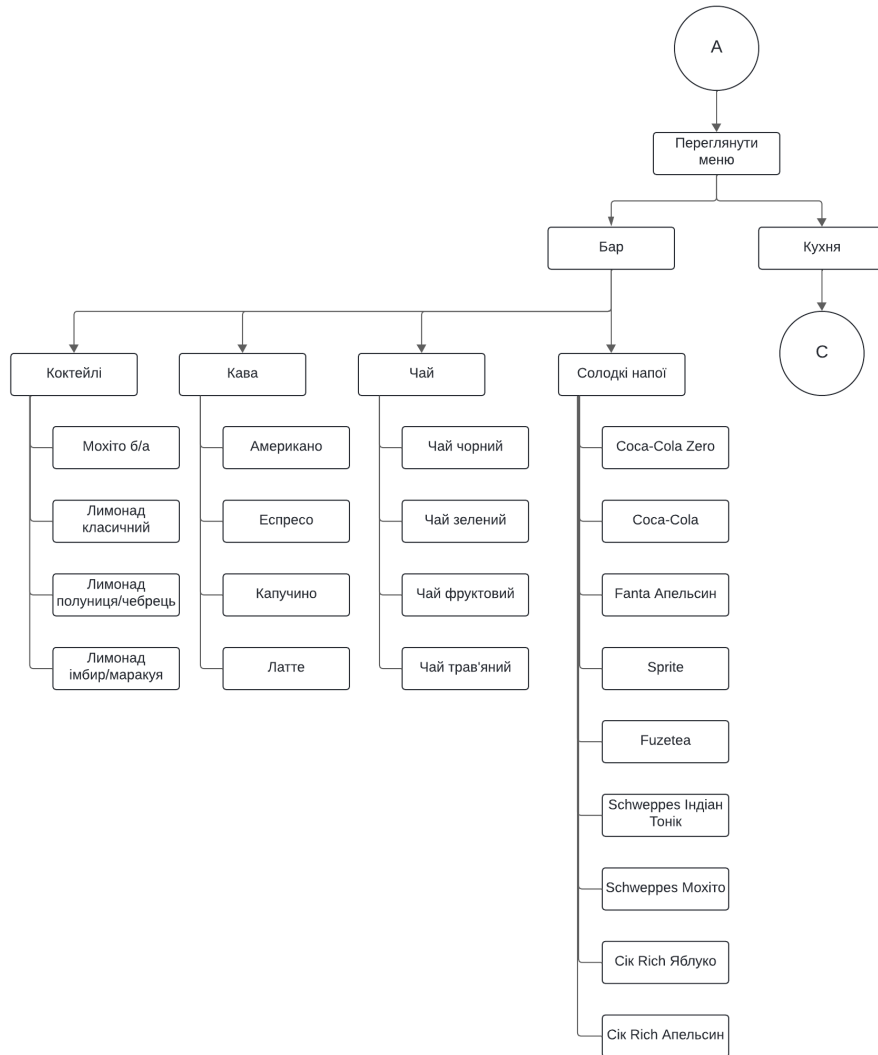
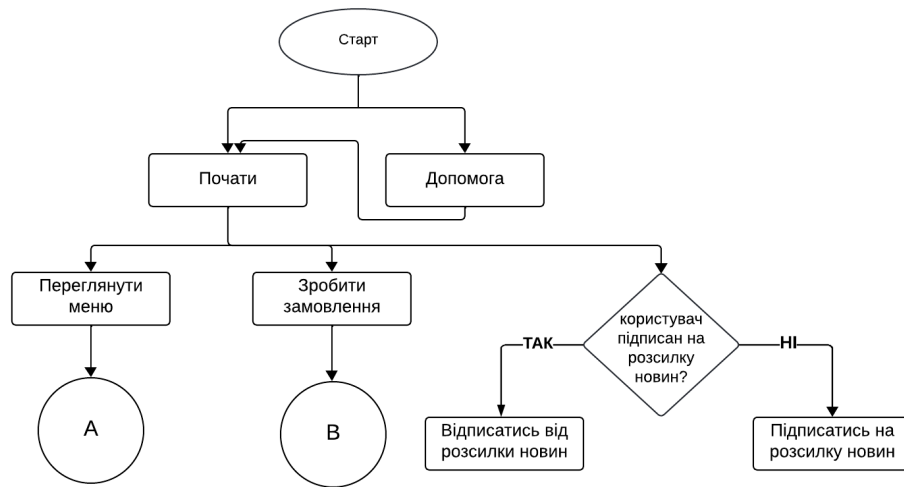
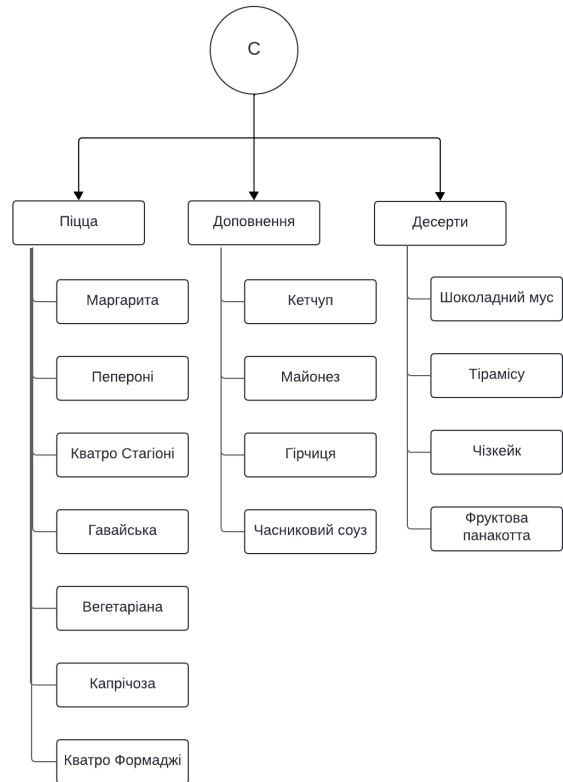
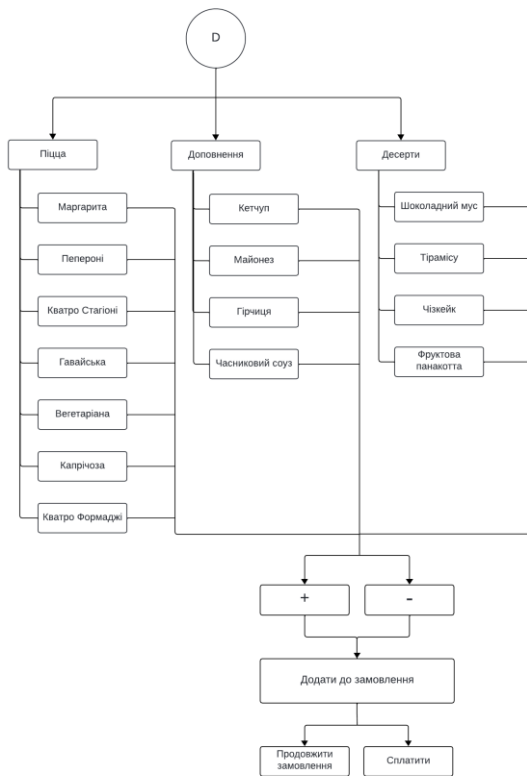
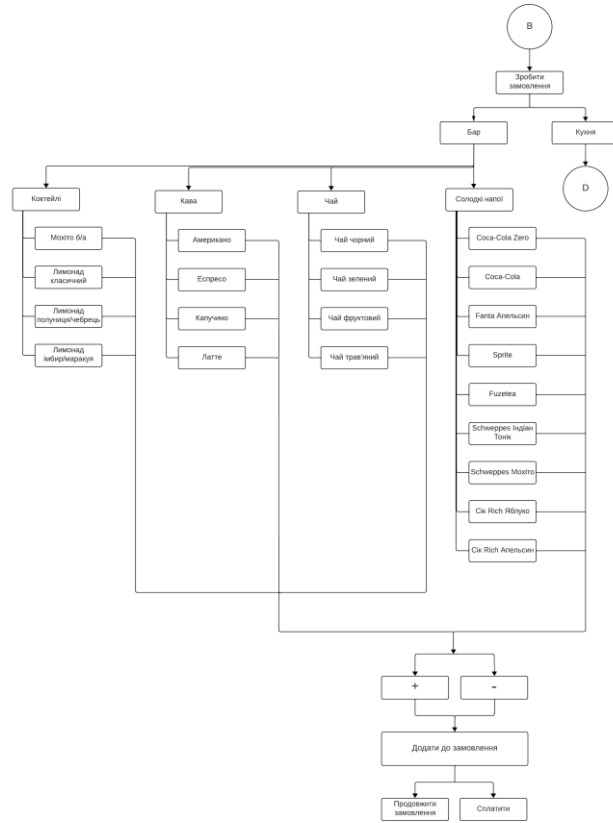


