

## АНАЛІЗ ПАТТЕРНІВ ДОДАТКІВ ДЛЯ ОРГАНІЗАЦІЇ ПРОДУКТИВНОГО ДНЯ

Додатки для організації продуктивного дня набули популярності завдяки зростанню попиту на ефективне управління часом. Однак навіть найпопулярніші з них часто мають недоліки в інтерфейсі, що знижує їхню зручність для користувачів. Для створення власного додатку важливо проаналізувати ці аналоги, щоб виявити закономірності у використанні паттернів, які формують інтерфейс і впливають на його ефективність.

Метою даної роботи є аналіз паттернів інтерфейсу додатків для організації продуктивного дня. Обрані одні з найпопулярніших додатків зазначеної тематики – Todoist, Focus To-Do, Habitica [1,2]. У таблиці 1 представлено перелік основних функцій додатків та паттернів, за допомогою яких ці функції реалізовані.

Таблиця 1 – Паттерни аналізованих додатків

Функція	Todoist	Focus To-Do	Habitica
Основна навігація	Bottom Bar	List	Bottom Bar, Navigation Drawer
Створення завдання	FAB	Input	FAB
Налаштування завдання	Modal Bottom, Input, Chips, Divider, Dropdown, Icon Button, Bottom Sheet	Checkbox, Input, Chips, Dropdown, Modal Bottom, Textarea	Input, Textarea, Text Button, Icon Button, Date Picker, Select, Input Number, Time Picker
Налаштування дати виконання	Modal Bottom, List, Calendar, Time Picker	Modal, Icon Button, Calendar, Text Button	-
Налаштування кількості часу для Pomodoro-таймеру	-	Modal Bottom, Time Duration Picker, Text Button	-
Відображення завдань	List, Checkbox, Tags, Bottom Sheet, Infinite Scroll	List, Checkbox, Icon Button	List, Checkbox, Infinite Scroll
Статистика	Meter, Line	Histogram, Donut, Gantt Chart, Meter	-
Пошук завдань	Searchbar, Scoped Search, Tabs	Searchbar	Searchbar, Faceted Search

Продовження таблиці 1

Функція	Todoist	Focus To-Do	Habitica
Ігрові елементи	Collectibles	Leaderboard, Progress, Levels	Avatar, Levels, Health Bar, Collectibles, Quest System, Rewards

Найпопулярнішим паттерном навігації в аналізованих додатках є Bottom Bar. Варто звернути увагу на ключові функції – налаштування та відображення завдань, які реалізовані багатьма паттернами та, відповідно, є складними для проектування. Для налаштування термінів завдань слід використовувати паттерн Calendar, який є популярним в такому типі додатків. Інші важливі паттерни – Time Picker, Date Picker для налаштування дат для виконання завдань, які зустрічаються в усіх додатках, що свідчить про їх ефективність. Також в двох додатках представлений паттерн Floating Action Button, який допомагає швидко створити завдання. Для управління часом доцільно застосувати Timer, щоб підтримувати робочий процес користувачів за допомогою часових блоків. Пошукові паттерни, такі як Searchbar із додатковими можливостями фільтрації, як у Todoist, також варто впровадити для полегшення доступу до завдань. Візуалізація статистики продуктивності може бути покращена шляхом впровадження паттернів різноманітних графіків, як у Focus To-Do. Враховуючи успіх Habitica в інтеграції ігрових елементів, також доцільно розглянути можливість додавання паттернів гейміфікації для підвищення мотивації користувачів.

В результаті проведеної роботи виділено певні закономірності та зручні рішення інтерфейсів додатків аналізованого типу, що стане в нагоді при проектуванні інтерфейсу додатку та адаптації в ньому ряду паттернів.

### Список літератури

1. Todoist. Organize Your Work and Life, Finally [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://todoist.com/>
2. Focus To-Do. Be Focused and Make Things Easier. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.focustodo.cn/>

Науковий керівник: проф. Левикін І. В.