

РОЗРОБКА КОМПОНЕНТІВ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ЗАМОВЛЕННЯ КВЕСТ-РОЗВАГ

Варламов М. Д., Коваленко А. І.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

Останнім часом у світі широкого поширення набули розваги у форматі квестів. Квест – це спеціальне завдання, що виконується за задалегідь розробленим сценарієм у спеціально підготовлених приміщеннях, в яких створюється інтер'єр і атмосфера на відповідну тематику. Команда, що проходить квест, не обмежується за переміщенням тільки у відведених приміщеннях. Для виходу з приміщень доводиться розгадувати певні загадки, виходячи із ситуації. Поширення попиту на подібні розваги обумовлює актуальність розробки інформаційних систем, що забезпечують сервіс ознайомлення з квестами та їхнього замовлення.

Метою доповіді є розгляд поетапного проектування та розробки компонентів інформаційної системи замовлення квест-розваг. Для компонента інформаційної системи, що реалізує моніторинг розкладу замовлень клієнтів ставиться мета – розробка алгоритму автоматизації створення графіку проходження квестів.

У доповіді розглядається зміст етапів проектування інформаційної системи замовлення квест-розваг, що складається із серверної та клієнтської частин. Для користувачів системи визначено чотири ролі: «незареєстрований користувач», «зареєстрований користувач», «адміністратор», «менеджер». Під час розробки реалізовані такі функції системи: реєстрація користувачів з визначеними ролями; забезпечення доступу до інформації квестів (категорії складності, фотографії приміщень, сценарії, склад групи для проходження, дата, час тощо); забезпечення редагування сценарію квестів та приміщень для їхнього проходження. Для реалізації компонента системи, що реалізує автоматизований розклад замовлених квестів та його моніторинг із винятком ситуацій дублювання за датою й часом, розроблений алгоритм контролю.

Для отримання даних для обробки розроблені уявлення (view) та SQL-запити до них.

Клієнтська частина системи розроблена мовою C# за допомогою технології ASP MVC .NET Core [1]. Серверна частина системи розроблена на платформі СУБД Microsoft SQL Server [2].

Вибрана платформа дозволяє реалізувати програмну логіку, підтримує розробку збережених процедур і тригерів.

Список літератури

1. Язык программирования C# 7 и платформы .NET и .NET Core / Ендрю Троелсен, Філіп Джепкс. – М.: И. Д. «Диалектика», 2020. – 672 с.
2. Проектирование баз данных на SQL Server 2000. / Л. Дэвидсон – М.: «БИНОМ. Лаборатория знаний», 2003. – 680 с.