## ДОДАТКИ

ДОДАТОК А  
(Довідковий)

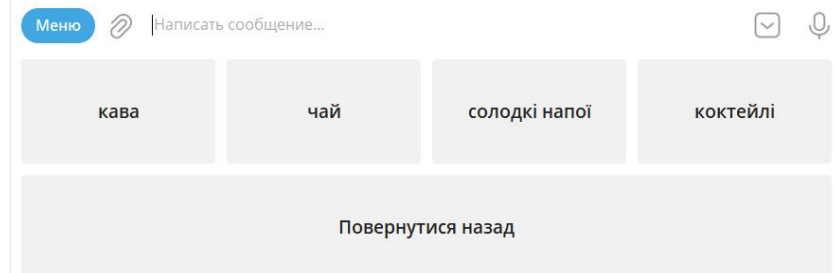
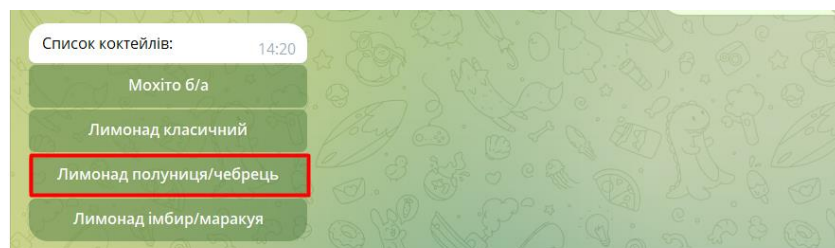
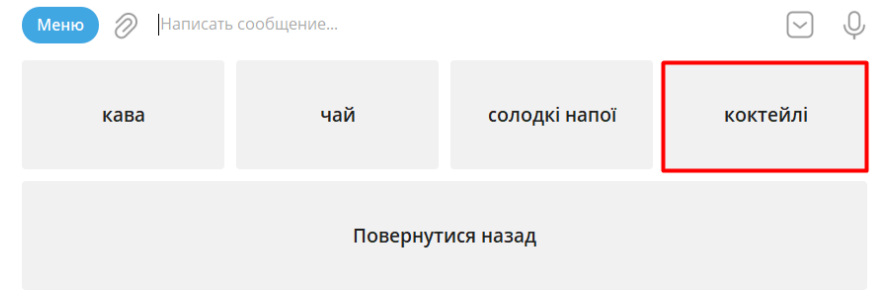
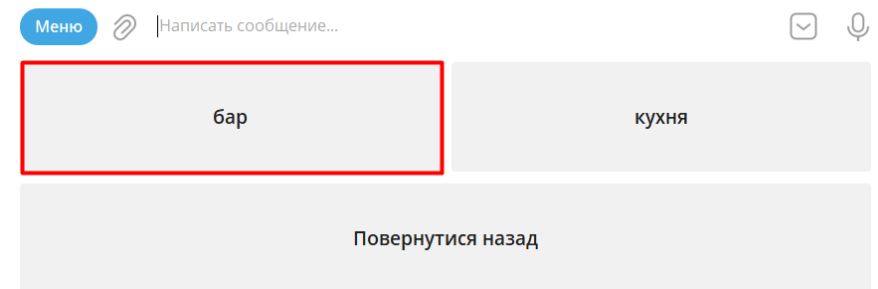
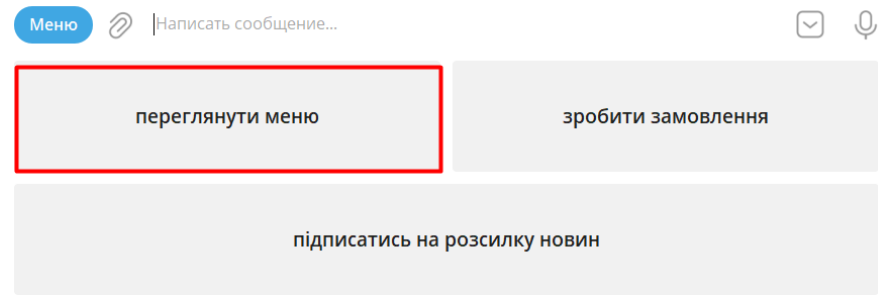
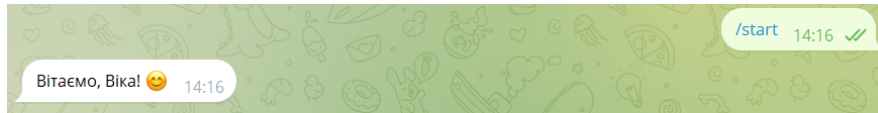
АЛГОРИТМ РОБОТИ ТЕЛЕГРАМ БОТУ

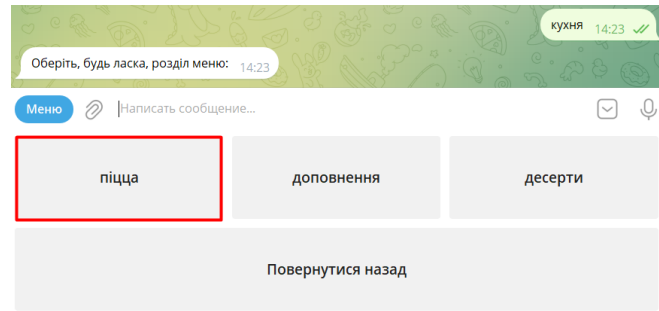
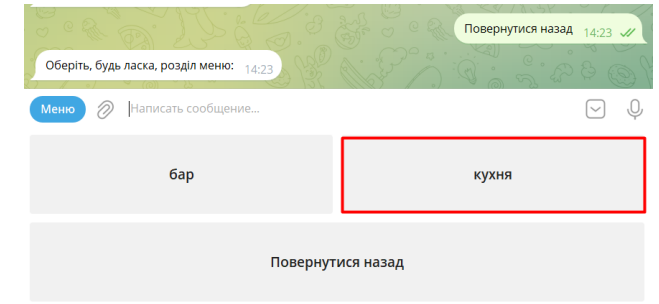
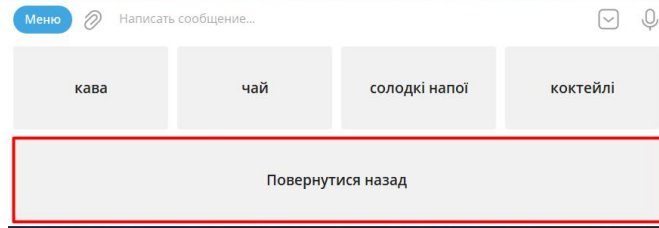


