

УДК 004.738.5:339

## **РОЗРОБКА СИСТЕМИ ЕЛЕКТРОННОЇ КОМЕРЦІЇ З ПРОДАЖУ МОБІЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ**

Кашинський М.Ю.

Науковий керівник – к.т.н., с.н.с. Коваленко А.І.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ  
м. Харків, Україна

тел.: (057) 702-10-06, e-mail: mykyta.kashynskyi@nure.ua

Not long ago, buying any equipment was a complicated process involving shopping trips, consulting friends and acquaintances, comparing prices, etc. Today, buying a new mobile phone is easier than ever – all the necessary information about the is at your fingertips, you just need to have access to the Internet. You can consult, read product reviews and make a purchase from the comfort of your favorite couch.

В Україні все більше поширюється використання систем електронної комерції, які використовують сучасні технології мережі Інтернет. Це дозволяє автоматизувати процеси купівлі товарів, обліку товарів на складі та логістики, складання статистики продажів, зберігання інформації замовлень клієнтів. Сьогодні бізнес з торгівлі мобільними пристроями включає реалізацію таких обов'язкових видів паперового документообігу:

– облік особистих даних постійних клієнтів, які отримали картки знижок на покупку товарів (прізвище, ім'я, по батькові, номер телефону, електронна пошта тощо);

– облік співробітників фірми (прізвище, ім'я, по батькові, паспортні дані, трудова книжка, номер телефону, електронна пошта тощо);

– облік замовлень постійних клієнтів на товари, яких не має у наявності;

– облік замовлень доставки замовлених товарів (адреса, дата та час доставки замовлених товарів кур'єром);

– складський облік за накладними прийому товарів та накладними видачі товарів до магазину;

– облік постачальників товарів (назва фірми, дані договору на поставку: дата укладання; обліковий номер; перелік товарів з визначенням кількості; дані контактної особи: посада, прізвище, ім'я, по батькові, номер телефону, електронна пошта тощо).

У доповіді розглядаються етапи розробки системи електронної комерції з продажу мобільних пристроїв, що дозволяє позбавитися від паперового документообігу фірми та поширити її бізнес. Для розробленої системи реалізовані три ролі її користувачів: «Анонімний користувач», «Зареєстрований користувач», «Адміністратор». Для «Анонічного користувача» реалізовані такі функції е-системи: перегляд каталогу товарів, перегляд детальної інформації (технічних характеристик) за

вибраним мобільним пристроєм; реєстрація у системі електронної комерції з визначенням даних акаунту для входу до е-системи; авторизація в системі електронної комерції і доступ до функцій «Зареєстрованого користувача».

Для «Зареєстрованого користувача» реалізовані такі функції е-системи: перегляд технічних характеристик товарів за каталогами та додавання їх до кошику замовлення; редагування змісту кошику замовлення та оформлення замовлення; доступ до особистого кабінету з функціями: зміна особистих даних, що зв'язані з акаунтом; перегляд даних та статусу виконання поточного замовлення (непідтверджений, підтверджений, виконаний) та статусу доставки (не замовлена, замовлена, виконане); перегляд історії замовлень;

Для «Адміністратора» реалізовані такі функції е-системи:

– перегляд замовлень користувачів за статусами виконання (непідтверджений, підтверджений, виконаний) та доставки (не замовлена, замовлена, виконане);

– зміна статусу виконання замовлення з врахуванням статусу доставки;

– редагування інформації про мобільні пристрої з визначенням ціни та статусу «в наявності», «не має»;

– підготовка звітів для логістики складу з визначенням наявності (кількості) мобільних пристроїв та інформації за договорами їх постачання;

– отримання інформації для підготовки фінансової звітності.

Система електронної комерції з продажу мобільних пристроїв реалізована з використанням трирівневої архітектури «клієнт-сервер» для глобальної мережі Інтернет. У якості середовища розробки програмного забезпечення використовувалося IDE IntelliJ Idea. Клієнтська частина системи реалізована мовою JavaScript [1], з використанням багатофункціональної бібліотеки React [2], мовою Java [3] та мовою розмітки сторінок HTML із застосуванням каскадних таблиць стилів CSS.

Серверна частина інформаційно-облікової системи реалізована на платформі СУБД MySQL-server [4]. Обрана платформа дозволяє реалізувати базу даних з підтримкою необмеженої кількості користувачів, що одночасно працюють з е-системою, високу швидкість виконання SQL-запитів за допомогою вбудованого оптимізатора.

Список використаних джерел:

1. Documentation for JS. <https://devdocs.io/javascript/>.
2. Documentation for React.JS. <https://react-styleguidist.js.org/docs/documenting/>.
3. Documentation for Java. <https://docs.oracle.com/en/java/>.
4. Documentation for MySQL-server. <https://www.mysql.com/>.