

УДК 7.012

## ДОСЛІДЖЕННЯ ЕЛЕМЕНТІВ ДИЗАЙНУ СПЕЦИФІЧНОГО МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУВАННЯ

*Корікова М.М., студент, кафедра МСТ, ХНУРЕ*

*Бізюк А.В., професор, кафедра МСТ, ХНУРЕ*

**Анотація.** Розглянуті та проаналізовані різні елементи дизайну специфічного застосування для створення власної розробки, а саме мобільного трекера для самоконтролю. Створення інтерфєсу програми, використання нестандартних рішень у дизайні.

**Ключові слова:** ТРЕКЕР, UI/UX ДИЗАЙН, ІНТЕРФЕЙС, USER FLOW.

Темою дослідження є аналіз елементів дизайну специфічного мобільного застосування з метою створення власної ефектної та перспективної розробки. В ході цього аналізу були визначені складові UI-дизайну, а також особливості UX-дизайну, які вигідно відрізняють розроблюваний проект серед аналогів. Як такий був обраний мобільний трекер [1] як засіб самоконтролю, який допомагає формувати корисні звички та вести здоровий спосіб життя. Серед функціональних особливостей застосування зазначимо можливість створювати шаблон дії, послідовне та регулярне виконання якої перетворюється на рутину та формує звичку.

Основною метою щодо властивостей інтерфєсу застосування обрана простота використання та інтуїтивна зрозумілість інтерфєсу. Користувачу не знадобиться багато часу для того, щоб розібратися, як працює трекер. Уся найнеобхідніша інформація знаходиться на головному екрані, у тому числі і важливі кнопки, які легко перенесуть до перегляду налаштування додатка, статистики звичок тощо.

Повсякденні звички грають значну роль. Вони безпосередньо впливають на наше самопочуття та настрої. Усього одна-дві шкідливі звички можуть стати згубними, і навпаки – кілька корисних звичок здатні змінити якість життя на краще. Існує кілька способів вести трекер, наприклад, на папері або за допомогою веб-програм. Базовий і найдоступніший трекер – це календар. У ньому легко обводити дати олівцем або закреслювати їх, робити нотатки про досягнуті результати (рис. 1). Також існують більш спеціалізовані чек-листи (рис. 2). Трекери-програми відрізняються мобільністю та зручністю використання [2]. Достатньо завантажити програму на смартфон - і прогрес на шляху до мети можна відслідковувати з будь-якої локації. Також програми містять аналітичну статистику, нагадування та, що важливо, є завжди під рукою [3, 4].

Метою дослідження є створення інтерфєсу програми не схожого і кардинально відмінного від аналогів. Використання нестандартних рішень у дизайні є основою для залучення більшої кількості аудиторії. Якщо користувачеві важлива візуальна складова, ця програма стане добрим мотиватором.



Рисунок 1 – Трекер-календар



Рисунок 2 – Чек-лист

В ході дослідження були розглянуті різні аналоги, такі як Streaks, Lifewheel, Today, Habitica тощо. Streaks має яскравий лаконічний дизайн і можливість колірних змін інтерфейсу. Його особливість - створення смуг-шкал на основі вибраних звичок та завдань. Недолік в тому, що ця програма є платною. Lifewheel нестандартний трекер-радник, який аналізує якість життя. Сутність його в тому, щоби створити своє колесо життя. Воно автоматично формується після проходження тесту. Коли якась із складових колеса знаходиться в дисбалансі, програма пропонує попрацювати над нею. Класичних графіків про одержані результати тут не буде. Today - це трекер звичок з надихаючим дизайном та великим набором функцій. Habitica надає можливість формування корисних звичок в ігровому форматі. Через веб-інтерфейс або мобільний додаток ви занурюєтеся у формат гри: виконання кожного поставленого завдання підвищує рівень та можливості вашого персонажа. Завданням було вибрати програми не схожі одна на одну, з різною цілеспрямованістю при цьому тією чи іншою мірою популярні, щоб визначитися з напрямом та цільовою аудиторією.

