

МЕТОД СРАВНЕНИЯ В ЛИНЕЙНЫХ ДИНАМИЧЕСКИХ СИСТЕМАХ

НАТАЛУХА Ю.В.

Рассмотрена задача описания входных сигналов с помощью гильбертова пространства с использованием элементов абелевых групп. Данный подход позволяет осуществить более точное разбиение пространства входных сигналов на классы эквивалентности.

Проблема идентификации включает определение структуры и параметров динамических объектов. Без знания закономерностей, которым подчиняются управляемые объекты, невозможно управлять ими. Методы идентификации объектов управления, систем контроля, регулирования и управления различных динамических систем, основанные на количественных измерениях, зачастую не приносят желаемого результата, как правило, не отличаются высокой степенью точности.

Классическая постановка задачи идентификации формулируется так: рассматривается объект, содержание которого не известно, на вход этого объекта подается сигнал x любой природы, который всегда регистрируется, а на выходе объекта известен сигнал y . Требуется расшифровать вид математической зависимости $y=F(x)$. Для этого можно воспользоваться различными формами описания изучаемого процесса: дифференциальными, разностными уравнениями, передаточными функциями, градиентными выражениями и др.

Из рис. 1 видно, что для решения задачи идентификации оператора F необходимо точно знать, какие пространства образуют входные и выходные сигналы. Идентификация параметров играет существенную роль в управлении процессами, что в свою очередь часто связано с дифференциальными уравнениями. Поэтому входные и выходные сигналы должны образовывать пространство непрерывно дифференцируемых функций.

В качестве пространства входных сигналов (входного пространства функций) выбрано гильбертово функциональное пространство, скалярное произведение в котором задается с помощью интеграла. А математический аппарат теории предикатов n -мерной линейности удобно использовать в рассматриваемом методе сравнения, так как на выходе получается двухзначная функция.

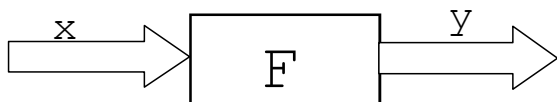


Рис. 1. Классическая схема идентификации

Известно много методов идентификации систем, но все они основаны на измерении входного и выходного сигналов. Оказывается, для идентификации линейных динамических систем можно применить метод сравнения [1] (рис. 2). Он состоит в том, что обследуются одновременно два идентичных объекта, выходные сигналы которых подаются на нуль-

орган (НО) [1, 2], где производится их сравнение и формируется двоичный ответ (1 или 0) в зависимости от совпадения или несовпадения выходных сигналов.

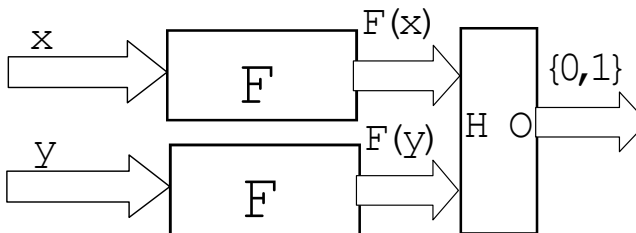


Рис. 2. Схема метода сравнения

Идентификация объекта ведется путем математической обработки входных сигналов $x(t)$ и $y(t)$ и соответствующего двоичного ответа $z=D[F(x(t)), F(y(t))]$, где D – предикат равенства; F – оператор преобразования, заданный набором функционалов. Этот метод является развитием метода взвешивания масс на чашечных весах (метод компаратора). Он обладает точностью, намного превосходящей точность идентификации по методу "черного ящика". В тех же случаях, когда выходные сигналы объекта исследования не доступны непосредственному измерению (например, органы чувств человека), метод сравнения оказывается единственно возможным для идентификации объекта.

В качестве характерного примера подобной ситуации можно указать на управление технологическими процессами в металлургической и химической промышленности, где цветовые оттенки не подлежат количественному измерению.

Однако процесс идентификации, основанный на методе нуль-органа, за исключением простейших ситуаций практически не использовался при решении технических задач. В то же время широкое применение этого подхода позволит расширить функциональные возможности имеющихся средств управления техническими системами, а также разработать принципиально новые подсистемы, обладающие любой требуемой точностью. Прямой перенос в технические задачи известных в психофизике результатов невозможен, и это объясняется спецификой идентификации технических систем, разнообразием возможных входных сигналов.