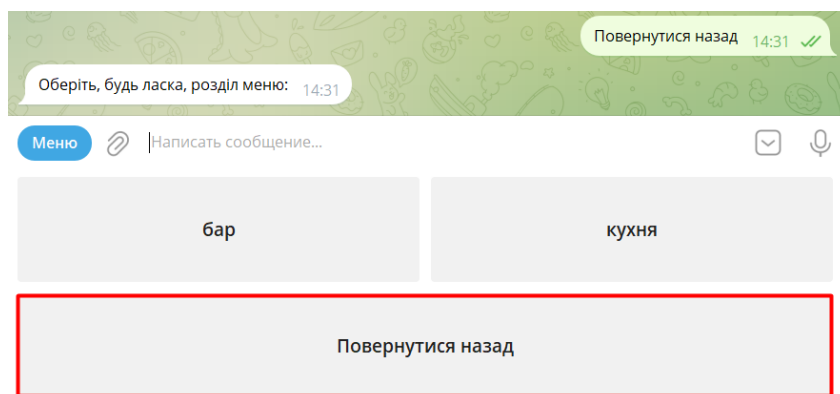
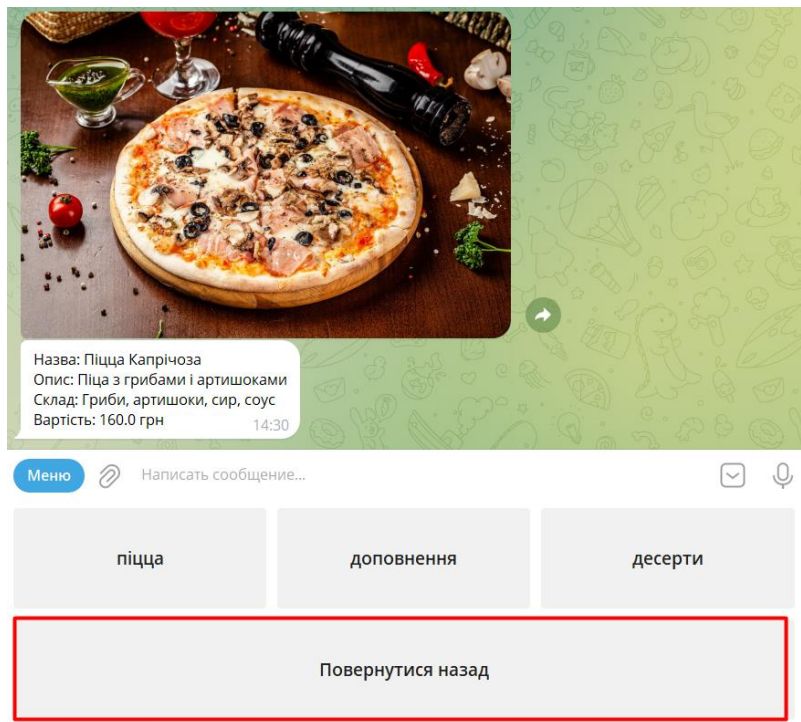
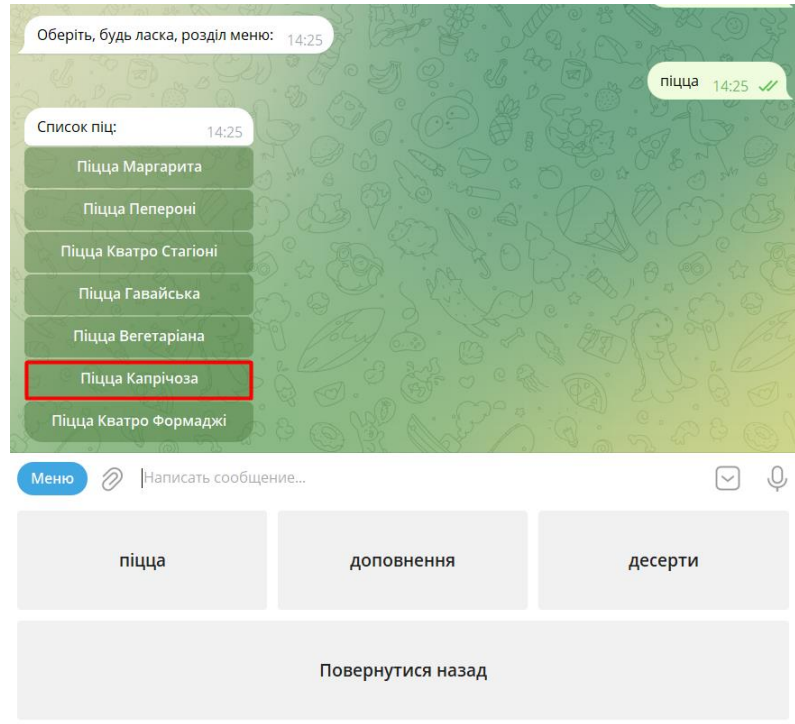


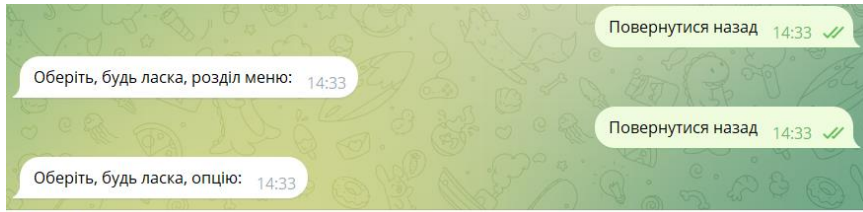
ДОДАТОК Б  
(Довідковий)

ПРИКЛАД РОБОТИ ТЕЛЕГРАМ БОТУ





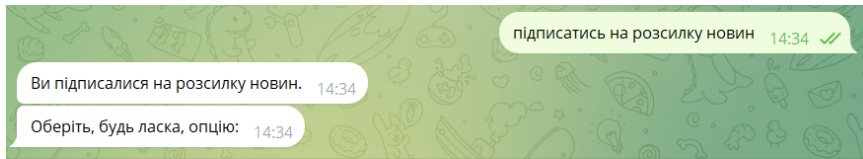




Меню Написать сообщение...

переглянути меню зробити замовлення

підписатись на розсилку новин



Меню Написать сообщение...

переглянути меню зробити замовлення

відписатись від розсилки новин



Меню Написать сообщение...

бар кухня

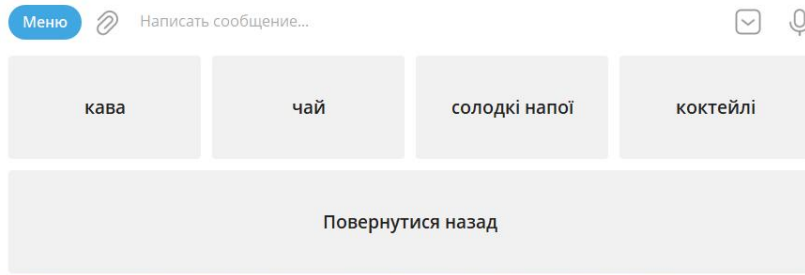
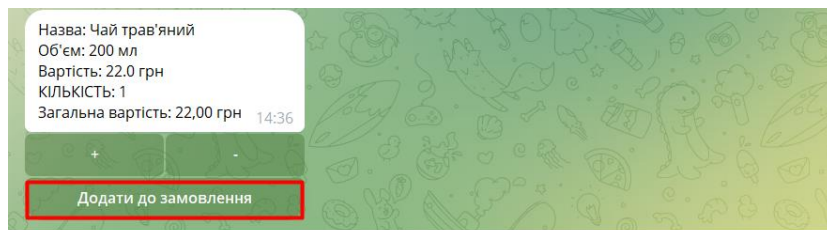
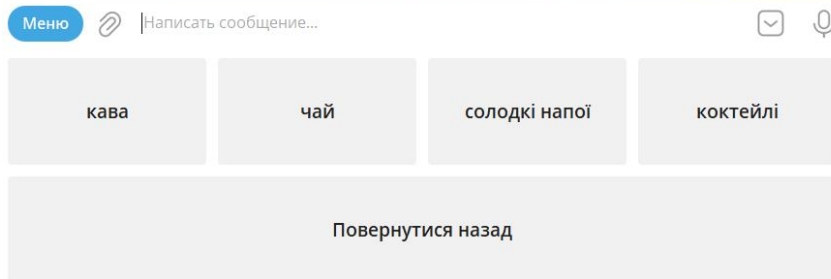
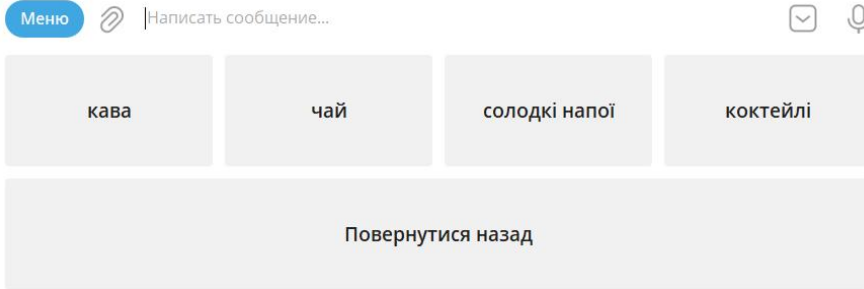
Повернутися назад

