

## **ВЕБПЛАТФОРМА ДЛЯ ГЕЙМЕР-КОМ'ЮНІТІ ДЛЯ ЧАТУ ТА СПІЛКУВАННЯ**

Котелевець К.А.

e-mail: kiril.kotelevets@nure.ua

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ  
м. Харків, Україна

This work is devoted to the development of components of a web-based system for communication and chat services for the gaming community. The system provides gamers with a platform to interact, share experiences, and find teammates using thematic chat rooms, personalized recommendations, and real-time messaging, enhancing social engagement within the gaming ecosystem.

Сучасна ігрова індустрія розвивається швидкими темпами, залучаючи мільйони гравців по всьому світу. Онлайн-ігри стали не лише способом розваги, а й повноцінною соціальною активністю, що потребує якісної комунікації між учасниками. Все більше геймерів прагнуть знайти платформу, яка дозволяє зручно спілкуватися, обмінюватися досвідом, створювати команди та організовувати спільні ігрові сесії. Однак, більшість наявних рішень або не враховують специфіку геймерського ком'юніті, або мають обмежений функціонал. Наприклад, стандартні месенджери не забезпечують можливості інтеграції з ігровими сервісами, автоматичного підбору команди або персоналізованих рекомендацій.

Ця робота присвячена розробці багатofункціональної платформи для комунікації геймерів, яка поєднує можливості чатів, тематичних спільнот та інтеграцію з ігровими сервісами в єдину екосистему. Основна мета проекту – створити інноваційний інструмент для зручного обміну інформацією між гравцями, ефективного підбору напарників для ігор та оптимізації взаємодії всередині геймерського ком'юніті.

Використовуючи сучасні технології обробки тексту та рекомендаційні алгоритми, платформа допоможе користувачам знаходити однодумців, приєднуватися до обговорень і організовувати кооперативні ігри. Завдяки аналізу поведінки гравців система зможе формувати персоналізовані рекомендації щодо цікавих груп, чатів та навіть потенційних товаришів по команді. Такі платформи належать до категорії соціальних мереж для геймерів [1] і має низку переваг у порівнянні зі звичайними месенджерами:

1) спеціалізація на геймерському середовищі. Платформа адаптована під потреби геймерів, забезпечуючи зручні інструменти для пошуку команд, аналізу статистики та обговорення ігрових подій;

2) інтеграція з ігровими сервісами. Система може взаємодіяти з API популярних ігор, дозволяючи автоматично створювати кімнати для чату, підбирати гравців та синхронізувати статуси;

3) розширені можливості персоналізації. Користувачі можуть налаштувати повідомлення, канали та теми обговорень відповідно до своїх вподобань;

4) система рекомендацій. Алгоритми аналізують активність користувачів, пропонуючи релевантні чати, групи та потенційних друзів на основі інтересів і стилю гри;

5) оновлення та новини з ігрової індустрії. Вбудований інформаційний блок з останніми новинами, оновленнями та анонсами в ігровому світі;

6) захист даних та безпека. Шифрування повідомлень, двофакторна автентифікація та захист від зломів для забезпечення безпеки користувачів;

Основний функціонал включає наступне:

– реєстрація та налаштування профілю. Користувач вказує свої ігрові вподобання, платформи та улюблені жанри;

– підключення до чатів і спільнот. Система аналізує профіль та пропонує релевантні тематичні кімнати;

– інтеграція з іграми. Користувач може підключити свої облікові записи для отримання автоматичних оновлень та рекомендацій;

– організація кооперативних ігор. Система допомагає знаходити напарників за рівнем навичок та стилем гри;

– аналіз активності та вдосконалення рекомендацій. Платформа збирає анонімні дані про взаємодію користувачів та постійно вдосконалює рекомендації та функціонал;

– створення та управління гільдіями/кланами. Платформа дозволяє користувачам організовувати спільноти, планувати командні ігри та ділитися ресурсами;

– аналіз активності та вдосконалення рекомендацій. Платформа збирає анонімні дані про взаємодію користувачів та постійно вдосконалює рекомендації та функціонал.

Таким чином, розробка платформи для геймер-ком'юніті забезпечить комфортне середовище для обговорення, пошуку команди та організації спільних ігрових сесій. Вона стане альтернативою традиційним месенджерам, пропонуючи більш глибоку інтеграцію з ігровим світом.

Список використаних джерел:

1. Гребеннік І. В., Давидов Д. О. Інформаційна система з підбору комп'ютерних ігор відповідно до переваг користувача // Сучасні напрями розвитку інформаційно-комунікаційних технологій та засобів управління: тези доп. дванадцятої міжнар. наук.-техн. конф. 27-28 квітня 2022 р. Баку – Харків – Жиліна, 2022. Т.2. С.29.

2. Gaming Communities and Their Social Impact. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0747563220301862> (дата звернення 07.03.2024).