

УДК 004.5

## ПОРІВНЯННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ДИЗАЙНУ ІНТЕРФЕЙСУ

*Узлова А.Д., студент, кафедра МСТ, ХНУРЕ*

*Чеботарьова І.Б., старший викладач, кафедра МСТ, ХНУРЕ*

**Анотація.** Хороший додаток UI/UX заощадить багато часу та полегшить процес проектування. Незалежно від складності завдання, потрібно створити простий макет або повністю робочий прототип – ці програми допоможуть створити його швидше та ефективніше, не виконуючи одноманітних рутинних кроків. Питання лише в тому, який інструмент буде найбільш підходящим та зручним, щоб допомогти розробнику вносити інновації та креативність в макет.

**Ключові слова:** ДИЗАЙН ІНТЕРФЕЙСУ, САЙТ АРХІТЕКТУРНОГО БЮРО, ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ ВЕБ-ДИЗАЙНУ.

Існує зростаюча кількість високоякісних інструментів, від загального програмного забезпечення UI/UX до спеціалізованих інструментів прототипування UX та скелетного програмного забезпечення. Все готове для задоволення всіх потреб вашого проекту та використання вашої творчості на межі можливостей. Іноді питання у часі, простіше дотримуватися того, що ви знаєте, чим досліджувати та вивчати інше програмне забезпечення для проектування.

Спочатку пропонуємо розглянути фактори, що впливають на вибір програмного забезпечення. Одним з ключових факторів є ціна, на ринку є варіанти, від безкоштовних пакетів до платних альтернатив, від одноразових платежів до місячних підписок. Також можливо очевидний проте все ж таки важливий фактор – використання. Деякі програмні пакети ідеально підходять, інші – для розробки мобільних додатків. Пам'ятайте про свої потреби, запитайте себе, для чого ви це будете використовувати. Подумайте про анімації, пакети відрізняються більшою мірою для розширеної або базової анімації та швидкістю. Також під час зміни програмного забезпечення, зверніть увагу на те, чи підтримує ваше нове програмне забезпечення для дизайну ваш старий формат файлу.

До менш очевидних факторів можна віднести можливість поділитися своїм прогресом зі своїм кінцевим клієнтом. Чим більше ви можете спілкуватися, давати ранні коментарі та відгуки тим більше це допоможе заощадити ваш час у довгостроковій перспективі. Також, якщо ви працюєте не самі, то слід подумати про співпрацю, адже все частіше дизайнери працюють в командах або, принаймні, співпрацюють з партнерами або власною ІТ-командою клієнта. Інструменти для спільної роботи будуть мати значення у ваших робочих відносинах, а деякі пакети програмного забезпечення кращі за інші.

Першою ми розглянемо платформу цифрового дизайну Invision Studio, що є частиною пакета InVision, є одним із найкращих інструментів для створення прототипів та анімації для неспеціалістів, оскільки дозволяє проектувати,

прототипувати, реальну візуалізацію та миттєвий зворотній зв'язок за допомогою одного чіткого добре розробленого інтерфейсу. Як кажуть, зроблено для дизайнерів дизайнерами.[1] Його легко навчитися, він простий у використанні, і він має безліч функцій для розробки всього, від користувацьких анімацій до цілих сайтів, включаючи малювання від руки, дошки бачення та декілька монтажних областей.

Наступний Adobe XD, запущений у 2016 році, швидко став популярним серед дизайнерів і тепер конкурує з Sketch як галузевим стандартом цифрового прототипування. Хоча кожна програма може рекомендувати її перед іншою, велика привабливість XD перед Sketch полягає в тому, що вона працює як на Windows, так і на Mac [2]. Якщо ви затятий користувач Adobe і новачок у XD, можливо, інтерфейс вам може здатися не дуже схожим на Adobe – це стрибок, якщо ви деякий час проектували в Photoshop. Але він поєднується з іншими провідними інструментами, і він того варте, якщо ви великий шанувальник Adobe.

Sketch досі дуже популярний інструмент. А у зв'язці з InVision Studio та арсеналом плагінів, Sketch дає з коробки комплексне рішення щодо руху дизайнерських завдань: від вайрфреймів та інтерактивних прототипів до передачі всієї дизайн-системи розробникам.

Figma свіжий інструмент. Вона ідеальна навіть для роботи в реальному часі. Figma працює спритно і прямо у браузері. Є також і desktop-додаток, але він працює лише при підключенні інтернету. Figma побудована на технологіях electronjs, а значить ви зможете дизайн на будь-якій платформі: Windows, Mac, ChromeOS і навіть Linux. [3]. А ще приємний бонус, розроблені дизайни зберігаються миттєво у хмарі, а значить вся робота завжди в безпеці і готова до демонстрації клієнтам [1].