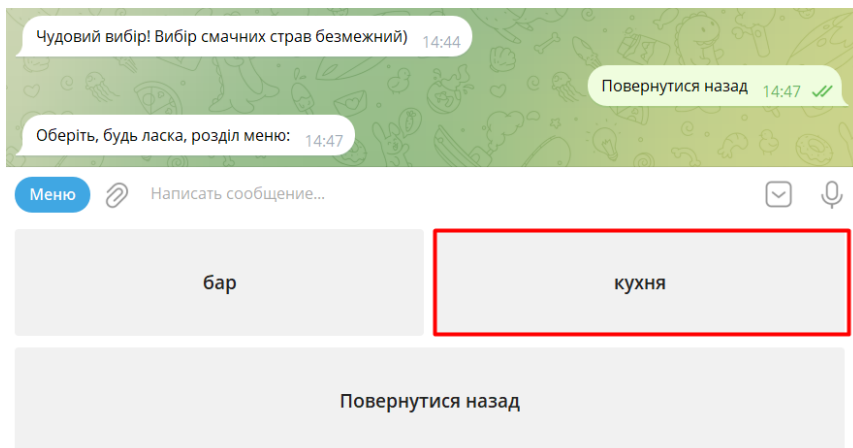
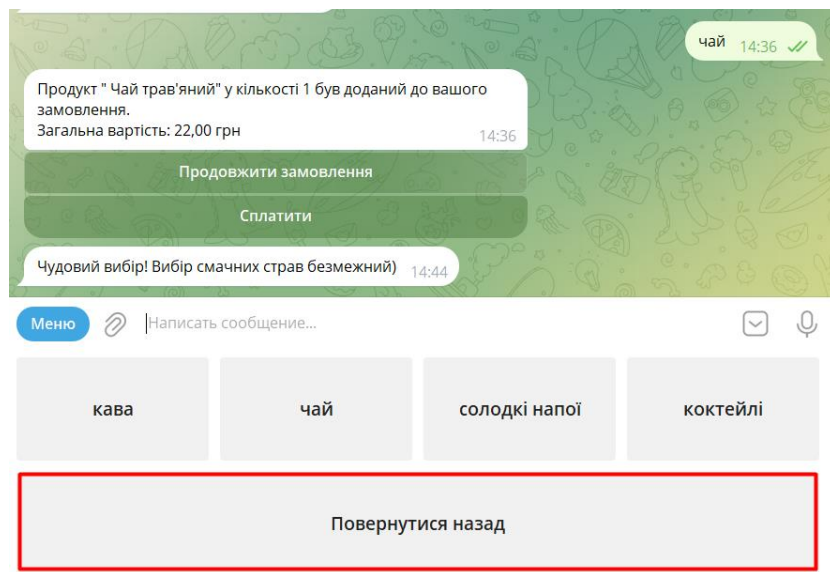
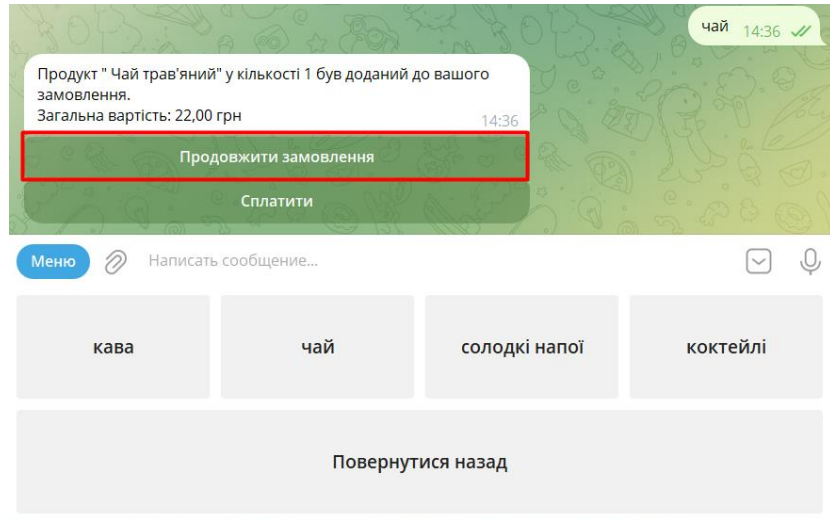


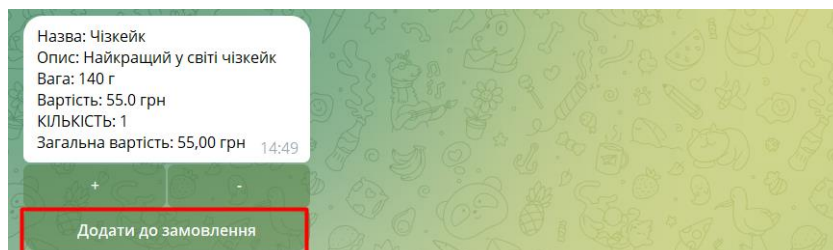
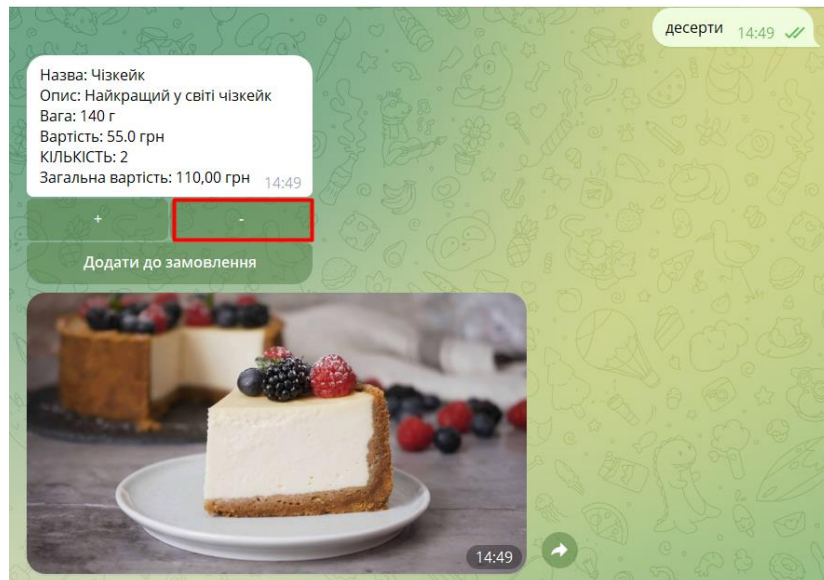
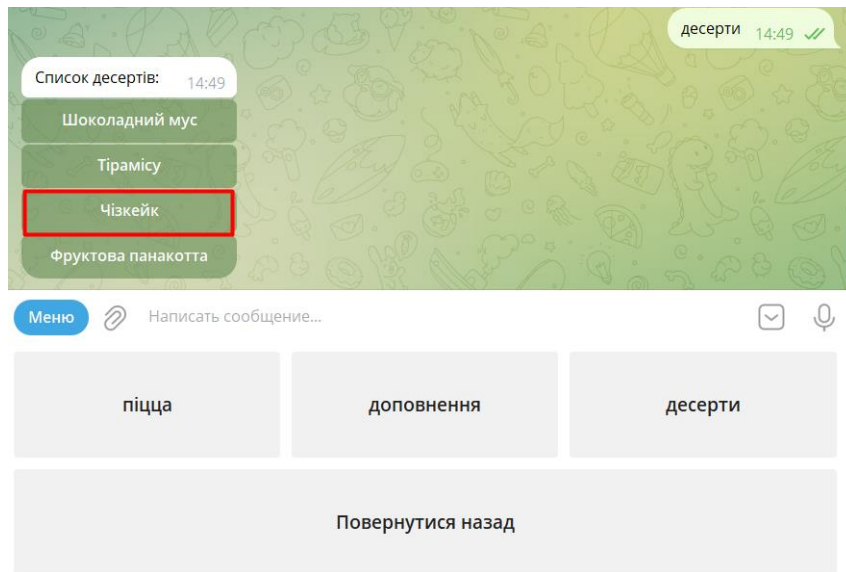
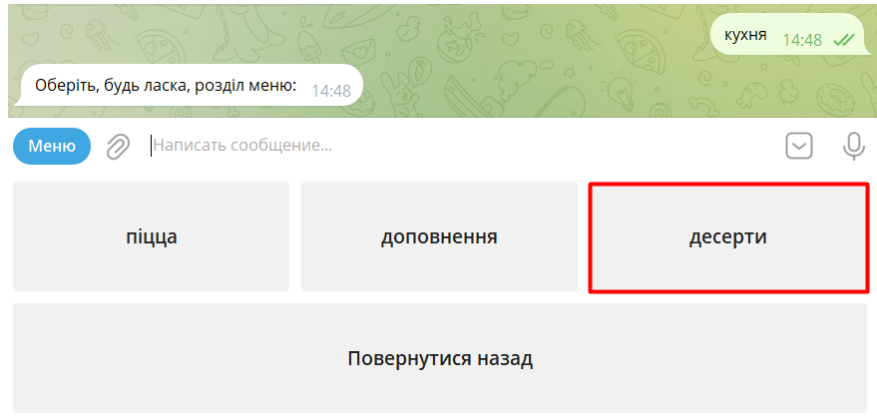
Меню Написать сообщение...

