

## ДОДАТОК А

### Слайди презентації

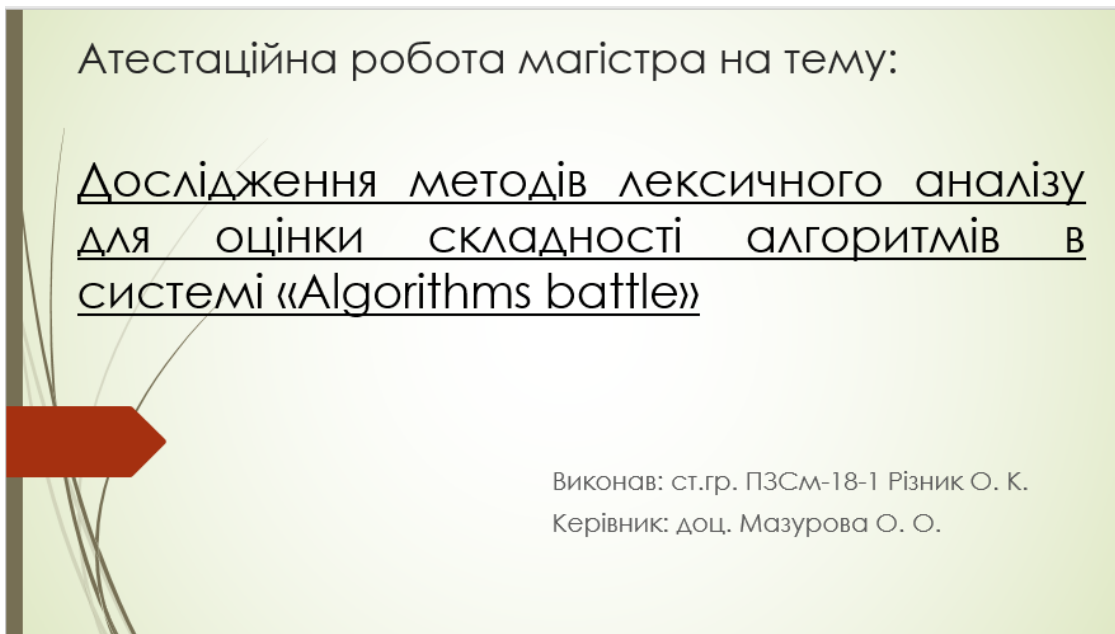


Рисунок А.1 – Титульний слайд

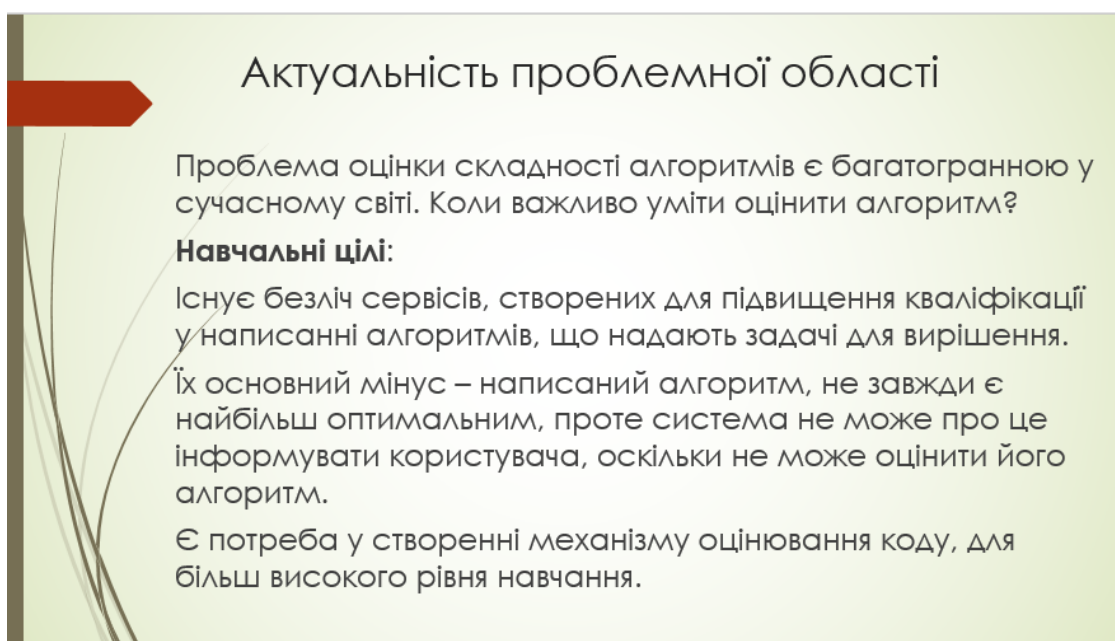


Рисунок А.2 – Слайд «Актуальність у навчальних цілях»

## Актуальність проблемної області

Проблема оцінки складності алгоритмів є багатогранною у сучасному світі. Коли важливо уміти оцінити алгоритм?

**Бізнес цілі:**

Зі стрімким зростанням тенденції на створення високонавантажених систем (high-load systems), існує необхідність максимально оптимізувати свої алгоритми таким чином, щоб економити ресурси, оскільки один відсоток пришвидшення роботи системи, яка оброблює мільйони запитів щосекунди – здатен збільшити продуктивність на десятки тисяч запитів за секунду.

Рисунок А.3 – Слайд «Актуальність у бізнес цілях»

## Аналоги:

**9. Palindrome Number**

Easy 1780 1440 Favorite Share

Determine whether an integer is a palindrome. An integer is a palindrome when it reads the same backward as forward.

Lizard

Try Lizard in Your Browser

```
java
public static void main(String... args) {
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        for (int j = 0; j < 500; j++) {
            System.out.println(i + j + " * i + j");
        }
    }
}
```

Code analyzed successfully.

| Function Name | NLOC | Complexity | Token # | Parameter # |
|---------------|------|------------|---------|-------------|
| main          | 7    | 3          | 55      |             |

Leetcode

Accepted Solutions Runtime Distribution

You are here!  
