

СТВОРЕННЯ НАВЧАЛЬНОГО КОНТЕНТУ З ВИКОРИСТАННЯМ ТЕХНОЛОГІЇ VR, НА UNREAL ENGINE

Винокуров Д.М.

Науковий керівник – к.т.н., проф. Колендовська М.М.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. МІРЕС,
м. Харків, Україна

тел. +38(066) 517-80-96, e-mail: dmytro.vynokurov@nure.ua

Unreal Engine is one of the most popular and powerful tools for developing VR applications. Its use can help in creating high-quality and realistic virtual learning environments. Using Unreal Engine also allows developers to create interactive and dynamic virtual environments, which will allow students to gain deeper and more meaningful knowledge

Зважаючи на стрімкий розвиток технологій у сфері віртуальної реальності (VR), створення навчального простору з використанням цієї технології може бути актуальним напрямом для покращення якості навчання.

По-перше, використання VR у навчальному процесі може забезпечити велику кількість можливостей для практичного навчання та експериментування. Наприклад, студенти медичних факультетів можуть відтворювати складні хірургічні операції у віртуальній реальності, що дозволить їм отримати більше практичного досвіду перед роботою з живими пацієнтами.

По-друге, використання VR може допомогти у підвищенні зацікавленості студентів у навчанні. Віртуальні середовища можуть бути привабливими та цікавими для молоді, що може стимулювати їхнє навчання та покращувати їхню увагу.

По-третє, використання VR може забезпечити можливість навчання на відстані та дистанційну освіту. За допомогою віртуальної реальності, студенти можуть відчувати, ніби вони присутні на занятті, незалежно від того, де вони знаходяться.

Таким чином, створення навчального простору з технологією VR, на Unreal Engine може бути важливим кроком у покращенні якості навчання та забезпеченні більш ефективного та привабливого навчального процесу.

Зараз, коли велика кількість людей працює з віддалених місць, використання VR у навчанні може допомогти у підвищенні зручності та ефективності дистанційного навчання. Віртуальні навчальні середовища можуть допомогти студентам відчувати себе більш присутніми на занятті та забезпечувати більш інтерактивний та ефективний спосіб навчання.

Крім того, VR може допомогти у створенні більш безпечного та екологічного навчального середовища. Наприклад, студенти зможуть вивчати та практикувати небезпечні процеси та роботи в безпечних

віртуальних умовах, що може знизити ризик випадків травм та аварій. Крім того, віртуальні навчальні середовища не потребують великої кількості матеріалів та ресурсів, що знижує негативний вплив на довкілля та зменшує витрати на навчальні матеріали.

Нарешті, створення навчального простору з технологією VR може забезпечити більш інноваційний та сучасний підхід до навчання. Використання VR може зробити навчання більш доступним та зручним для студентів, які бажають використовувати технології в навчальному процесі.

Створення навчального простору з технологією VR, на Unreal Engine може бути важливим кроком у покращенні якості навчання та забезпеченні більш інноваційного та сучасного підходу до навчання. Крім того, використання технології VR у навчанні може допомогти у залученні студентів до вивчення науки та техніки. VR може зробити навчання більш захопливим та привабливим для студентів, які можуть бути менш зацікавленими в традиційних методах навчання. Наприклад, VR може допомогти у створенні інтерактивних віртуальних експериментів, які допоможуть студентам краще зрозуміти наукові концепції та явища.

Нарешті, створення навчального простору з технологією VR може бути важливим кроком у покращенні глобального навчального процесу. VR може допомогти у забезпеченні доступу до якісної освіти для студентів з усього світу. Наприклад, студенти, які проживають у віддалених та віддалених районах, можуть отримати доступ до віртуального навчання, яке є більш ефективним та доступним, ніж традиційне навчання.

У світі VR-технологій все більше з'являється досліджень та розробок, пов'язаних із їх застосуванням у навчанні. Багато відомих університетів та шкіл вже використовують VR-технології у своїх навчальних програмах. Це свідчить про те, що ця тема є досить актуальною та має потенціал для подальшого розвитку.

Окрім того, Unreal Engine є одним з найпопулярніших та найпотужніших інструментів для розробки VR-додатків. Його використання може допомогти в створенні високоякісних та реалістичних віртуальних середовищ для навчання. Використання Unreal Engine також дозволяє розробникам створювати інтерактивні та динамічні віртуальні середовища, що дозволить студентам отримати більш глибокі та змістовні знання.

Отже, можна зробити висновок, що створення навчального простору з технологією VR, на Unreal Engine, є досить актуальною та важливою темою, яка може покращити якість навчання та забезпечити більш доступне та ефективне навчання для студентів. Це може стати кроком у впровадженні інноваційних технологій в освіту та забезпечити більш ефективне засвоєння знань студентами.