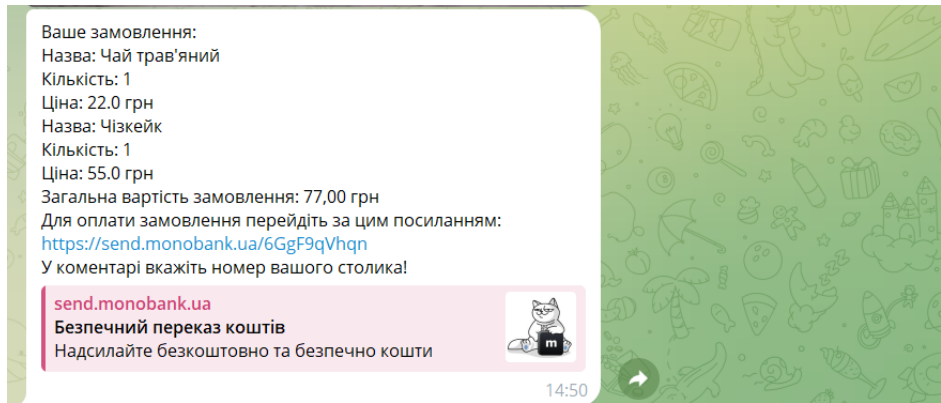
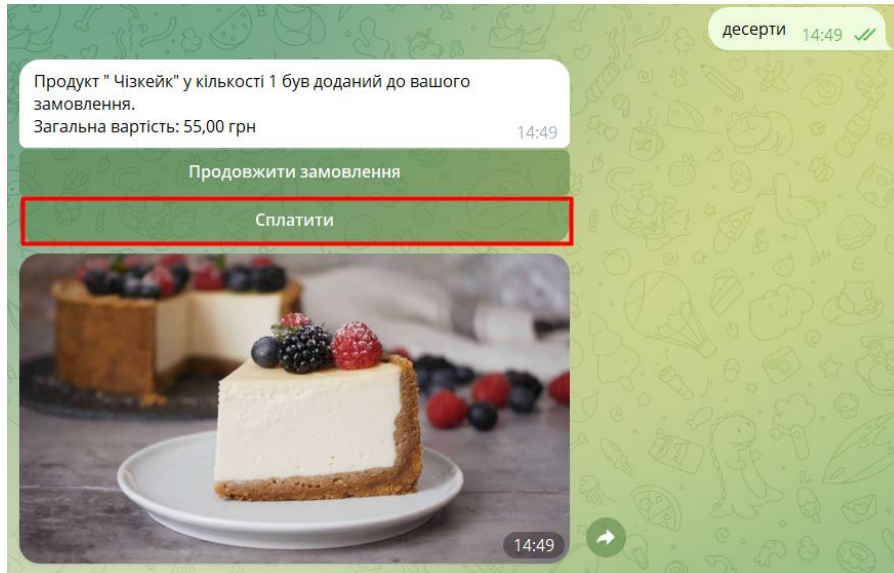
кава чай солодкі напої коктейлі

Повернутися назад










monobank | Universal Bank



**Вікторія Х.**  
\*\*\*\* 3470, В  
**ОДЕРЖУВАЧ**

АТ «УНІВЕРСАЛ БАНК» Ліцензія НБУ №92 від 20.01.1994, у держреєстрі банків №226

Ваше ім'я (необов'язково)

Коментар (необов'язково)

Номер картки

Місяць  Рік  CVC2

Сума переказу (грн)

**НАДІСЛАТИ ПЛАТІЖ**

ДОДАТОК В  
(Довідковий)

ПУБЛІКАЦІЯ ЗА ТЕМОЮ РОБОТИ

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**ХАРКІВСЬКИЙ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ  
УНІВЕРСИТЕТ  
РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ**

Матеріали XXVIII Міжнародного  
молодіжного форуму

«Радіoeлектроніка та молодь у XXI столітті»

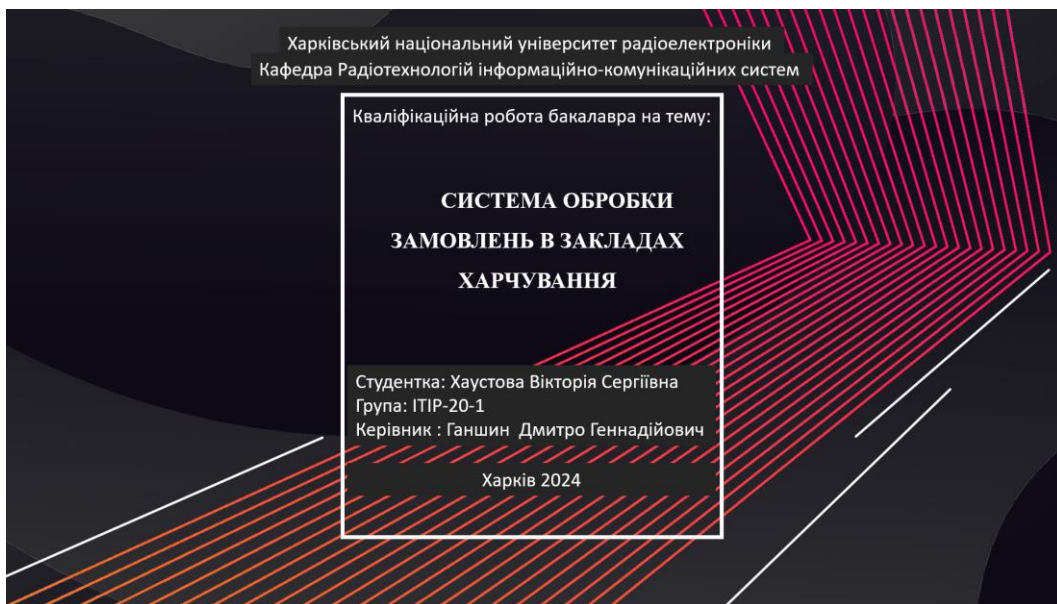
**ТОМ 3**

«Інформаційні радіотехнології та  
технічний захист інформації»

Харків 2024

ДОДАТОК Г  
(Обов'язковий)

СЛАЙДИ ПРЕЗЕНТАЦІЇ



## ВСТУП

У сучасному світі роль технологій в галузі харчування постійно зростає, надаючи закладам нові можливості для покращення обслуговування та залучення клієнтів. Швидкий технологічний розвиток призвів до того, що клієнти стають все вимогливішими до якості послуг і зручності обслуговування. Відповідно, закладам харчування потрібно адаптуватися до цих змін, пропонуючи інноваційні рішення, що задовольняють потреби сучасного споживача.