Your runtime beats 95.81% of Java submissions.

Рисунок А.4 – Слайд «Аналоги»



## Математична модель:

Лексичний алгоритм можна виразити наступною формулою:

$$LCA = \langle A, L, LA, RT, LG, C, TCA \rangle,$$

де

- $A$  – алгоритм, що підлягає оцінюванню,
- $L$  – набір лексем, які є складовою будь-якого коду,
- $LA$  – лексичний аналізатор,
- $RT$  – обмеження, що накладаються на оцінюваний лексичним алгоритм (код)
- $LG$  – лексична граматика,
- $C$  – набір складностей, до яких буде приведений результат роботи програми,
- $TCA$  – часовий алгоритм оцінювання складності алгоритму.

Рисунок А.7 – Слайд «Математична модель»

## Математична модель:

Обмеження системи можна описати наступною множиною:

$$RT = \langle CO, LS, RC, IL \rangle,$$

- де  $CO$  – оператори умовних переходів, які є основною причиною неможливості оцінювання алгоритму лексичним аналізом;
- $LS$  – ярликові вирази, тобто оператори, що використовуються для непослідовної зміни номеру інструкції, що неможливо передбачити;
- $RC$  – рекурсивні виклики методу, або виклики зовнішніх методів;
- $IL$  – безкінечні цикли.

Набір складностей ( $C$ ) можна описати наступною п'ятіркою:

- $C = \langle O(1), O(\log n), O(n), O(n^2), O(n^3) \rangle,$
- де  $O(1)$  – складність – константа. Наприклад, операція додавання чисел може вважатися константою;
- $O(\log n)$  – складність логарифмічна. Наприклад, пошук елемента у бінарному дереві пошуку;
- $O(n)$  – складність лінійна. Наприклад, пошук елемента у невідсортованому масиві простим перебором елементів.