В настоящей работе используется метод сравнения, позволяющий существенно повысить точность процессов идентификации, что ведет к улучшению контроля и управления для различных объектов и систем.

Метод сравнения позволяет фиксировать значения предиката $\Phi(x, y)$ как функцию двух входных сигналов, а предикат $\Phi(x, y)$ представить в виде

$$\Phi(x, y) = D(\varphi(x), \varphi(y)), \quad (1)$$

где элементы x, y пробегает произвольную абелеву группу G [4, 5], а $\varphi: G \rightarrow L$ – гомоморфизм G на некоторую абелеву группу L , т. е. φ – отображение G на L , удовлетворяющее условию

$$\varphi(xy) = \varphi(x) + \varphi(y)$$

Таким образом, имеет место понятие о равенстве и не равенстве двух предикатов, которое дает инфор-

мацию о разбиении множества входных сигналов на классы эквивалентности относительно неизвестного преобразователя.

Один преобразователь осуществляет более мелкое разбиение, другой – более крупное, что физически определяет точность идентификации.

Физическую интерпретацию изменения точности предикатов n -мерной линейности можно показать на эффекте дальтонизма. Огрубление предикатов ведет к сокращению числа классов эквивалентности входного пространства – слиянию и неразличению цветов, например, синего-зеленого и красного-оранжевого.

Математические модели идентификации реальных систем основываются на методе сравнения и используют конечные наборы линейных функционалов [3]. В этом случае пространство входных сигналов отображается с помощью линейного преобразования Φ в n -мерное арифметическое пространство; $\Phi: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$, где \mathbb{R}^m – вещественное гильбертово пространство, выбранное в качестве входного, что позволяет с высокой степенью адекватности описывать широкий класс динамических процессов.

Утверждение 1. Предикат $\Phi(x, y)$ определяет на абелевой группе отношение эквивалентности:

$$x \sim y, \text{ если } \Phi(x, y) = 1. \quad (2)$$

Классы эквивалентности A_i ($i=0, 1, \dots, n$) являются полными прообразами элементов $a \in L$ в группе G . В силу основной теоремы о гомоморфизмах групп [4, 5] полные прообразы элементов $a \in L$ при гомоморфизме $\Phi: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ являются смежными классами $x + A_0$ группы G по ядру отображения

$$K_{\text{er}}\Phi = A_0, \quad (3)$$

где $A_0 = \{x \in G, \Phi(x) = 0\}$.

Элементы $x, y \in G$ эквивалентны тогда и только тогда, когда они лежат в одном и том же смежном классе группы G по подгруппе $A_0 = K_{\text{er}}\Phi$. Значит, предикат $\Phi(x, y)$ вполне определяется заданием подгруппы

$$A_0 = \{x \in G, x \sim 0\} = K_{\text{er}}\Phi.$$

При формализации процессов идентификации линейных динамических систем доказаны следующие утверждения.

Утверждение 2. Равенство

$$\Phi_1(x, y) = \Phi_2(x, y) \quad (\mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n)$$

имеет место тогда и только тогда, когда

$$K_{\text{er}}\Phi_1 = K_{\text{er}}\Phi_2. \quad (4)$$

Утверждение 3. Предикат $\Phi_2(x, y)$ грубее предиката $\Phi_1(x, y)$ тогда и только тогда, когда $K_{\text{er}}\Phi_1 \subset K_{\text{er}}\Phi_2$. (5)

Данные утверждения позволяют синтезировать алгоритмы идентификации наиболее рационального вида, в том числе с заданной точностью.

Возьмем $G = \mathbb{R}^m$ – вещественное гильбертово пространство, L – конечномерное евклидово (вещественное) пространство, а $\Phi: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ – непрерывный линейный оператор из \mathbb{R}^m на \mathbb{R}^n . Тогда $K_{\text{er}}\Phi = N_0$ есть замкнутое подпространство пространства \mathbb{R}^m .

