

УДК 681.323

Г. Ф. ДЮБКО канд. техн. наук, Ю. С. ЗАМАЛЕЕВ

**АВТОМАТИЧЕСКОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРОИЗВОЛЬНЫХ  
ФУНКЦИЙ В СИСТЕМУ УРАВНЕНИЙ ШЕННОНА**

К проблеме автоматизации программирования для различных классов вычислительных машин можно подойти как к моделированию интеллектуальных функций человека при преобразовании информации из одной формы в другую. При этом осуществляется перевод с языков программирования высокого уровня на машинно-ориентированный язык. Необходимо отметить, что они примитивны и ни в коей мере не конкурируют с естественными языками.

В предлагаемой работе моделируется деятельность человека по преобразованию математических зависимостей, записанных на языке высокого уровня, в систему уравнений Шеннона (СУШ) — некоторую форму машинно-ориентированного языка. Как показала практика, уровень использования вычислительной техники, в частности интегрирующих машин, в большой мере зависит от удобства программирования, от степени близости языка программирования к языку пользователя. При программировании для

интегрирующих машин необходимо все решаемые задачи представлять в форме СУШ. Эта работа трудоемка, целесообразно автоматизировать ее так, чтобы по записи задачи на обычном математическом языке автоматически получать СУШ. Известные методы преобразования различных математических уравнений в СУШ базируются на СУШ, полученных от простых функций, образующих данное уравнение. В самом общем виде система уравнений Шеннона может быть записана следующим образом [1]:

$$\left. \begin{aligned} dz_\gamma &= \sum_{\alpha=0}^n \sum_{\beta=0}^n a_{\gamma\alpha\beta} z_\alpha dz_\beta, \\ dz_0 &= 0, \quad dz_1 = dx, \quad z_\gamma(x_0) = z_{\gamma 0} \quad (\gamma = 2, 3, \dots, n) \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

или

$$\left. \begin{aligned} dz_k &= \sum_{s=0}^N \sum_{r=0}^N A_{ksr} z_s dz_r, \\ dz_0 &= 0, \quad dz_1 = dx, \quad z_k(x_0) = z_{k0}, \quad k = 2, 3, \dots, N, \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

где в системе уравнений (1)  $a_{\gamma\alpha\beta}$  — любые постоянные коэффициенты, а в системе уравнений (2)  $A_{ksr}$  — постоянные коэффициенты, равные 0 или 1.

Процесс преобразования функциональных зависимостей в СУШ состоит в расчленении сложных функций на простейшие, преобразовании последних в СУШ и объединении всех элементарных СУШ в общую СУШ [1]. В соответствии с методами преобразования элементарных функций (т. е. функций, которые не являются суперпозициями никаких других функций) в СУШ, описанными в работе [1], построены СУШ элементарных функций, которые приводятся в табл. 1.

Таблица 1

Вид функции	$z = 1/x$	$z = \sin x$
СУШ	$dz = -z_1 dx$ $dz_1 = 2z dz$	$dz = z_1 dx$ $dz_1 = -z dx$
Вид функции	$z = \cos x$	$z = \sqrt{x}$
СУШ	$dz = -z_1 dx$ $dz_1 = z dx$	$dz = \frac{1}{2} z_1 dx$ $dz_1 = -z_2 dz$ $dz_2 = 2z_1 dz_1$
Вид функции	$z = \log_a x$	$z = z_1/z_2$