Однією з актуальних тенденцій є використання месенджерів для взаємодії з клієнтами. Телеграм, як один з найпопулярніших месенджерів, надає унікальні можливості для створення автоматизованих рішень, таких як Телеграм боти. Ці боти можуть оптимізувати процеси обслуговування, забезпечуючи зручну та ефективну взаємодію з клієнтами, що може підвищити конкурентоспроможність закладу на ринку.

Метою даної дипломної роботи була розробка системи на основі Телеграм боту для автоматизації обслуговування клієнтів закладу харчування.



2

## ОГЛЯД ІСНУЮЧИХ РІШЕНЬ АВТОМАТИЗАЦІЙ В СФЕРІ ХАРЧУВАННЯ

Автоматизація в галузі харчування відіграє ключову роль у покращенні ефективності, збільшенні продуктивності та підвищенні якості обслуговування. Ось деякі аспекти ролі автоматизації в галузі харчування:

- покращення ефективності процесів;
- мінімізація помилок;
- підвищення задоволення клієнтів;
- адаптація до технологічних тенденцій.

Недоліки:

- витрати на придбання та налаштування;
- неможливість зробити замовлення заздалегідь.



3

# УЗАГАЛЬНЕНА СТРУКТУРНА СХЕМА СИСТЕМИ ОБРОБКИ ЗАМОВЛЕНЬ

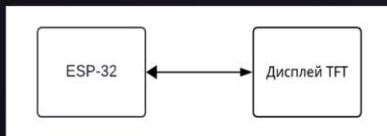


Для ефективної взаємодії між користувачами Telegram боту і співробітниками кухні використовується три основні компоненти: телефон з Telegram ботом, сервер для обробки замовлень і сенсорний дисплей. Користувачі надсилають замовлення через Telegram бот, сервер обмінюється інформацією з базою даних для зберігання та отримання даних про замовлення і надсилає їх на дисплей, розташований на кухні, де співробітники можуть оновлювати статус замовлень.

# ВЗАЄМОДІЯ ЗІ СПІВРОБІТНИКАМИ КУХНІ

Код для ESP-32, який буде взаємодіяти з сервером і відобразити дані на дисплеї з використанням HTTP запиту

Підключення ESP-32 до дисплею



```

1 #include <WiFi.h>
2 #include <HTTPClient.h>
3 #include <ArduinoJson.h>
4 #include <Adafruit_GFX.h>
5 #include <Adafruit_TFTLCD.h>
6
7 const char* ssid = "my_wifi"; // WiFi SSID пароль
8 const char* password = "my_password"; // пароль до WiFi мережі
9
10 #define TFT_CS 15
11 #define TFT_RST 4
12 #define TFT_DC 16
13
14 #define TFT_WIDTH 128
15 #define TFT_HEIGHT 160
16 #define TFT_ROTATION 0
17 #define TFT_ORIENTATION 0
18
19 // Підключення до WiFi
20 WiFi.mode(WIFI_STA);
21 WiFi.begin(ssid, password);
22 while (!WiFi.isConnected()) delay(100);
23 #define URL "http://localhost:3000/orders"
24 #define HOST "localhost"
25 #define PORT 3000
26 #define TIMEOUT 10000
27 #define STATUS_OK 0
28 #define STATUS_FAIL 1
29 #define STATUS_TIMEOUT 2
30 #define STATUS_ERROR 3
31 #define STATUS_DISCONNECTED 4
32 #define STATUS_NO_CONNECTION 5
33 #define STATUS_NO_DATA 6
34 #define STATUS_NO_JSON 7
35 #define STATUS_NO_HTML 8
36 #define STATUS_NO_SCRIPT 9
37 #define STATUS_NO_CSS 10
38 #define STATUS_NO_BODY 11
39 #define STATUS_NO_SCRIPT_TAG 12
40 #define STATUS_NO_CSS_TAG 13
41 #define STATUS_NO_BODY_TAG 14
42 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 15
43 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 16
44 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 17
45 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 18
46 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 19
47 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 20
48 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 21
49 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 22
50 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 23
51 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 24
52 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 25
53 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 26
54 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 27
55 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 28
56 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 29
57 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 30
58 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 31
59 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 32
60 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 33
61 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 34
62 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 35
63 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 36
64 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 37
65 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 38
66 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 39
67 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 40
68 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 41
69 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 42
70 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 43
71 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 44
72 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 45
73 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 46
74 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 47
75 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 48
76 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 49
77 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 50
78 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 51
79 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 52
80 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 53
81 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 54
82 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 55
83 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 56
84 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 57
85 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 58
86 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 59
87 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 60
88 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 61
89 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 62
90 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 63
91 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 64
92 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 65
93 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 66
94 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 67
95 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 68
96 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 69
97 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 70
98 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 71
99 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 72
100 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 73
101 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 74
102 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 75
103 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 76
104 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 77
105 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 78
106 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 79
107 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 80
108 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 81
109 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 82
110 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 83
111 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 84
112 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 85
113 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 86
114 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 87
115 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 88
116 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 89
117 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 90
118 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 91
119 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 92
120 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 93
121 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 94
122 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 95
123 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 96
124 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 97
125 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 98
126 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 99
127 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 100
128 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 101
129 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 102
130 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 103
131 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 104
132 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 105
133 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 106
134 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 107
135 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 108
136 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 109
137 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 110
138 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 111
139 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 112
140 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 113
141 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 114
142 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 115
143 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 116
144 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 117
145 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 118
146 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 119
147 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 120
148 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 121
149 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 122
150 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 123
151 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 124
152 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 125
153 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 126
154 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 127
155 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 128
156 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 129
157 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 130
158 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 131
159 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 132
160 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 133
161 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 134
162 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 135
163 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 136
164 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 137
165 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 138
166 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 139
167 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 140
168 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 141
169 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 142
170 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 143
171 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 144
172 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 145
173 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 146
174 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 147
175 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 148
176 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 149
177 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 150
178 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 151
179 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 152
180 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 153
181 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 154
182 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 155
183 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 156
184 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 157
185 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 158
186 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 159
187 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 160
188 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 161
189 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 162
190 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 163
191 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 164
192 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 165
193 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 166
194 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 167
195 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 168
196 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 169
197 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 170
198 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 171
199 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 172
200 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 173
201 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 174
202 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 175
203 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 176
204 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 177
205 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 178
206 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 179
207 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 180
208 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 181
209 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 182
210 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 183
211 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 184
212 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 185
213 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 186
214 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 187
215 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 188
216 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 189
217 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 190
218 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 191
219 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 192
220 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 193
221 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 194
222 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 195
223 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 196
224 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 197
225 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 198
226 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 199
227 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 200
228 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 201
229 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 202
230 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 203
231 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 204
232 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 205
233 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 206
234 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 207
235 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 208
236 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 209
237 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 210
238 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 211
239 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 212
240 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 213
241 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 214
242 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 215
243 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 216
244 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 217
245 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 218
246 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 219
247 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 220
248 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 221
249 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 222
250 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 223
251 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 224
252 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 225
253 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 226
254 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 227
255 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 228
256 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 229
257 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 230
258 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 231
259 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 232
260 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 233
261 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 234
262 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 235
263 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 236
264 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 237
265 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 238
266 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 239
267 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 240
268 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 241
269 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 242
270 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 243
271 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 244
272 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 245
273 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 246
274 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 247
275 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 248
276 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 249
277 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 250
278 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 251
279 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 252
280 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 253
281 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 254
282 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 255
283 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 256
284 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 257
285 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 258
286 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 259
287 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 260
288 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 261
289 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 262
290 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 263
291 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 264
292 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 265
293 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 266
294 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 267
295 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 268
296 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 269
297 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 270
298 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 271
299 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 272
300 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 273
301 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 274
302 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 275
303 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 276
304 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 277
305 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 278
306 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 279
307 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 280
308 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 281
309 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 282
310 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 283
311 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 284
312 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 285
313 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 286
314 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 287
315 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 288
316 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 289
317 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 290
318 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 291
319 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 292
320 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 293
321 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 294
322 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 295
323 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 296
324 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 297
325 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 298
326 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 299
327 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 299
328 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
329 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
330 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
331 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
332 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
333 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
334 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
335 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
336 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
337 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
338 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
339 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
340 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
341 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
342 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
343 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
344 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
345 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
346 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
347 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
348 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
349 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
350 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
351 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
352 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
353 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
354 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
355 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
356 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
357 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
358 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
359 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
360 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
361 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
362 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
363 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
364 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
365 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
366 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
367 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
368 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
369 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
370 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
371 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
372 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
373 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
374 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
375 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
376 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
377 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
378 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
379 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
380 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
381 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
382 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
383 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
384 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
385 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
386 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
387 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
388 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
389 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
390 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
391 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
392 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
393 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
394 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
395 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
396 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
397 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
398 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
399 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
400 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
401 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
402 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
403 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
404 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
405 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
406 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
407 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
408 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
409 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
410 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
411 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
412 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
413 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
414 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
415 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
416 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
417 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
418 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
419 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
420 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
421 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
422 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
423 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
424 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
425 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
426 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
427 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
428 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
429 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
430 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
431 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
432 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
433 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
434 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
435 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
436 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
437 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
438 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
439 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
440 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
441 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
442 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
443 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
444 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
445 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
446 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
447 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
448 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
449 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
450 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
451 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
452 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
453 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
454 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
455 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
456 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
457 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
458 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
459 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
460 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
461 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
462 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
463 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
464 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
465 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
466 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
467 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
468 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
469 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
470 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
471 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
472 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
473 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
474 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
475 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
476 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
477 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
478 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
479 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
480 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
481 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
482 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
483 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
484 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
485 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
486 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
487 #define STATUS_NO_CSS_CONTENT 300
488 #define STATUS_NO_BODY_CONTENT 300
489 #define STATUS_NO_SCRIPT_CONTENT 300
489