Для розробки редизайну сайту архітектурного бюро після аналізу представлених на ринку програмних продуктів була обрана Figma. Тому що вона є сучасною багатофункціональною платформою, яка дозволить швидко та ефективно створювати дизайн.

Приклади інтерфейсу програми та розробленого сайту представлені на рис. 1-3.

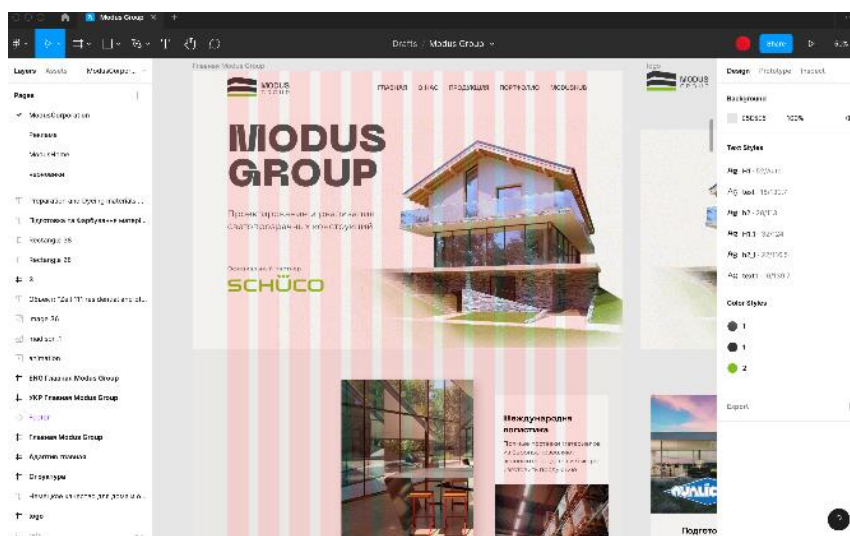


Рисунок 1 – Інтерфейс програми Figma



Рисунок 2 – Приклад розробленого дизайну

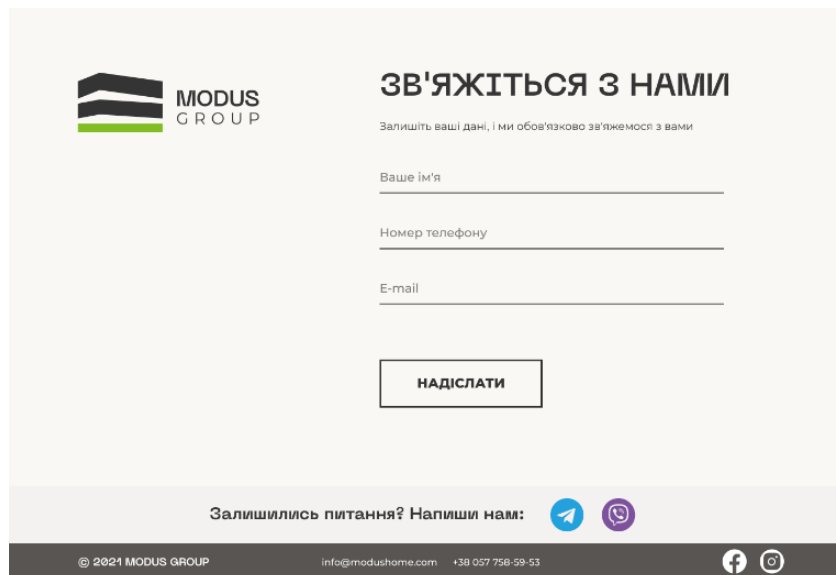


Рисунок 3 – Приклад розробленого дизайну

### Література.

1. The best UI design tools in 2022. <https://www.creativebloq.com/how-to/20-best-ui-design-tools>.
2. Which is the best tool for UI/UX Designers? <https://medium.com/detaux/which-is-the-best-tool-for-ui-ux-designers-16305d779505>.
3. 16 Best UX/UI Tools for Designers and Researchers In 2022. <https://qualaroo.com/blog/best-ui-ux-design-tools/>.
4. Deineko, Zh., Kraievskaya, N., & Lyashenko, V. (2022). QR Code as an Element of Educational Activity. International Journal of Academic Information Systems Research (IJAISR), 6(4), 26-31.
5. Biziuk, A., Tkachenko, V., & Vovk, A. (2017). Development of methods and models of complex of security technologies for printing products. Технологический аудит и резервы производства, 3(2 (35)), 33-40.