Рассмотрим произвольный базис l_1, l_2, \dots, l_n в L . Тогда

$$\Phi(x) = f_1(x)l_1 + \dots + f_n(x)l_n, \quad (6)$$

где $f_1(x), \dots, f_n(x)$ – непрерывные линейные (вещественные) функционалы на \mathbb{R}^m (ясно, что они линейно независимы). Введем в рассмотрение координатное пространство

$$L' = (f_1(x), \dots, f_n(x)).$$

Назовем предикатом n -мерной линейности (n -предикатом) [6, 7] выражение

$$\Phi(x, y) = D(\Phi(x), \Phi(y)). \quad (7)$$

Здесь $\Phi: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ по-прежнему непрерывный линейный оператор из \mathbb{R}^m в любое конечномерное линейное пространство над полем вещественных чисел. Этот предикат $\Phi(x, y)$ n -мерной линейности на \mathbb{R}^m реализуется следующим образом:

а) задаем произвольно n -линейно независимых непрерывных линейных функционалов $f_1(x), \dots, f_n(x)$ на \mathbb{R}^m и вводим линейное n -мерное пространство

$$L' = (f_1(x), \dots, f_n(x));$$

б) вводим линейный оператор

$$\Phi: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n,$$

где $\Phi(x) = (f_1(x), \dots, f_n(x))$;

в) полагаем, что

$$\Phi(x, y) = D(\Phi(x), \Phi(y)).$$

Утверждение 4. Пусть $\Phi_1(x, y)$ и $\Phi_2(x, y)$ – два предиката n -мерной линейности на \mathbb{R}^m , т. е.

$$\begin{aligned} \Phi_1(x, y) &= D(\Phi_1(x), \Phi_1(y)), \quad \Phi_1(x) = (f_1(x), \dots, f_n(x)), \\ \Phi_2(x, y) &= D(\Phi_2(x), \Phi_2(y)), \quad \Phi_2(x) = (\psi_1(x), \dots, \psi_n(x)), \end{aligned} \quad (8)$$

где $f_i(x), \psi_i(x)$ – непрерывные линейные функционалы на \mathbb{R}^m . Предикат $\Phi_2(x, y)$ грубее предиката $\Phi_1(x, y)$ тогда и только тогда, когда существует такая вещественная матрица

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & \dots & p_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ p_{n1} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix}, \quad (9)$$

что $f_i(x) = a_{i1}\psi_1(x) + \dots + a_{in}\psi_n(x)$, ($i=1, 2, \dots, n$).

Данное утверждение используется при построении процедур идентификации с заданной точностью [8] и позволяет учитывать особенности пространства входных сигналов.

Следующая формула является каноническим видом предиката n -мерной линейности [7], дающим возможность унифицировать программно-аппаратную реализацию алгоритмов

$$\Phi(x, y) = D(Px, Py). \quad (10)$$

Здесь P – оператор проектирования пространства \mathbb{R}^m на его конечномерное пространство L [9]. При этом для любого $x \in \mathbb{R}^m$ имеет место равенство

$$Px = f_1(x)l_1 + \dots + f_n(x)l_n, \quad (11)$$

где $f_1(x), \dots, f_n(x)$ – непрерывные линейные функционалы на \mathbb{R}^m .

Утверждение 5. Пусть предикат n -мерной линейности $\Phi(x, y)$ задается с помощью непрерывных линейных функционалов $f_1(x), \dots, f_n(x)$. Функционалы $f_1(x), \dots, f_n(x)$ тогда и только тогда реализуются как координаты в базисе l_1, \dots, l_n некоторого конечно-

мерного замкнутого подпространства L_1 пространства N , когда имеет место свойство биортогональности

$$\int_{L_1} \varphi_i(x) \varphi_j(x) dx = \delta_{ij} \quad (12)$$

При проектировании P на конечномерное подпространство L_1 пространства N базисы в N можно выбирать различными способами. Для перехода от одного базиса к другому используется соотношение

$$\varphi_j(x) = \sum_{i=1}^n \alpha_i(x) \varphi_i(x) \quad (13)$$

Здесь $\alpha_1(x), \dots, \alpha_n(x)$ – координаты векторов $Px \in L_1$ в базисе $\varphi_1, \dots, \varphi_n$; $\varphi(x) = f_1(x), \dots, f_n(x)$ – координаты вектора $Px \in L_1$ в базисе $\varphi_1, \dots, \varphi_n$; $A = (a_{ij}) = f_i \varphi_j$ – матрица перехода от одного базиса к другому.

