



ОСОБЛИВОСТІ ПОПУЛЯРНИХ COLORBLINED FRIENDLY ДОДАТКІВ

Кулішова Н. Є., к.т.н., проф., кафедра МСТ, ХНУРЕ
Васильєва С. В., студентка, кафедра МСТ, ХНУРЕ

Дальтоніків існує значна кількість населення (на 1000 людей – 43 дальтоніки), але дуже маленька кількість додатків орієнтовна на цю групу людей [1]. Таким користувачам важко зрозуміти, чому вони не можуть виконати певну дію, побачити елементи інтерфейсу, розрізнити їх. Лише зараз замовники та продавці мобільного продукту замислюються над тим, щоб цій частині людей було зручним його використання. Необхідно чітко визначити, які проблемні місця існують у додатках, як їх можна усунути, а які з них - покращити. Деякі з додатків мають свої особливості, на яких можна повчитися та використати при розробці свого додатку.

Основною метою даної роботи є аналіз популярних мобільних додатків та визначення прийомів дизайну, які добре вирішили задачу використання для людей із дальтонізмом, для подальшого використання при розробці макетів.

Trello – хмарова програма управління проектами для невеликих груп. Для кращого контрасту у Trello є режим із паттернами. Наприклад, у додатку користувачі помічають картки з задачами кольором, але людина може переключити режим та до кольорів додаються унікальні візерунки (рис. 1).

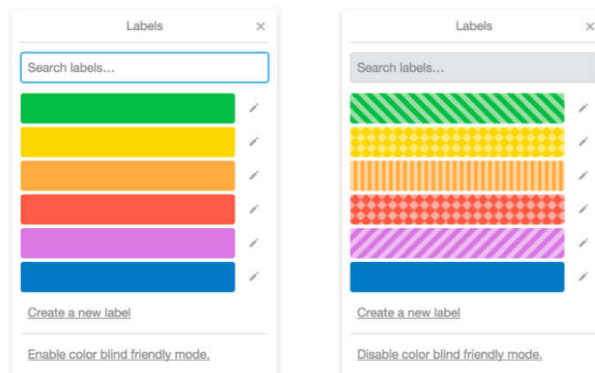


Рисунок 1 – Режим дальтоніка у Trello

Інший додаток, що вправно знайшов підхід розпізнавання за кольорами – Two Dots. Two Dots – це гра, в якій поєднують точки однакового кольору. Користувач має змогу переключити режим, тоді крім кольорів на точках будуть відображені унікальні символи (рис. 2). Саме за ними матимуть змогу орієнтуватися користувачі.

Прийоми додавання паттернів, символів, окрім кольорів, допоможе людині із дальтонізмом розрізнити елементи, але такі деталі працюють не на всіх додатках. На сервісах із великою кількістю інформації буде багато візуального шуму, тому деякі програми знаходять інші варіанти рішення.

Slack – месенджер із великими можливостями комунікації. У Slack можна обрати одну з заготовлених кольорових схем для дальтоніків. Тема змінює всі кольори інтерфейсу (рис. 3) [2].

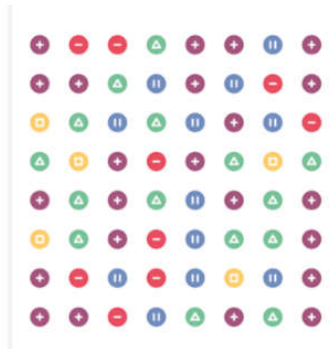


Рисунок 2 – Режим дальтоніка у Two Dots

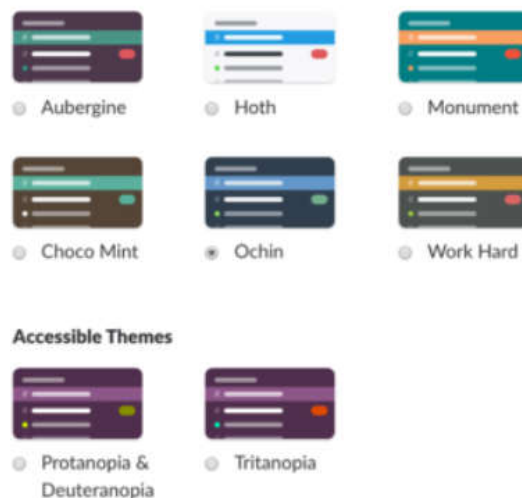


Рисунок 3 – Теми Slack

Інший цікавий прийом можна побачити у грі Among Us. Ця гра завоювала велику кількість прихильників, серед яких були й користувачі із вадами розпізнавання кольорів. Гра основана на розпізнаванні кольорових гравців, тому в неї буде важко грати дальтонікам. Розробники додали Colorblind Mode, в якому всі кольори переходять в градації сірого. Режим прирівнює гравців, але й трохи ускладнює гру, та через це вона навіть більше цікавить гравців [3].

Створення додатків, які підходять також для користувачів із вадою розпізнавання кольорів, не просте. Але завдяки різним прийомам, які винайшли й протестували у популярних програмах, розробка стає легкою та усвідомленою. Необхідно піклуватися, щоб додаток підходив різним користувачам, та взаємодія з ним була зрозумілою з першого погляду

Список літератури

1. 108 million web users are color blind. Tips for designing keeping them in mind. URL: <https://uxplanet.org/108-million-web-users-are-color-blind-tips-for-designing-keeping-them-in-mind-7be71d0019a9>.
2. Tenbuuren A. Designing For (and With) Color Blindness. URL: <https://medium.com/intrepid-insights/designing-for-and-with-color-blindness-48392aab3d87>.
3. Режим дальтоніка: или как играть в серую Among Us. URL: <https://www.gadgetstyle.com.ua/64819-among-us-colorblind-mode-rules/>.