

УДК 7.012:004.92

ОСОБЛИВОСТІ ДИЗАЙНУ ГРИ VALORANT

Пармонов А.К., старший викладач, кафедра МСТ, ХНУРЕ

Нєводова В.Д., студент, кафедра МСТ, ХНУРЕ

Анотація. У роботі розглянуті особливості дизайну гри Valorant, стратегію використання основних та додаткових кольорів, анімації та інтерактивних елементів задля створення унікального легко впізнаваного візуального стилю, відтворення атмосфери ігрового всесвіту, спеціалізації вигляду елементів керування, що є зручними навіть для вимогливих кіберспортсменів.

Ключові слова: VALORANT, ДИЗАЙН, КОЛІРНА СХЕМА, АНІМАЦІЯ.

У сучасному світі відеоігор, де конкуренція досягає небувалих висот, дизайн ігор відіграє ключову роль у залученні та утриманні уваги гравців. Гра Valorant [1] – це тактичний шутер від першої особи, розроблений компанією Riot Games. Гра стала однією з найбільш обговорюваних майже з самого випуску у мережу інтернет та одним з популярних проєктів останніх років, який конкурує зі старим, але дуже популярним шутером CS:GO. Ця гра вирізняється не лише своєю унікальною механікою та динамічним ігровим процесом, але й привертає увагу завдяки своєму неповторному візуальному стилю та дизайну. Часто її порівнюють зі грою від компанії Blizzard – Overwatch, бо вона була першою грою, яка була створена у своєму всесвіті з унікальною графікою, яка відходить від стандартного реалізму, але в порівнянні, вони все ж таки мають як різний графічний стиль, так і різні механіки бою. Тому метою роботи є дослідження особливостей дизайну гри Valorant, які включають в себе графічне оформлення ігрового всесвіту та інтерфейсу користувача.

Загальна візуальна концепція гри Valorant є втіленням сучасного підходу до дизайну тактичних шутерів. Вона поєднує в собі яскравість та чіткість намальованих артів у коміксовому стилі з реалістичністю у своєму понятті, що забезпечує гравцям занурення у ігровий всесвіт без відволікання від самої гри. Її візуальний стиль характеризується виразними кольорами та чіткими текстурами, які не тільки візуально привабливі, але й сприяють тактичному аспекту гри [2]. Кожен агент, карта та здібність мають унікальний дизайн, який допомагає гравцям швидко орієнтуватись в ході матчу. Така візуальна чіткість важлива зумовлена тим, що будь яка «нечіткість» може сприяти на хід матчу, як звичайних гравців, так і турніру. Анімація в Valorant виконана на високому рівні, забезпечуючи плавність рухів та реалістичність дій персонажів, анімації шкірів (зовнішнього вигляду зброї) та здібностей, що створює додатковий рівень занурення.

У сукупності візуальна концепція Valorant є ключовим фактором, який відрізняє гру від інших представників жанру. Вона не тільки створює естетично приємне середовище, але й підтримує динаміку гри.

Аналіз вибору кольорової палітри та їх вплив на візуальне сприйняття у грі Valorant допомагає розкрити важливі аспекти графічного дизайну. Кольори не лише

створюють атмосферу, але й впливають на емоційний стан гравців і сприйняття процесу гри. За допомогою інструментів [3] було отримано кольори гри. Основні кольори, за допомогою яких легко впізнати й відрізнити її від інших – це червоний (#FE4554), чорний (#111111). Допоміжні кольори м'ятний (#42FED0) – використовується на кнопках у грі, при наведенні на кнопки у головному меню та на кнопці виборі/покупці шкінів та білий (#E4E4E4) для текстової інформації. На рисунку 1 можна побачити всю атмосферу.



Рисунок 1 – Головний меню гри, з основними та допоміжними кольорами

Для турніру, таких як VCT, Premier та Champions, там використовуються особливі колірні рішення (рис. 2). Додатково до основних кольорів для підкреслення значимості події використовується золотий колір (#C29E73), що має значення справедливості, щедрості, багатства, сили, показує преміальність цієї події, яке транслюється у реальному часі на велику аудиторію.