При данном подходе в качестве N практически всегда выбирается подпространство $L_2[0, 1]$ – интегрируемых по Лебегу вещественных функций на отрезке $[0, 1]$. В силу известной теоремы Рисса об общем виде линейного функционала на N [3] каждый линейный функционал $f_i(x)$ имеет вид

$$f_i(x) = \int_0^1 a_i(t) x(t) dt \quad (14)$$

где $x(t)$ пробегает $L_2[0, 1]$, а $a_i(t) \in L_2[0, 1]$ – фиксированная функция.

Функционалы $f_1(x), \dots, f_n(x)$ вида

$$f_i(x) = \int_0^1 a_i(t) x(t) dt$$

линейно независимы тогда и только тогда, когда линейно независимы на отрезке $[0, 1]$ функции $a_1(t), a_2(t), \dots, a_n(t)$.

В силу этого выбор n -линейно независимых непрерывных линейных функционалов $f_1(x), \dots, f_n(x)$ на $N=L_2[0, 1]$ сводится к выбору n -линейно независимых функций $a_1(t), \dots, a_n(t) \in L_2[0, 1]$. Получен удобный критерий линейной независимости функций, связанный с оценкой собственных чисел матрицы Грама.

Показано, что две линейно независимые системы функций определяют один и тот же предикат n -мерной линейности, если существует матрица перехода A^* , удовлетворяющая условию

$$\alpha A^* - f = 0 \quad (15)$$

С целью повышения помехоустойчивости алгоритмов идентификации критерий точности выбора матрицы A^* определяется следующим образом:

$$\|A^* - \alpha\| \leq \delta \quad (16)$$

где $\delta > 0$ – наперед заданный порог.

Наборы функций $\varphi_i(x)$ и $\varphi_j(x)$ всегда можно задавать своими конечными аппроксимациями на отрезке $[0, 1]$, т. е. зафиксировать наборы точек $t_1, t_2, \dots, t_p \in [0, 1]$ и определить значения функций в этих точках. Тогда при высокой точности аппроксимации возможна замена наборов $\varphi_i(x)$ и $\varphi_j(x)$ на приближенные значения линейно независимых функций $\varphi_i(x)$ и $\varphi_j(x)$.

Литература: 1. Шабанов-Кушнарченко Ю. П., Рвачов В. Л., Мурашко А. Г. Математичні моделі зору. К.: Наук. думка. 1967. 87с. 2. Шабанов-Кушнарченко Ю. П. Математическое моделирование некоторых функций человеческого зрения. X. 1970. 317с. 3. Рисс Ф., Секефальви-Надь Б. Лекции по функциональному анализу. М: Мир, 1979. 587с. 4. Курош А. Г. Теория групп. М.: Наука, 1967. 648с. 5. Н. Бураки. Общая топология. М.: Наука, 1969. 392с. 6. Горбатов В. А. Основы дискретной математики. М.: Высш. шк., 1986. 311с. 7. Бондаренко М. Ф., Шабанов-Кушнарченко Ю. П., Шляхов В. В. Предикаты n -мерной линейности и их свойства. 1982. 19 с. Деп. в ВИНТИ, № 4764-82. 8. Березин И. С., Жидков Н. П. Методы вычислений. М.: Наука, 1966. Т.1. 632 с. 9. D. Hilbert und P. Bernays. Grundlagen der mathematic//Springer-Verlag. 1968. 557с.

Поступила в редколлегию 21.03.98

Наталуха Юрий Владимирович, канд. техн. наук, доцент кафедры высшей математики ХТУРЭ. Научные интересы: алгебра, диагностика, управление, контроль и надежность в технических системах. Увлечения: растениеводство, автотуризм, баскетбол, теннис. Адрес: 310726, Украина, Харьков, пр. Ленина, 14, тел. 40-93-72.