СУШ	$dz = (\log_a l) z_1 dx$ $dz_1 = -z_2 dx$ $dz_2 = 2z_1 dz_1$	$dz = z_1 dz_3 + z_3 dz_1$ $dz_3 = -z_4 dz_2$ $dz_4 = 2z_3 dz_3$
Вид функции	$z = \lg x$	$z = \arcsin x$
СУШ	$dz = z_1 dx$ $dz_1 = -z_2 dz_3$ $dz_2 = 2z_1 dz_1$ $dz_3 = 2z_4 dz_5$ $dz_4 = dz_5$ $dz_5 = -z_6 dx$ $dz_6 = z_5 dx$	$dz = z_1 dx$ $dz_1 = -z_3 dz_2$ $dz_2 = z_5 dz_4 / 2$ $dz_3 = 2z_1 dz_1$ $dz_4 = dz_7 - dz_8$ $dz_5 = -z_6 dz_2$ $dz_6 = 2z_5 dz_5$ $dz_7 = 0$ $dz_8 = 2z_9 dx$ $dz_9 = dx$ $z_7(0) = 1$
Вид функции	$z = x^n$ ( $n$ — целое)	$z = a^x$
СУШ	$dz = nz_1 dx$ $dz_1 = (n-1)z_2 dx$ $\dots$ $dz_{n-2} = 2z_{n-1} dx$ $dz_{n-1} = dx$	$dz = (\ln a) z dx$
Вид функции	$z = x$	$z = \text{const}$
СУШ	$dz = dx$	$dz = 0$ $z(0) = \text{const}$
Вид функции	$z = z_1 + z_2$	$z = z_1 z_2$
СУШ	$dz = dz_1 + dz_2$	$dz = z_1 dz_2 + z_2 dz_1$

Количество элементарных функций, которыми мы пользуемся на практике, невелико, поэтому нетрудно составить СУШ для всех элементарных функций и свести их в одну таблицу (аналогичную табл. 1), которую затем можно использовать для получения СУШ любой сложной функции. Ниже приводится описание алгоритма преобразования произвольной функции, заданной ана-

литически, в форму Шеннона. Для этого алгоритма табл. 1 преобразована в табл. 2.

Таблица 2

Вид функции	$z_j = 1 / \langle b_n \rangle$	$\sqrt{z_j = \sin \langle b_n \rangle}$
СУШ	$dz_j = -z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = 2z_j dz_j$	$dz_j = z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = -z_j d \langle b_n \rangle$
Вид функции	$z_j = \cos \langle b_n \rangle$	$z_j = \sqrt{\langle b_n \rangle}$
СУШ	$dz_j = -z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = z_j d \langle b_n \rangle$	$dz_j = \frac{1}{2} z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = -z_{j+2} dz_j$ $dz_{j+2} = 2z_{j+1} dz_{j+1}$
Вид функции	$\sqrt{z_j = \log_d \langle b_n \rangle}$	$\sqrt{z_j = \langle b_{n1} \rangle / \langle b_{n2} \rangle}$
СУШ	$dz_j = (\log_d 1) z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = -z_{j+2} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+2} = 2z_{j+1} dz_{j+1}$	$dz_j = \langle b_{n1} \rangle dz_{j+3} + z_{j+3} d \langle b_{n1} \rangle$ $dz_{j+3} = -z_{j+4} d \langle b_{n2} \rangle$ $dz_{j+4} = 2z_{j+3} dz_{j+3}$
Вид функции	$z_j = \text{tg} \langle b_n \rangle$	$\sqrt{z_j = \text{arc sin} \langle b_n \rangle}$
СУШ	$dz_j = z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = -z_{j+2} dz_{j+3}$ $dz_{j+2} = 2z_{j+1} dz_{j+1}$ $dz_{j+3} = 2z_{j+4} dz_{j+5}$ $dz_{j+4} = dz_{j+5}$ $dz_{j+5} = -z_{j+6} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+6} = z_{j+5} d \langle b_n \rangle$	$dz_j = z_{j+1} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+1} = -z_{j+3} dz_{j+2}$ $dz_{j+2} = \frac{1}{2} z_{j+5} dz_{j+4}$ $dz_{j+3} = 2z_{j+1} dz_{j+1}$ $dz_{j+4} = dz_{j+7} - dz_{j+8}$ $dz_{j+5} = -z_{j+6} dz_{j+2}$ $dz_{j+6} = 2z_{j+5} dz_{j+5}$ $dz_{j+7} = 0$ $dz_{j+8} = 2z_{j+9} d \langle b_n \rangle$ $dz_{j+9} = d \langle b_n \rangle$ $z_{j+7} (0) = 1$
Вид функции	$z_j = \langle b_n \rangle \uparrow n$	$z_j = a \uparrow \langle b_n \rangle$

