

Рисунок 2 – Алгоритм шифрування Цезаря

Тестування розробленого алгоритму. У цьому тесті було перевірено працездатність алгоритму українською мовою. Приклад тестування (рис. 3).

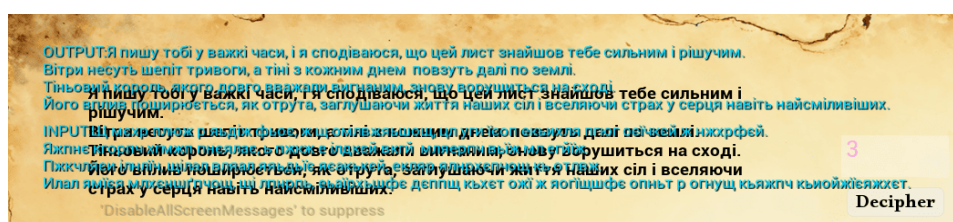


Рисунок 3 – Тестування працездатності алгоритму

Перевіривши працездатність, впевнившись, що під різними числами в нас буде різна відповідь можемо сказати що алгоритм повністю правильно працює.

Висновки. Гейміфікація може ефективно використовуватися для інтеграції складних алгоритмів у користувацькі застосунки, поліпшуючи їх зрозумілість та залученість користувачів. Використання ігрових механік у реальних застосунках вимагає детального аналізу користувацької поведінки та оптимізації алгоритмів для забезпечення їх ефективності та безпеки.

На моєму прикладі, ми змогли правильно реалізувати логіку роботи алгоритму і зробити її саме так, як і було заплановано.

#### Список використаних джерел:

1. Алгоритм шифрування Цезаря // William Stallings. Cryptography and Network Security: Principles and Practice. URL: <https://theswissbay.ch/pdf/Books/Computer%20science/Cryptography%20and%20Network%20Security%205th%20ed%20-%20William%20Stallings.pdf> (дата звернення: 27.02.2025)
2. Find Substring // Epic Games Documentation. String. URL: <https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/unreal-engine/BlueprintAPI/Utilities/String> (дата звернення: 27.02.2025).
3. Алгоритм шифрування Цезаря // Cesare Encryption Algorithm Overview. URL: <https://www.geeksforgeeks.org/caesar-cipher-in-cryptography/> (дата звернення: 25.02.2025).
4. Mid // Unreal Engine Blueprint API Reference. URL: [https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/unreal-engine/BlueprintAPI?application\\_version=5.0](https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/unreal-engine/BlueprintAPI?application_version=5.0) (дата звернення: 25.02.2025).