

СОЦИАЛИЗАЦИЯ ЛИЧНОСТИ В ВИРТУАЛЬНОМ ПРОСТРАНСТВЕ

Сенченко М.И., Крохмаль И.А.

Научный руководитель – к. филос. н., Кунденко Я.Н.

Харьковский национальный университет радиоэлектроники

(61166, Харьков, пр. Ленина, 14, каф. философии, тел. (057)

E-mail: masha-senchenko@utsltd.net, inna.krohmal@mail.ru

Acute problem of social personality in modern society has come into existence with the development of Internet technologies. Unfavorable situation of social, economic, politic and moral sphere increases people's activity. It leads to the desire to run away from the real world into the computer one. Analysis and ways out of this situation are considered in present work.

Социализация – процесс, посредством которого индивидом усваиваются нормы его группы таким образом, что через формирование собственного «Я» проявляется уникальность данного индивида как личности, процесс усвоения индивидом образцов поведения, социальных норм и ценностей, необходимых для его успешного функционирования в данном обществе.

Личность формирует свой «Я» – образ на основании восприятия того, как о ней думают, как ее оценивают другие. Формируя свой «Я» – образ, личность социализируется. Однако в процессе социализации возможны сбои, неудачи. Проявлением недостатков социализации является отклоняющееся (девиантное) поведение. Многочисленные формы отклоняющегося поведения свидетельствуют о состоянии конфликта между личностными и общественными интересами. Отклоняющееся поведение – это чаще всего попытка уйти из общества, убежать от повседневных жизненных невзгод и проблем, преодолеть состояние неуверенности и напряжения через определенные компенсаторные формы.

Телекоммуникации с помощью компьютерных сетей – принципиально новый пласт социальной реальности. Можно выделить следующие формы общения в Интернете: телеконференция, чат (имеется в виду IRC (Internet Relay Chat), MUDs и переписка по e-mail. К этой же форме общения в виртуальном пространстве можно отнести и online-игры.

Все названные формы общения, в связи с его опосредованностью компьютером, обладает такой характеристикой, как анонимность, которая имеет целый ряд последствий.

Во-первых, физическое отсутствие участников коммуникации в акте коммуникации приводит к тому, что чувства можно не только выражать, но и скрывать, равно, как и можно выражать чувства, которые человек в данный момент не испытывает. Другое важное следствие физической непредставленности человека в текстовой коммуникации – возможность создавать о себе любое впечатление по своему выбору. В виртуальной

среде вы вообще можете быть, кем хотите, выглядеть как угодно, быть существом любого пола по выбору, словом, у вас нет ограничений характерных для материального мира. Анонимность общения в Интернете предоставляет возможность не просто создавать о себе впечатление по своему выбору, но и быть тем, кем человек захочет. Действительно, в текстовой коммуникации в Интернете человек часто создает себе так называемые «виртуальные личности», описывая себя определенным образом. Эта виртуальная личность наделяется именем, часто псевдонимом ("nick"). Вопрос о том, как соотносится реальное «Я» с виртуальной личностью и где границы между самопрезентацией, симуляцией и самоактуализацией – основной вопрос, возникающий при рассмотрении игр с идентичностью.

Вместе с тем, когда речь идет об онлайн-играх, то здесь вопрос о соотношении реального и виртуального образов значительно усложняется. Здесь вступает в действие принцип двойного отражения. С одной стороны человек-играющий пытается с помощью моделирования внешности создаваемого им персонажа придать ему черты любимого героя, говорить присущими только ему фразами. Однако здесь возникает и определенная опасность того, что разлад между личностью созданного персонажа и особенностями мировоззрения конкретного человека приведет к психо-эмоциональному расстройству, что особенно пагубно для молодых людей, чьи мировоззренческие позиции еще не настолько окрепли, чтобы проходить проверку на прочность.

С каждым днём всё больше и больше людей заменяет реальное, человеческое общение на виртуальное. Эта проблема имеет ряд причин.

В ходе реформирования современного общества человек столкнулся с проблемами самоопределения, поиска работы, приобретения гарантированного социального статуса, получения качественного образования.

Социализация личности протекает в сложных условиях, связанных: с трансформацией постсоветского общества, сопровождающейся процессами углубления социально-экономического неравенства; с кризисом основных институтов социализации – семьи, школы, армии, трудового коллектива; сменой основной модели социализации. Это указывает на целесообразность внедрения нового подхода к организации социальной работы. Отказ общества от целенаправленного проведения воспитательной функции через официальные институты приводит к деформации социализации, доминированного в ней адаптационного, т.е. приспособительного, аспекта. Эта тенденция особенно опасна для социализации молодежи, отличающейся потерей четких социальных ориентиров и норм. Все это приводит к попытке убежать из реального мира в виртуальный.