СУШ	$dz_j = nz_{j+1}d < b_n >$ $dz_{j+1} = (n-1)z_{j+2}d < b_n >$ $\dots \dots \dots$ $dz_{j+n-2} = 2z_{j+n-1}d < b_n >$ $dz_{j+n-1} = d < b_n >$	$dz_j = (\ln a) z_j d < b_n >$
Вид функции	$z_j = < b_n >$	$z_j = \text{const}$
СУШ	$dz_j = d < b_n >$	$dz_j = 0$ $z_j(0) = \text{const}$
Вид функции	$z_j = < b_{n1} > + < b_{n2} >$	$z_j = < b_{n1} > \times < b_{n2} >$
СУШ	$dz_j = d < b_{n1} > +$ $+ d < b_{n2} >$	$dz_j = < b_{n1} > d < b_{n2} > +$ $+ < b_{n2} > d < b_{n1} >$

Здесь независимая переменная  $x$  заменена символом  $< b_n >$  — входная переменная, — а каждой функции  $z_j$  присвоен текущий номер  $j + v$ , ( $v = 0, 1, 2, \dots$ ).

Табл. 2 задает элементарные блоки в виде соответствующих элементарным функциям СУШ и является базой данных алгоритма преобразования. Другой базой данных алгоритма преобразования служит декомпозированная запись исходной сложной функции. В качестве декомпозированной записи можно избрать польскую инверсную запись, двоичное дерево, триады или тетрады [2] и вообще любую запись, которая за один просмотр ее слева направо позволяет выделить все операции и операнды, а также порядок выполнения операций. Эта запись — промежуточная между исходным языком высокого уровня и конечным (СУШ). Получить декомпозированную запись из исходной можно путем синтаксического анализа и семантической обработки в рамках грамматики, описывающей исходный язык [3]. Получение декомпозированной записи в данной работе не рассматривается.

В качестве промежуточной формы — декомпозированной записи — изберем тетрады, которые каждую функцию представляют в виде трехадресной машинной команды. Первой компонентой этой команды является вид функции, далее — I и II операнды, а четвертой компонентой является имя, значением которого есть переменная СУШ, обозначающая функцию, указанную в первой компоненте. Последовательность команд задает последовательность элементарных функций в сложной функции. Все команды можно объединить в табл. 3.

Таким образом, блок-схема алгоритма преобразования тетрад в СУШ, представленная на рисунке, имеет базами данных табл. 2

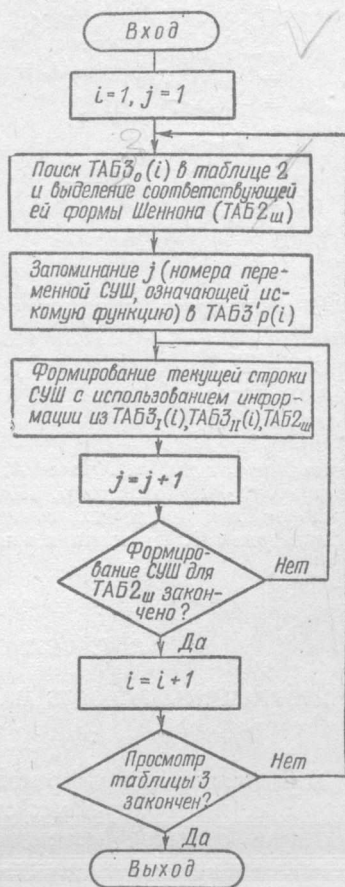
Таблица 3

№ п/п	Операция	I операнд	II операнд	Результат
1	sin	x	—	R <sub>1</sub>
2	arc sin	x	—	R <sub>2</sub>
3	×	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>1</sub>
4	log <sub>2</sub>	x	—	R <sub>2</sub>
5	/	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>1</sub>
6	cos	x	—	R <sub>2</sub>
7	√	x	—	R <sub>2</sub>
8	tg	x	—	R <sub>3</sub>
9	↑	R <sub>3</sub>	2	R <sub>3</sub>
10	+	R <sub>2</sub>	R <sub>3</sub>	R <sub>2</sub>
11	/	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>1</sub>