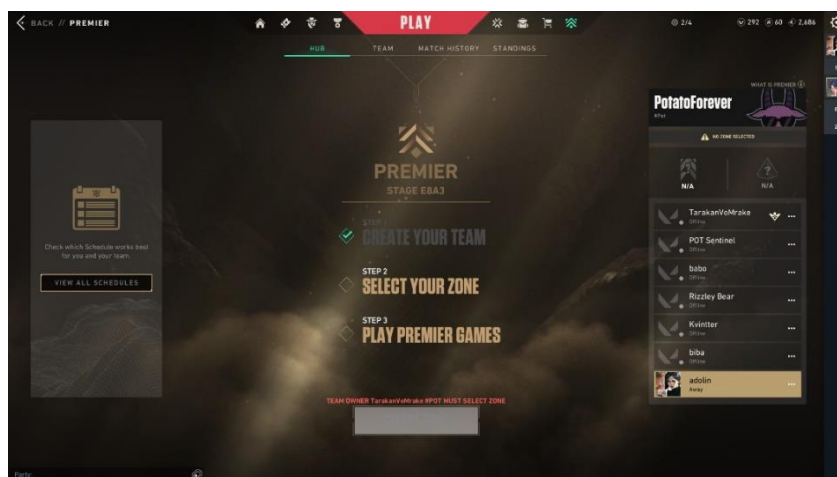


Рисунок 2 – Колірні рішення головна сторінка розділу Premier

Символіка кольорів грає ключову роль: червоний може асоціюватися з небезпекою або агресією, чорний – може означати владу, суворість, естетичність, силу, впевненість. Тому вдало підібрана кольорова палітра створює зручне та естетичне середовище для гравців, підвищуючи їх задоволення від гри та покращуючи загальний дизайн візуальної частини гри.

Основні та допоміжні кольори грають впізнавальну роль у дизайні гри. Розробники кожне оновлення можуть змінювати як фон головного меню (відео), так і палітру цього ж меню, сайту в залежності від теми оновлення, нового персонажу або карти. Наприклад, головне меню лаунчеру Riot Clients (рис. 3), звідки можна отримати оновлення та новини, змінює свій дизайн за темою поточного агента/карти/сезону.

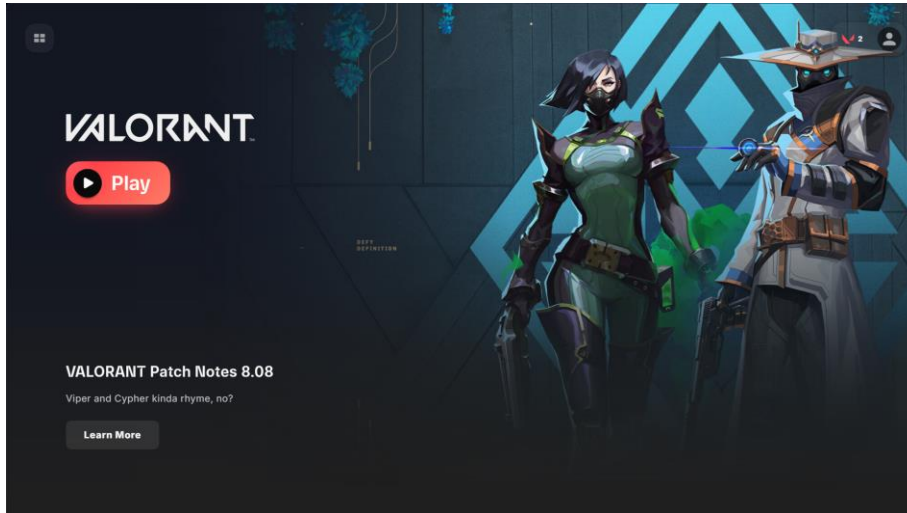


Рисунок 3 – Головне екран лаунчеру Riot Clients

У ході дослідження особливостей дизайну гри Valorant виявлено, що візуальний та ігровий дизайн відіграють вирішальну роль у створенні унікальних ігрових вражень. Графічний дизайн з його яскравою кольоровою палітрою та чіткими текстурами, інтуїтивно зрозумілий інтерфейс користувача, а також продуманий звуковий дизайн спільно створюють збалансований та захоплюючий світ, який приваблює гравців по всьому світу. Анімація та візуальні ефекти, особливо у контексті сайту або турніру та стрімів, додають динаміки та професіоналізму до перегляду матчів, залучаючи глядачів та створюючи відчуття безпосередньої участі в події. Загальна візуальна концепція Valorant відображає стратегічний підхід Riot Games до створення ігор, де кожен елемент дизайну має своє призначення та впливає на загальний досвід від неї.

Гра Valorant – є прикладом того, як інноваційний дизайн може вплинути на її успіх в індустрії, яка постійно розвивається та змінюється. Розробники продовжують впроваджувати оновлення та поліпшення, що робить її однією з найбільш адаптивних та відповідних до часу ігор на ринку.

Література.

1. VALORANT. (б. д.). VALORANT: Riot Games' competitive 5v5 character-based tactical shooter. <https://playvalorant.com/en-gb/>.
2. Valorant Wiki. (б. д.). Valorant Wiki | Fandom. https://valorant.fandom.com/wiki/Valorant_Wiki (дата звернення 01.02.2024)
3. Adobe Color. (б. д.). Впізнавання кольорів по фото. <https://color.adobe.com/create/image>.