільства. Існують такі соціальні мережі, де зареєстрованих користувачів більше ніж населення багатьох країн. Є сайти для завантаження фотографій, відео файлів, сервіси змін статусу, сайти для зустрічі з новими людьми і для знаходження старих друзів. Здається, є соціальні рішення для будь-яких потреб. І вони продовжують розвиватися на щоденній основі. З великими соціальними мережами і сайтами, в яких робляться зміни майже кожен день, ця індустрія, звичайно ж, буде розвиватися далі й в найближчі роки. Єдине, в чому ми можемо бути досить впевнені в даний момент є те, що соціальні медіа це не просто фаза і, ймовірно, не зникнуть найближчим часом, по крайній мірі доти, поки не придумають щось краще.[1-3]

Функціональність системи має бути доступною тільки авторизованим користувачам. Анонімний відвідувач веб-сайту матиме можливість переглянути головну сторінку з описом доступних можливостей та зареєструватись чи увійти в заздалегідь створений акаунт.

Архітектура системи має бути спроектована для досягнення легкості масштабування та оптимізації навантажень на сервер.

Програмний продукт, повинен включати базу даних, яка зберігає дані про користувачів, категорії підписок, самих підписок, різних прикріплень до контенту (картинки, документи, відео та інше) з соціальних мереж та сервер, що обробляє запити. Сервер повинен бути реалізований за допомогою наступних фреймворків:

- ASP.NET MVC;
- Entity Framework.

Веб-сервер буде виконано на мові програмування C#, яка є однією з найпопулярніших та найбільш розвинених мов серверної розробки. На сервері розташована база даних MSSQLServer, із застосуванням технології створення бази даних CodeFirst, яка добре інтегрується з .NET-

інфраструктурою. Також, серверна частина надає REST-сервіси для їх використання веб-частиною.[4,5]

Веб-сайт у вигляді SPA реалізований за допомогою наступних технологій:

- Angular 2.0;
- HTML для розмітки сайту;
- CSS-фреймворк Materialize для реалізації дизайну сайту.

Основною мовою розробки є TypeScript, що позиціонується як засіб розробки веб-застосунків, що розширює можливості JavaScript.

Обмін даними між веб-сервісом та сервером має відбуватися по протоколам стеку TCP/IP, зокрема з використанням HTTP-запитів, при чому дані мають передаватись у форматі JSON.

Система базується на архітектурі MVC та складається з трьох рівнів: сервер, веб-клієнт та база даних. Сервер було розроблено з використанням мови програмування C# у середовищі Microsoft Visual Studio 2017. Сервер розроблявся з використанням фреймворку ASP .NET MVC, веб-служби WebAPI 2 та фреймворку Entity. Також, серверна частина має REST-сервіс, який використовується веб-сайтом. В якості бази даних проекту була використана MSSQL Server, із застосуванням технології створення бази даних CodeFirst. Веб-сайт у вигляді SPA розроблен за допомогою HTML, CSS фреймворку Materialize та Angular 2.0 на мові програмування TypeScript. має зрозумілий інтерфейс для користувачів. Спроектвано та створено систему, яка об'єднує контент із різних соціальних мереж у спеціальні категорії, тримає його в одному місці і в одному форматі та дозволяє його легко переглядати та комфортно читати. Програмний продукт має зрозумілий інтерфейс для користувачів, не викликає труднощів з відправкою даних на сервер та реалізує усі необхідні функції, які вимагаються від поданого проекту.

Перелік посилань:

1. Buffer [Електронний ресурс] / Buffer Режим доступу: <https://buffer.com/> Загол. з екрану (дата звернення: 12.12.2018).
2. Alternion [Електронний ресурс] / Alternion Режим доступу: <http://www.alternion.com/> Загол. з екрану(дата звернення: 12.12.2018).
3. Sociallife [Електронний ресурс] / Sociallife Режим доступу:[http://sociallife.sony.net/ru/what is/](http://sociallife.sony.net/ru/what%20is/) Загол. з екрану(дата звернення: 12.12.2018).
4. Сандерсон, С. ASP.NET MVC Framework з прикладами на C# [Текст] / С. Сандерсон: пер. с англ. Н. Мухин. М.: Вільямс, 2010. 560 с.
5. Троелсен, Е. C# та платформа .NET. Бібліотека програміста[Текст] / Е. Троелсен СПб.: Пітер, 2005. 796 с.