```

Приклад отриманих від сервера даних у форматі JSON

```

{
  "orders": [
    {
      "id": 1,
      "status": "Готується",
      "order": "Піцца Маргарита і чорний чай"
    },
    {
      "id": 2,
      "status": "Готово",
      "order": "Чізбургер і калашок"
    },
    {
      "id": 3,
      "status": "Готово",
      "order": "Лавашад колумбійський і піцца Капіччано"
    }
  ]
}

```

# ІНТЕРФЕЙС ДЛЯ ВИВODУ НА ДИСПЛЕЙ

Код файлу script.js

```

1 document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
2   fetchOrders();
3   setInterval(fetchOrders, 5000); // Оновлення кожні 5 секунд
4 });
5
6 function fetchOrders() {
7   fetch('/api/orders') // Запит до сервера API
8     .then(response => response.json())
9     .then(data => {
10      const ordersContainer = document.getElementById('orders-container');
11      ordersContainer.innerHTML = '';
12      data.orders.forEach(order => {
13        const orderElement = document.createElement('div');
14        orderElement.className = 'order';
15        orderElement.innerHTML = `
16          <div class="order">
17            <span class="order-product">${order.product}</span>
18            <span class="order-status">${order.status}</span>
19            <button onclick="updateOrderStatus(${order.id}, '${order.status}')">Mark as Ready/Buttons
20          </div>
21        `;
22        ordersContainer.appendChild(orderElement);
23      });
24    });
25 }
26
27 function updateOrderStatus(orderId, status) {
28   fetch(`/api/orders/${orderId}`) {
29     method: 'PUT',
30     headers: {
31       'Content-Type': 'application/json',
32     },
33     body: JSON.stringify({ status: status });
34   }
35   .then(response => response.json())
36   .then(data => {
37     fetchOrders(); // Оновити список замовлень після зміни статусу
38   });
39 }

```

Код файлу index.html

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Order Management</title>
7   <link rel="stylesheet" href="styles.css">
8 </head>
9 <body>
10  <div id="orders-container">
11    <!-- Інформація про замовлення буде динамічно додаватися сюди -->
12  </div>
13  <script src="script.js"></script>
14 </body>
15 </html>
16

```

Код файлу styles.css

```

1 body {
2   font-family: Arial, sans-serif;
3   margin: 0;
4   padding: 0;
5   background-color: #f4f4f4;
6 }
7 #orders-container {
8   width: 100%;
9   margin: 10px auto;
10  padding: 10px;
11  background-color: #fff;
12  border: 1px solid #ccc;
13  box-shadow: 2px 2px 1px #000;
14 }
15 .order {
16   padding: 10px;
17   border-bottom: 1px solid #ccc;
18 }
19 .order-last-child {
20   border-bottom: none;
21 }
22 .order-status {
23   font-weight: bold;
24 }

```







# КЛАС «TELEGRAMBOT»

```
private void handleIncreaseDessertQuantity(long chatId, int dessertId, int messageId) {
    int currentQuantity = dessertQuantity;
    computeAmount(chatId, k -> new HashMap());
    getDessert(dessertId, amountMap());
    dessertQuantity++;
    computeAmount(chatId, k -> new HashMap());
    updateDessertMessage(chatId, dessertId, messageId);
}

private void handleDecreaseDessertQuantity(long chatId, int dessertId, int messageId) {
    int currentQuantity = dessertQuantity;
    computeAmount(chatId, k -> new HashMap());
    getDessert(dessertId, amountMap());
    if (currentQuantity > 0) {
        dessertQuantity--;
        computeAmount(chatId, k -> new HashMap());
        updateDessertMessage(chatId, dessertId, messageId);
    }
}
```

handleAddToOrderContinueForDessert() - цей метод обробляє підтвердження додавання десерту до замовлення.

Методи sendSundayAd() і sendThursdayAd() використовуються для автоматичної відсилки рекламних повідомлень користувачам, які підписані на новини, у визначений день та час.

```
//ПОВІДОМЛЕННЯ ПРО НЕДЕЛЮ
private void sendSundayAd() {
    //...
}

//ПОВІДОМЛЕННЯ ПРО ЧЕТВЕР
private void sendThursdayAd() {
    //...
}
```

Два методи, які збільшують та зменшують кількість обраного десерту для конкретного користувача та оновлюють відповідне повідомлення - handleIncreaseDessertQuantity() і handleDecreaseDessertQuantity().

```
private void updateDessertMessage(long chatId, int dessertId, int messageId) {
    //...
}
```

За оновлення повідомлення з інформацією про десерт та його кількість відповідає метод updateDessertMessage().

# ВЗАЄМОДІЯ ЗІ СПІВРОБІТНИКАМИ КУХНІ

Структурна схема системи



Код для ESP-32, який буде взаємодіяти з сервером і відображати дані на дисплеї з використанням HTTP запити

```

#include <WiFi.h>
#include <HTTP.h>
#include <ESP8266.h>
#include <Arduino.h>

const char* ssid = "ESP32";
const char* password = "123456789";

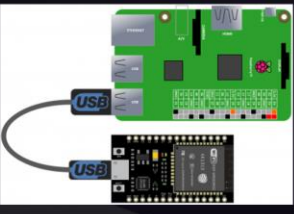
WiFiClient client;
HTTPClient http;

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  WiFi.begin(ssid, password);
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(1000);
    Serial.println("Connecting to WiFi...");
  }
  Serial.println("Connected to WiFi");

  http.begin(client, "http://192.168.1.100/api/orders");
  http.GET("");
  int statusCode = http.getStatusCode();
  if (statusCode == 200) {
    // Отримано дані з сервера
    String json = http.getString();
    // Парсинг JSON
    // ...
  }
}

void loop() {
  http.GET("");
  // ...
}
```

Підключення ESP-32 до Raspberry Pi



Приклад отриманих від сервера даних у форматі JSON

```

{
  "orders": [
    {
      "id": 1, "status": "Готується", "order": "Шоколадний торт і чашка чаю",
    },
    {
      "id": 2, "status": "Готово", "order": "Піца з сардельками",
    },
    {
      "id": 3, "status": "Готово", "order": "Лимонад, полуниця/ягоди і шницель"
    }
  ]
}
```

# ВЕБ ДОДАТОК ДЛЯ RASPBERRY PI

Код файлу script.js

