

ВПЛИВ LEVEL-ДИЗАЙНУ НА УСПІХ MATCH3-ГРИ

Match-3 ігри стали популярним жанром в світі мобільних та онлайн розваг, але їх успіх неможливий без level-дизайну, оскільки кожен рівень повинен бути ідеально збалансованим, щоб кинути виклик гравцям і водночас дозволити їм отримати відчуття прогресу. Level-дизайн гри може значно вплинути на залученість гравця, його задоволення та утримання. Добре продуманий рівень може дати гравцям відчуття прогресу, виклику та відкриття, а погано розроблений рівень навпаки ж призведе до нудьги, розчарування та, зрештою, втрати інтересу до гри [1].

Дослідження та аналізи game-дизайнерів вказують на те, що вірно структуровані та захоплюючі рівні можуть суттєво підвищити якість геймплею, зацікавленість гравців та, в кінці кінців, комерційний успіх гри [2]. Вивчення зв'язку між level-дизайном і утриманням гравців дає цінну інформацію про фактори, які сприяють успіху цих ігор. Нижче наведені деякі з них:

1. Психологічний аспект залучення гравців.

Level-дизайн впливає на емоційний стан гравців та їхню загальну задоволеність. Добре продумані рівні створюють відчуття прогресу, що є ключовим елементом утримання гравців. Ретельно розроблена крива складності гарантує, що гравці відчують почуття виконаної роботи під час проходження рівнів. Відчуття досягнення та прогресу в свою чергу тісно пов'язані зі стійким інтересом до гри. Гравці, швидше за все, продовжуватимуть грати, якщо відчують, що долаючи труднощі їхні навички вдосконалюються. Правильно підібрані виклики та поетапне ускладнення рівнів допомагають створити позитивне враження від гри.

2. Утримання та залучення гравців.

Успіх match-3 ігор також пов'язаний здатністю гри утримувати увагу гравців. Ефективний level-дизайн має вирішальне значення для залучення гравців до match3-гри. Кожен рівень має бути збалансованим, з поступово зростаючою складністю для того, щоб підтримувати інтерес гравця. Level-дизайн здатен стимулювати інтерес гравців, за допомогою введення нових елементів, блокерів і бонусів. Оскільки ігри з динамічним та цікавим level-дизайном привертають більше уваги та здатні утримати гравців на тривалий час.

3. Адаптивний і динамічний level-дизайн.

Регулярні оновлення з новими рівнями, завданнями та подіями зберігають ігровий процес свіжим і запобігають монотонності. Таким чином, ігри, що активно реагують на відгуки та побажання

гравців у складності level-дизайну, мають більше шансів зберегти свою аудиторію.

4. Елементи соціального геймплею.

Успіх match-3 ігор також частково залежить від елементів соціального геймплею, які можуть бути впроваджені через level-дизайн. За допомогою завдань, які можна виконувати разом з іншими гравцями або спільними досягненнями, гравці відчують соціальну взаємодію, що збільшує захопленість гри та стимулює конкуренцію. Таким чином, гравці, швидше за все, залишаться в грі, якщо вони відчують зв'язок із більшою базою гравців і мають можливість спілкуватися з друзями чи змагатися з іншими.

5. Вплив на комерційний успіх.

Комерційний успіх match-3 ігор напряму пов'язаний із задоволенням гравців. Гри, де кожен новий рівень приносить щось нове та захоплююче, здатні привертати увагу та отримувати позитивні відгуки. Це, в свою чергу, призводить до збільшення кількості завантажень та покупок у грі. Утримання гравців безпосередньо впливає на фінансовий успіх match-3 ігор через внутрішньо ігрові покупки. Заангажовані гравці, швидше за все, інвестують у бонуси. Таким чином, добре продумана структура рівнів заохочує стратегічне мислення та стимулює покупки в грі, що значно впливає на прибуток гри.

Отже, можна визначити, що level-дизайн в match-3 іграх має значущий вплив на успіх гри. Якісний level-дизайн стимулює психологічний аспект геймплею, збільшує утримання та залучення гравців, сприяє елементам соціального геймплею та, в кінці кінців, призводить до комерційного успіху гри. Для розробників match-3 ігор важливо приділяти велику увагу level-дизайну, щоб створити продукт, який не лише привертає, а й утримує увагу гравців.

Список літератури

1. «Video Game Level Design | Everything You Need to Know – Polydin». Polydin. Дата звернення: 14 листоп. 2023. [Онлайн]. Доступно: https://polydin.com/video-game-level-design/#Importance_of_Video_Game_Level_Design.
2. «How Does Game Design Impact Player Retention?» Sensor Tower - Market-Leading Digital Intelligence. Дата звернення: 14 листоп. 2023. [Онлайн]. Доступно: <https://sensortower.com/blog/meta-feature-game-taxonomy>

Науковий керівник: доц. Табакова І.С.