

Ю. Н. АЛЕКСАНДРОВ, канд. техн. наук, Э. Н. КОРОЛЬ,
Ю. Ю. МИЛОНОВ, А. В. ТОВАРНИЦКИЙ, канд. техн. наук

ИССЛЕДОВАНИЕ ЭФФЕКТИВНОСТИ ОДНОГО МЕТОДА СЖАТИЯ МАССИВОВ ЦЕЛОЧИСЛЕННЫХ ДАННЫХ

В связи с использованием ЭВМ в процессе обработки информации широкое внедрение получают методы кодирования и декодирования таких совокупностей, как объективно-характеристические матрицы, различные монотонные последовательности, деструктуризованные функции с ограниченным приращением, последовательности с ограниченной суммой компонент и т. д. [1].

В статье оценивается возможность использования метода полиадических чисел (МПЧ) в процессе сжатия информации, как одного из возможных методов решения подобного рода задач для сжатия массивов целочисленных данных.

Известно, что всякий целочисленный массив, представленный в виде матрицы $A = (a_{ij})$, $i = \overline{1, m}$; $j = \overline{1, n}$, с помощью преобразования $N_j = \sum_{i=1}^m a_{ij} P_i$ (1), где

$$P_i = \prod_{k=i+1}^m \lambda_k; \quad (2)$$

$$\lambda_i = 1 + \max_j (a_{ij}), \quad (3)$$

можно заменить двумя векторами $N = (N_j)$ и $\Lambda = (\lambda_i)$. При этом существует обратное преобразование:

$$A = (a_{ij}) = [N_j / P_i] - [N_j / \lambda_i P_i] \lambda_i, \quad (4)$$

позволяющее однозначно по компонентам векторов N , Λ восстановить любой элемент с погрешностью $\epsilon = 0$ [2].

Оценку эффективности данного метода сжатия целочисленных массивов производим, используя соотношение [3], которое указывает, что объем двоичной памяти, занимаемый одним элементом при произвольном кодировании, $S_2 = [\log_2 P]$ (5), где P — алфавит, применяемый для кодирования исходного информационного элемента. Объем памяти, необходимый для массива A размерности $m \times n$, равен

$$S_1 = mn S_2 = mn [\log_2 P]. \quad (6)$$

При использовании же для представления информации на уровне элементов массивов обобщенного кода Бодо, построенного на основе метода упаковки по максимальному элементу, объем памяти, занимаемый одним информационным элементом, определяется соотношением [2]

$$S_{ЭБ} = \lceil \log_2 \max_{i,j} a_{ij} \rceil. \quad (7)$$

В этом случае объем памяти, требующийся для размещения массива размерности $m \times n$,

$$S_B = mn \lceil \log_2 \max_{i,j} (a_{ij}) \rceil. \quad (8)$$

С учетом соотношений (3), (5), (6) можно получить выражение для значения объема, занимаемого векторами Λ , N для первого варианта кодирования:

$$S_{\Lambda} = m \lceil \log_2 (1 + \max_j (a_{ij})) \rceil; \quad (9)$$

$$S_N = n \lceil \log_2 \left(\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{kj})) \right) \rceil \quad (10)$$

и объем памяти, необходимый в этом случае для представления векторов N , Λ , которые характеризуют сжатый массив данных по методу полиадических чисел,

$$S_{МПЧ}^1 = S_N + S_{\Lambda} = mS_{Э\Lambda} + nS_{ЭN}. \quad (11)$$

С помощью соотношений (1), (2), (7), (8) можно определить объем памяти для представления векторов N и Λ в случае использования метода упаковки по максимальному элементу

$$S_{\Lambda} = \lceil \log_2 \max_j (1 + \max_i (a_{ij})) \rceil m; \quad (12)$$

$$S_N = nS_{ЭN} = n \lceil \log_2 \max_j \left(\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{n=i+1}^m (1 + \max_i (a_{ij})) \right) \rceil, \quad (13)$$

а суммарный объем памяти, необходимый в таком случае для представления массива A , определяется как

$$\begin{aligned} S_{МПЧ}^2 &= S_N + S_{\Lambda} = mS_{Э\Lambda} + nS_{ЭN} = \\ &= n \lceil \log_2 \max_j \left(\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{kj})) \right) \rceil + \\ &+ m \lceil \log_2 \max_i (1 + \max_j (a_{ij})) \rceil. \end{aligned} \quad (14)$$

Оценку эффективности предложенного метода сжатия информации осуществим, используя традиционные для этого коэффициенты [4]:

$$\eta_i = S/S_{МПЧ}^i, \quad \beta_i = S_B/S_{МПЧ}^i \quad (i = 1, 2),$$

которые с учетом выражений (5), (6), (8), (11) и (14) можно представить соотношениями

$$\eta_1 = \frac{mn \log_2 a_{ij}}{m \log_2 (1 + \max_j (a_{ij})) + n \log_2 \sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{ij}))}; \quad (15)$$

$$\eta_2 = \frac{mn \log_2 a_{ij}}{n \log_2 (1 + \max_j (a_{ij})) + n \log_2 (\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{ij})))}; \quad (16)$$

$$\beta_1 = \frac{mn \log_2 \max_{ij} (a_{ij})}{m \log_2 (1 + \max_j (a_{ij})) + n \log_2 (\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{ij})))}; \quad (17)$$

$$\beta_2 = \frac{mn \log_2 \max_{ij} (a_{ij})}{m \log_2 \max_j (1 + \max_j (a_{ij})) + n \log_2 \max_j (\sum_{i=1}^m a_{ij} \prod_{k=i+1}^m (1 + \max_j (a_{ij})))}; \quad (18)$$

где η_1, η_2 — коэффициенты, характеризующие выигрыш в количестве разрядов представления, получаемый за счёт сжатия информации (МПЧ), которая в исходном виде была представлена равномерным кодом, по отношению к количеству разрядов записи сжатых массивов соответственно равномерным кодом и кодом Бодо; β_1, β_2 — коэффициенты, характеризующие выигрыш в количестве разрядов представления, получаемый в результате применения при сжатии информации МПЧ, которая в исходном виде была представлена кодом Бодо, по отношению к количеству разрядов записи сжатых массивов равномерным кодом и кодом Бодо.

Как показывает анализ соотношений (15) — (18), для конкретных целочисленных массивов $A = (a_{ij})$ размерности $m \times n$ ($m \geq 5; n \geq 5$) выигрыш от использования МПЧ при сжатии информации составляет величину более 1,7 раза, что говорит о целесообразности технической разработки данного метода сжатия информации. С этих позиций более предпочтительным, но менее конструктивным является представление сжатых массивов с помощью кода Бодо. Предметом дальнейших исследований для увеличения коэффициентов η_i, β_i следует считать определение кратности применения МПЧ к множеству векторов Λ и N , на основе которых можно сформировать очередной (новый) массив.

Список литературы: 1. Кожурин Ф. Д., Ярмош Н. А. Структурная обработка больших информационных массивов. Минск, 1973. 256 с. 2. Амелькин В. А. О нумерических функциях для кодирования числовых данных // Применение математических методов и ЭВМ при поиске полезных ископаемых. Новосибирск, 1986. С. 89—93. 3. Акушский И. Я., Заблоцкий Б. Н. О комбинаторном подходе к идее сжатия информации // Цифровая вычислительная техника и программирование. М., 1971. Вып. 6. С. 5—17. 4. Стахов А. П. Введение в алгоритмическую теорию измерений. М., 1977. 173 с.

Поступила в редколлегию 26.08.88