```

document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
  fetchOrders();
  setInterval(fetchOrders, 5000);
});

function fetchOrders() {
  fetch('http://localhost:3000/api/orders')
    .then(response => response.json())
    .then(data => {
      const ordersContainer = document.getElementById('orders-container');
      ordersContainer.innerHTML = '';
      data.orders.forEach(order => {
        const orderElement = document.createElement('div');
        orderElement.className = 'order';
        orderElement.innerHTML = `
          <div class="order">
            <span class="order-status">${order.status}</span>
            <span class="order-id">${order.id}</span>
            <span class="order-product">${order.product}</span>
            <span class="order-price">${order.price}</span>
            <span class="order-time">${order.time}</span>
            <span class="order-button">Готово</span>
          </div>
        `;
        ordersContainer.appendChild(orderElement);
      });
    });
}

function updateOrderStatus(orderId, status) {
  fetch(`http://localhost:3000/api/orders/${orderId}/status`, {
    method: 'PUT',
    headers: {
      'Content-Type': 'application/json',
    },
    body: JSON.stringify({ status }),
  })
  .then(response => response.json())
  .then(() => {
    fetchOrders();
  });
}
```

Код файлу index.html

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Order Management</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
  <div id="orders-container">
    <!-- Інформація про замовлення буде динамічно додаватися сюди -->
  </div>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

Код файлу styles.css

```

body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 0;
  background-color: #f4f4f4;
}

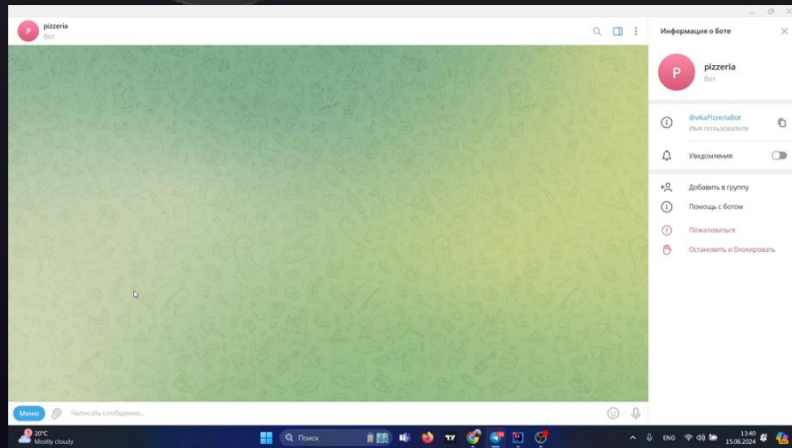
#orders-container {
  width: 100%;
  margin: 20px auto;
  padding: 10px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
  box-shadow: 2px 2px 4px #ccc;
}

.order {
  padding: 10px;
  border-bottom: 1px solid #ccc;
}

.order:last-child {
  border-bottom: none;
}

.order-status {
  font-weight: bold;
}
```

## ДЕМОНСТРАЦІЯ РОБОТИ



18

## ВИСНОВКИ

Система включає в себе кілька ключових компонентів, що працюють у тісній взаємодії. Telegram бот виступає основним інтерфейсом для клієнтів, надаючи їм можливість переглядати меню, робити замовлення та отримувати інформацію про статус своїх замовлень.

Результати дають зрозуміти, що автоматизована система обслуговування клієнтів є ефективним рішенням для закладів харчування. Вона дозволяє зменшити час обробки замовлень, покращити точність даних, підвищити рівень задоволеності клієнтів і забезпечити зручність для персоналу. Інтеграція мікроконтролера ESP-32 з системою додатково спрощує процес на кухні, що позитивно впливає на загальну продуктивність.

На підставі отриманих результатів можна зробити висновок, що використання сучасних технологій, таких як Telegram бот та мікроконтролери, є доцільним та ефективним для автоматизації процесів у сфері обслуговування. Подальший розвиток даної системи може включати впровадження нових функцій, таких як автоматизоване управління запасами, інтеграція з платіжними системами та розширення можливостей аналітики.

19

## ПУБЛІКАЦІЯ ЗА ТЕМОЮ РОБОТИ

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ**

Матеріали ХХVІІІ Міжнародного молодіжного форуму

«Радіоелектроніка та молодь у ХХІ столітті»

**ТОМ 3** «Інформаційні радіотехнології та технічний захист інформації»

Харків 2024

УДК 004.738.5.004.734(44) 640.43

**РОБОТА СИСТЕМИ НА ОСНОВІ ТЕЛЕГРАМ БОТУ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ ОБСЛУГОВУВАННЯ КЛІЄНТІВ ЗАКЛАДУ ХАРЧУВАННЯ**

Харченко І.С.

Науковий керівник – ст. викл. каф. РТКС Гавриш Д.Г., Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. РТКС, м. Харків, Україна.

e-mail: [uhar@knu.ua](mailto:uhar@knu.ua)

This article considers the importance and relevance of developing a system based on a telegram bot for automating customer service in food service establishments. It is noted that the modern gastronomic sphere is undergoing significant changes under the influence of rapid technological development. With these changes, there is a need for new approaches to service. The development of a system based on a telegram bot meets these requirements by offering a convenient and efficient way to interact with customers of a catering establishment. This system should help to improve the quality of service, optimise order processing, and provide convenience for customers.

У наш час сфера надання послуг та обслуговування в галузі харчування змінюється під впливом значних змін через швидкий технологічний розвиток. З цих змін виникли нові вимоги до сервісу та способів взаємодії з клієнтами. Таким чином, виникає потреба в пошуку ефективних та інноваційних підходів до організації обслуговування. Водночас слід врахувати важливу роль месенджерів, таких як Telegram, на підставі яких можна розробити нові механізми обслуговування клієнтів. Телеграм-боти – це автоматичні асистенти, які можуть виконувати різні завдання. Вони можуть бути налаштовані на роботу в чаті або особистою повідомленнями та пропонувати різноманітні функції [1]. Робота системи на основі Telegram боту для автоматизації обслуговування клієнтів закладу харчування є актуальною на поточний момент, оскільки дозволяє покращити якість обслуговування, оптимізувати процес замовлення та підвищити якість обслуговування.

Нами була розроблена система на основі Telegram-боту з можливістю впровадження для автоматизації обслуговування клієнтів закладу харчування, структурна схема системи наведена на рис. 1. Ця система забезпечує зручний та ефективний спосіб взаємодії клієнтів з закладом, оптимізує процес обробки замовлень та підвищує якість обслуговування.

Рисунок 1 – Структурна схема системи

Для автоматизації обробки замовлень у закладі харчування через Telegram бота, першим кроком є розробка та налаштування бота для клієнтів, що дозволяє їм робити замовлення. Телеграм бот розроблено на основі мови програмування Java. Java – це об'єктно-орієнтована мова програмування загальної призначення з простим і зрозумілим синтаксисом, яка підходить для різних платформ [2]. В процесі використання низка фреймворків та бібліотек. Spring Boot використовується для створення серверної частини, яка обробляє запити від клієнтів і взаємодіє з базою даних. Telegram Bot API дозволяє створювати та взаємодіяти з Telegram ботами. Lombok спрощує розробку за допомогою автоматичної генерації коду. Empor Java використовується для роботи з емоїями в тексті. MySQL Connector/J забезпечує підключення до бази даних MySQL. JPA (Java Persistence API) використовується для взаємодії з об'єктами бази даних у Java-коді. Maven є інструментом для автоматизації управління залежностями та збірочного процесу.

Другим кроком є створення серверу, який приймає та обробляє дані від бота, зберігаючи їх у базі даних. Сервер – це апаратне забезпечення, медіа і спеціалізоване для виконання на ньому сервісного програмного забезпечення і зберігання цієї інформації [3]. Крім того, використовується мікроконтролер ESP-32 для взаємодії з дисплеєм Raspberry Pi. ESP32 – це сервіс мікроконтролера типу системи на кристалі, що має інтегровані контролери Wi-Fi і Bluetooth, нігале енергоспоживання і невисоку ціну [4]. Така система дозволяє спрощувати куліні за допомогою взаємодії з процесом готування та оповіщати статус замовлень, що автоматично відображається клієнтам через Telegram бота.

ДОДАТОК Д  
(Обов'язковий)

ВІДОМІСТЬ КВАЛІФІКАЦІЙНОЇ РОБОТ

