

ДОДАТОК А  
Повний зміст опитування

## Аналіз сучасних проблем розробки 3D-ігор

---

Чи граєте ви у мобільні ігри з використанням 3D? \*

- Так  
 Ні

Чи зіштовхувалися ви з технічними або візуальними проблемами при проходженні цієї чи іншої гри? \*

- Так  
 Ні

З якими візуальними чи технічними проблемами ви зіткнулись при проходженні ігор (стисло опишіть, чому вам не сподобалася гра)? \*

Мой ответ

---

Чи стала проблема причиною втрати вас, як аудиторії? \*

- Так  
 Ні

Рисунок А.1 – Приклад анкети

ДОДАТОК Б  
Розроблені моделі

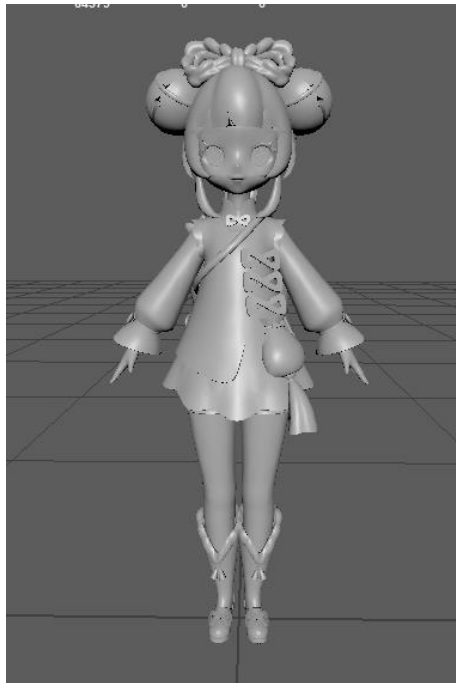


Рисунок Б.1 – Не оптимізована модель

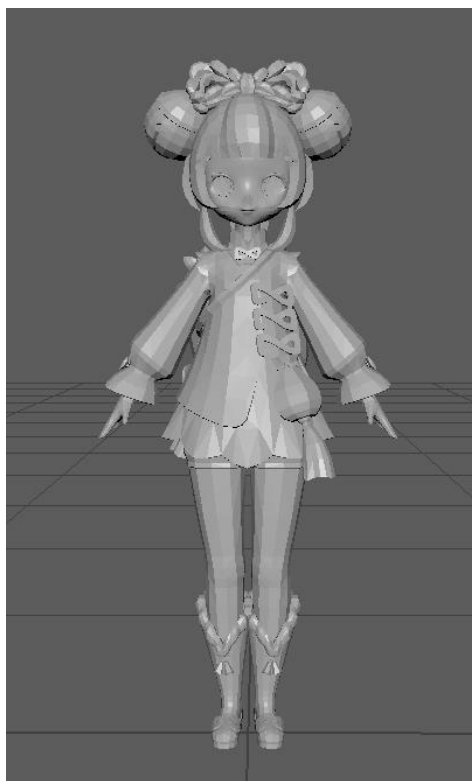


Рисунок Б.2 – Оптимізована за існуючими правилами модель

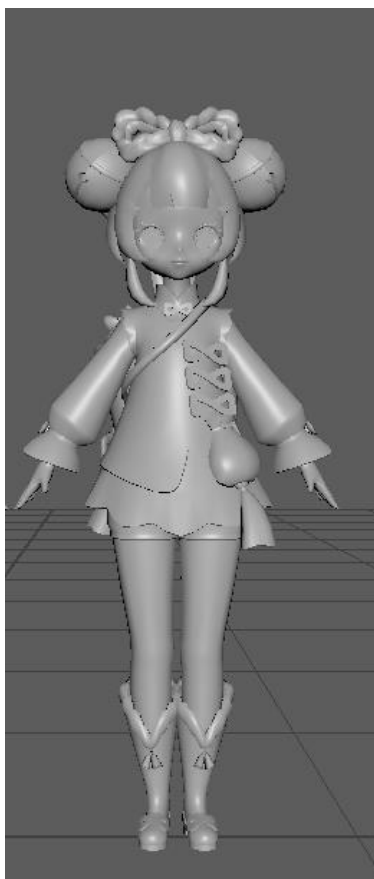


Рисунок Б.3 – Оптимізована за розробленими правилами модель



Рисунок Б.4 – Карта базового кольору для тіла не оптимізованої моделі

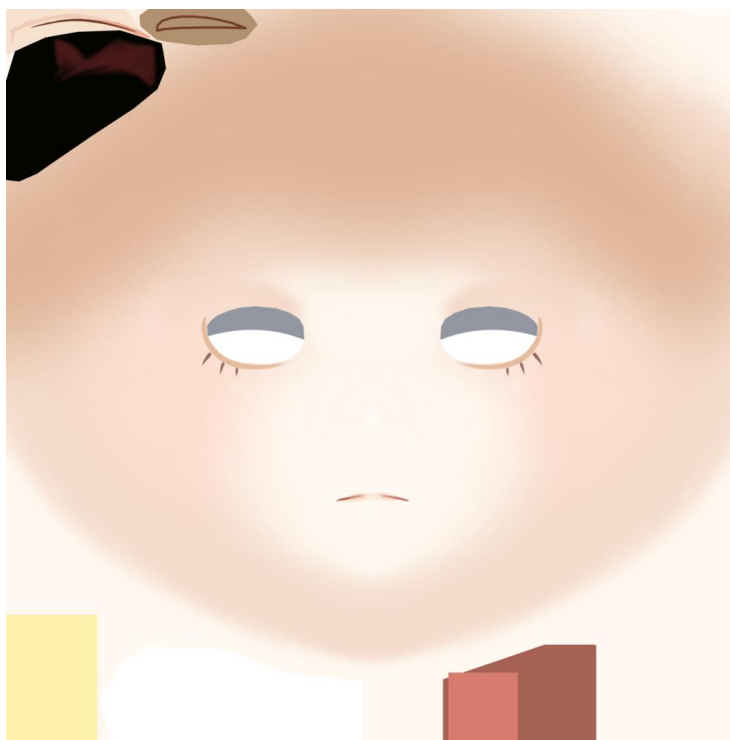


Рисунок Б.5 – Карта базового кольору для голови не оптимізованої моделі



Рисунок Б.6 – Карта базового кольору для волосся не оптимізованої моделі