Цільова аудиторія переважно дівчата від 18 до 30 років. Для яких важлива візуальна складова більшою мірою.

Для перевірки якості дизайну та юзабіліті застосування розробки програми було обрано графічний редактор Figma. Саме його найчастіше використовують для створення прототипів сайту, додаткових інтерфейсів.

Насамперед був розроблений user flow трекера для візуального представлення послідовності дій, які користувач виконує для досягнення своєї мети,

а саме створення звички. У додатку переважають відтінки бузкового та рожевого кольорів. Також у налаштуваннях можна вибрати тему (світла, темна). Шрифти були обрані Lato та Open Sans без засічок. Мають відмінну перебірливість форм літер. Мова програми – англійська. Використовувалася двоколонна модульна сітка для грамотного та зручного розміщення інформації. Дизайн програми створений у стилі неоморфізм, що є головною особливістю аналогів. Логотип (рис. 3) та стартові екрани трекера (рис. 4).

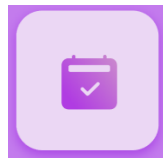


Рисунок 3 – Логотип програми Mobile Habit Tracker

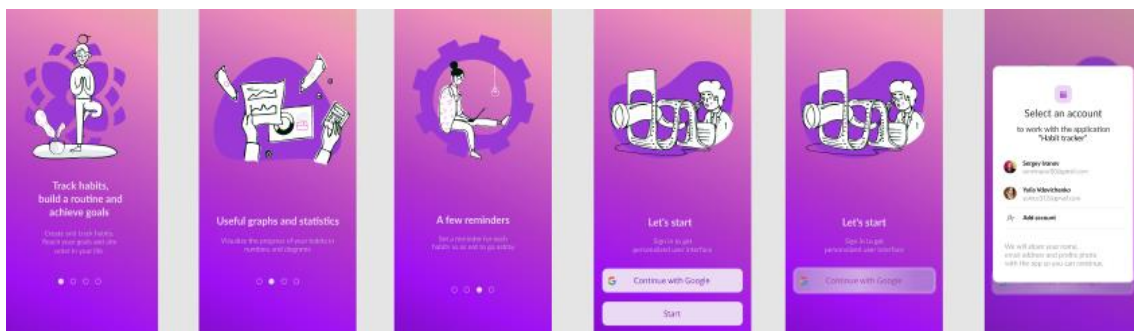


Рисунок 4 – Онбординг та перехід до реєстрації

Можна зробити висновок, що якщо існує так багато різних варіантів трекер-додатків, то попит на них досить великий. Отже, це дуже актуально зараз. Завданням було зробити неповторний дизайн, який зміг би привернути увагу і мати свою родзинку.

#### Література.

1. Happy Monday. Kak sformirovat' poleznuyu privyчку s trekerom ot *Happy Monday*. <https://happymonday.ua/treker-privyчек>.
2. HiPO. Trekery poleznykh privyчек: kakiye prilozheniya pomogut dobit'sya rezul'tata. <https://behipo.com/articles/trekery-poleznykh-privyчек-kakie-prilozheniya-pomogut-dobitsya-rezultata>.
3. MC.today. Media for Creators. Kak dostich' tseli s trekerom privyчек: 5 shagov. <https://mc.today/vyuchit-novyj-yazyk-ili-nachat-begat-s-ponedelnika-что-takoe-treker-privyчек-i-kak-on-rabotaet/>.
4. BiznesArena. 10 prilozheniy dlya formirovaniya poleznykh privyчек <https://arena.ua/2017/10/04/productivity-apps/>.
5. Biziuk, A., Tkachenko, V., & Vovk, A. (2017). Development of methods and models of complex of security technologies for printing products. Технологический аудит и резервы производства, 3(2 (35)), 33-40.
6. Deineko, Zh., Kraievskaya, N., & Lyashenko, V. (2022). QR Code as an Element of Educational Activity. International Journal of Academic Information Systems Research (IJAISR), 6(4), 26-31.