и 3. Проиллюстрируем работу алгоритма на примере. Пусть задана функция  $\sin(x) \cdot \arcsin(x) / \log_2(x) / (\sqrt{\cos x}) + \operatorname{tg}^2 x$ , а ее декомпозированный вид представлен в табл. 3. В блок-схему алгоритма на рис. 1 введены условные обозначения  $\text{ТАБЗ}_0(i)$ ,  $\text{ТАБЗ}_1(i)$ ,  $\text{ТАБЗ}_{II}(i)$ , которые обозначают соответственно первую компоненту (вид функции), вторую и третью компоненты (I и II операнды)  $i$ -й строки табл. 3;  $\text{ТАБЗ}'_p(i)$  — имя ( $R_i$ ), которое содержится в четвертой компоненте (результате)  $i$ -й строки табл. 3;  $\text{ТАБЗ}_{III}$  — СУШ из табл. 2. Тогда общая система уравнений Шеннона, полученная согласно табл. 2 и 3 по алгоритму, приведенному на рисунке, имеет вид

$$\left. \begin{array}{l} 1. dz_1 = dz_2 dx; \\ 2. dz_2 = -z_1 dx; \\ 3. dz_3 = z_4 dx; \\ 4. dz_4 = -z_6 dz_5; \\ 5. dz_5 = \frac{1}{2} z_3 dz_7; \\ 6. dz_6 = 2z_4 dz_4; \\ 7. dz_7 = dz_{11} - dz_{12} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \sin x \\ \\ \\ \\ \\ \\ \arcsin x \end{array}$$

$$\left. \begin{array}{l} 8. dz_8 = -z_{10} dz_5; \\ 9. dz_9 = 2z_{11} dz_{11}; \\ 10. dz_{10} = 0; \\ 11. dz_{11} = 2z_{12} dx; \\ 12. dz_{12} = dx; \\ 13. z_{10}(0) = 1; \\ 14. dz_{13} = z_1 dz_3 + z_3 dz_1; \end{array} \right\} \begin{array}{l} \\ \\ \\ \sin(x) \times \\ \times \arcsin(x) \end{array}$$



Блок-схема алгоритма преобразования произвольной функции в форму Шеннона.

$  \begin{array}{l}  15. dz_{14} = (\log_2 x) \times \\  \quad \times z_{15} dx; \\  16. dz_{15} = -z_{16} dx; \\  17. dz_{16} = 2z_{15} dz_{15}; \\  18. dz_{17} = z_{14} dz_{18} + \\  \quad + z_{16} dz_{14}; \\  19. dz_{18} = -z_{19} dz_{15}; \\  20. dz_{19} = 2z_{18} dz_{18}; \\  21. dz_{20} = -z_{21} dx; \\  22. dz_{21} = z_{20} dx; \\  23. dz_{22} = \frac{1}{2} z_{23} dz_{20}; \\  24. dz_{23} = -z_{24} dz_{22}; \\  25. dz_{24} = 2z_{23} dz_{23};  \end{array}  $	$  \begin{array}{l}  26. dz_{25} = z_{26} dx; \\  27. dz_{26} = -z_{27} dz_{28}; \\  28. dz_{27} = 2z_{26} dz_{26}; \\  29. dz_{28} = 2z_{29} dz_{30}; \\  30. dz_{29} = dz_{30}; \\  31. dz_{30} = -z_{31} dx; \\  32. dz_{31} = z_{30} dx; \\  33. dz_{32} = 2z_{33} dz_{25}; \\  34. dz_{33} = dz_{25}; \\  35. dz_{34} = dz_{22} + \\  \quad + dz_{32}; \\  36. dz_{35} = z_{16} dz_{36} + \\  \quad + z_{36} dz_{16}; \\  37. dz_{36} = -z_{37} dz_{38}; \\  38. dz_{37} = 2z_{36} dz_{36}.  \end{array}  $
---	--

В результате автоматического преобразования произвольных функций, записанных на языке программирования высокого уровня в СУШ, повышается уровень использования таких средств вычислительной техники, как цифровые интегрирующие машины и структуры.

Список литературы: 1. *Каляев А. В.* Теория цифровых интегрирующих машин и структур. М., Сов. радио, 1970. 471 с. 2. *Грис Д.* Конструирование компиляторов для цифровых вычислительных машин. М., Мир, 1975. 544 с. 3. *Вайнгартен Ф.* Трансляция языков программирования. М., Мир, 1977. 190 с.