

ДОДАТОК А

Графічний матеріал кваліфікаційної роботи

ІГРОВИЙ ЗАСТОСУНОК “МОНОПОЛІЯ” З ВИКОРИСТАННЯМ РУШІЯ UNITY

Здобувач групи КІУКІ-21-6:
Безсонов В.О.

Керівник проекту:
Майстренко Г.В.



Актуальність теми

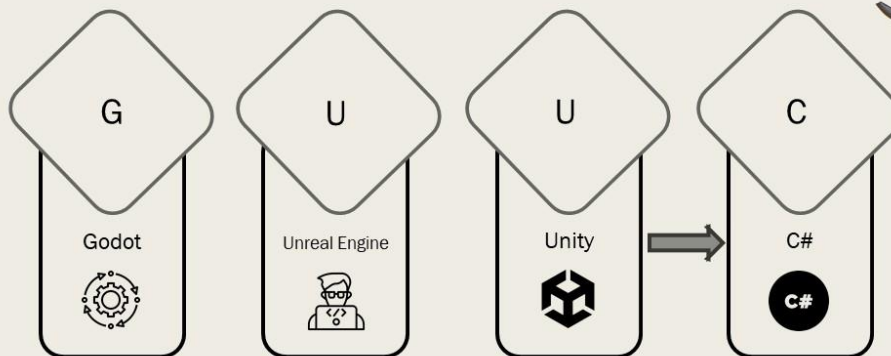
MONOPOLY



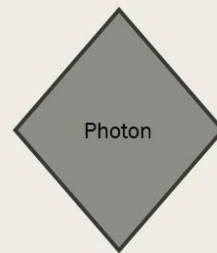
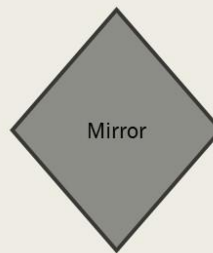
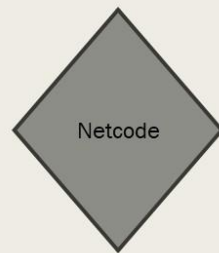
Існуючі рішення



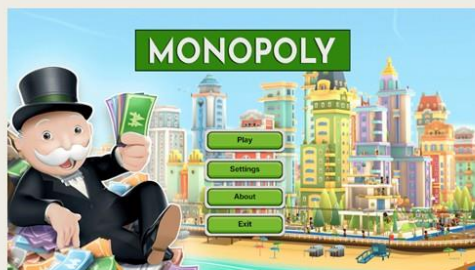
Аналіз технологій для реалізації



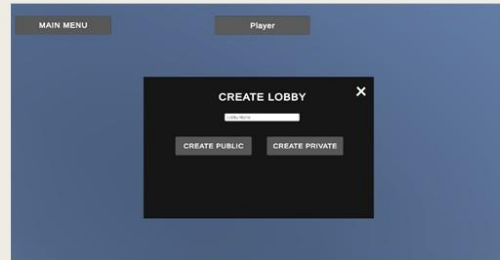
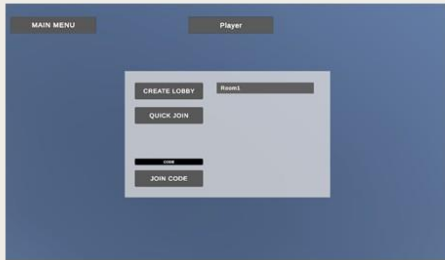
Мережна взаємодія



Головне меню



Лобі



Сцена очікування



Геймплей



Висновки

- проаналізовано ігрові рушії та мережні технології;
- розроблено прототип багатокористувацької гри "Монополія":
 - ✓ створено ігрове поле;
 - ✓ реалізовано логіку переміщення фішок, кидання кубиків, обробки ходів гравців;
 - ✓ реалізовано систему покупки та оплати;
 - ✓ розроблено інтерфейс користувача, який дозволяє зручно взаємодіяти з ігровими елементами.

Проект може слугувати базою для подальшого модифікування та вдосконалення:

- додавання можливості гри з штучним інтелектом;
- мобільна адаптація гри;
- впровадження системи рейтингу гравців.