Рисунок А.8 – Слайд «Математична модель»

## Загальна схема лексичного алгоритму:

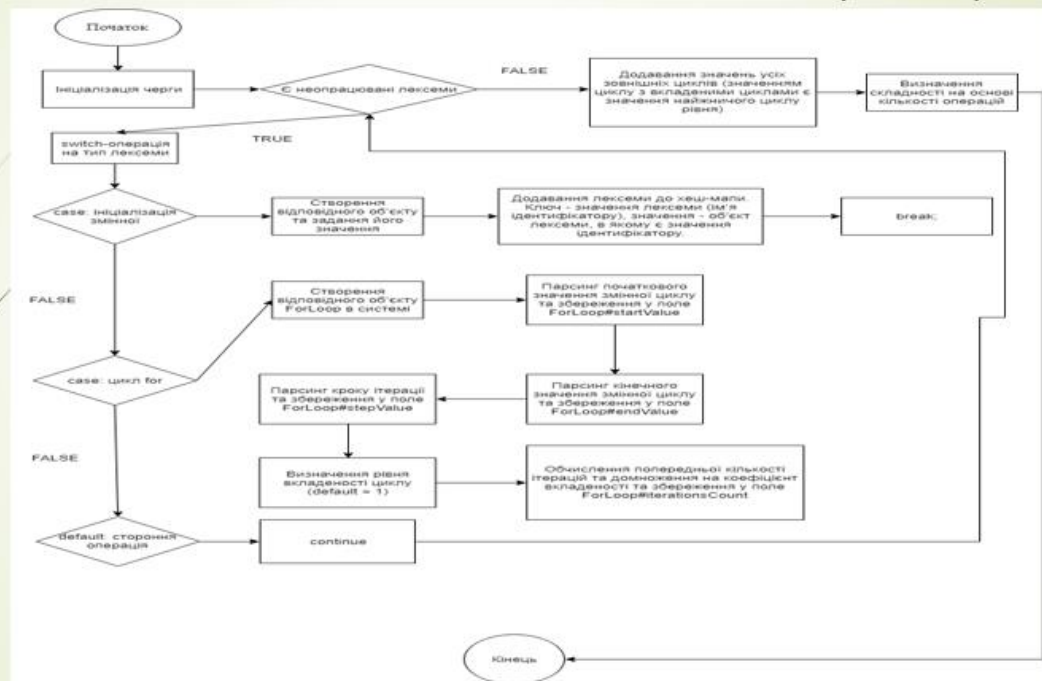


Рисунок А.9 – Слайд «Загальна схема лексичного алгоритму»

## Обмеження лексичного алгоритму:

У 1936 році Алан Тьюрінг довів існування проблеми зупинки. В теорії обчислюваності, **проблема зупинки** є проблемою розв'язності, що може бути сформульована так:

Дано опис алгоритму та скінченну множину вхідних даних. Треба вирішити, чи виконання алгоритму завершиться, чи він буде виконуватись нескінченно

Ескіз доказу:

```

1  x = input()
2  while x:
3      pass
  
```

Рисунок А.10 – Слайд «Обмеження лексичного алгоритму»

## Дослідження часового алгоритму

| n (розмір списку)    | Комп'ютер А час виконання (в наносекундах) | Комп'ютер В час виконання (в наносекундах) |
|----------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 16                   | 8                                          | 100,000                                    |
| 63                   | 32                                         | 150,000                                    |
| 250                  | 125                                        | 200,000                                    |
| 1,000                | 500                                        | 250,000                                    |
| ...                  | ...                                        | ...                                        |
| 1,000,000            | 500,000                                    | 500,000                                    |
| 4,000,000            | 2,000,000                                  | 550,000                                    |
| 16,000,000           | 8,000,000                                  | 600,000                                    |
| ...                  | ...                                        | ...                                        |
| $63,072 \times 1012$ | $31,536 \times 1012$ ns, or 1 year         | 1,375,000 ns, or 1.375 milliseconds        |

Рисунок А.11 – Слайд «Дослідження часового алгоритму»

## Екран веб-додатку з умовою задачі для вирішення

**ALGORITHMS BATTLE**   Проблемы   сессии   [Войти](#)   [Зарегистрироваться](#)

---

**Задача № 1**

Дан массив чисел, найти сумму всех чисел в массиве.

Нет результатов теста

```

1 public int arraySum(int[] arr) {
2     int sum = 0;
3     for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
4         sum = sum + arr[i];
5     }
6     return sum;
7 }

```

Submit

Рисунок А.12 – Слайд «Сторінка з умовою задачі для вирішення»

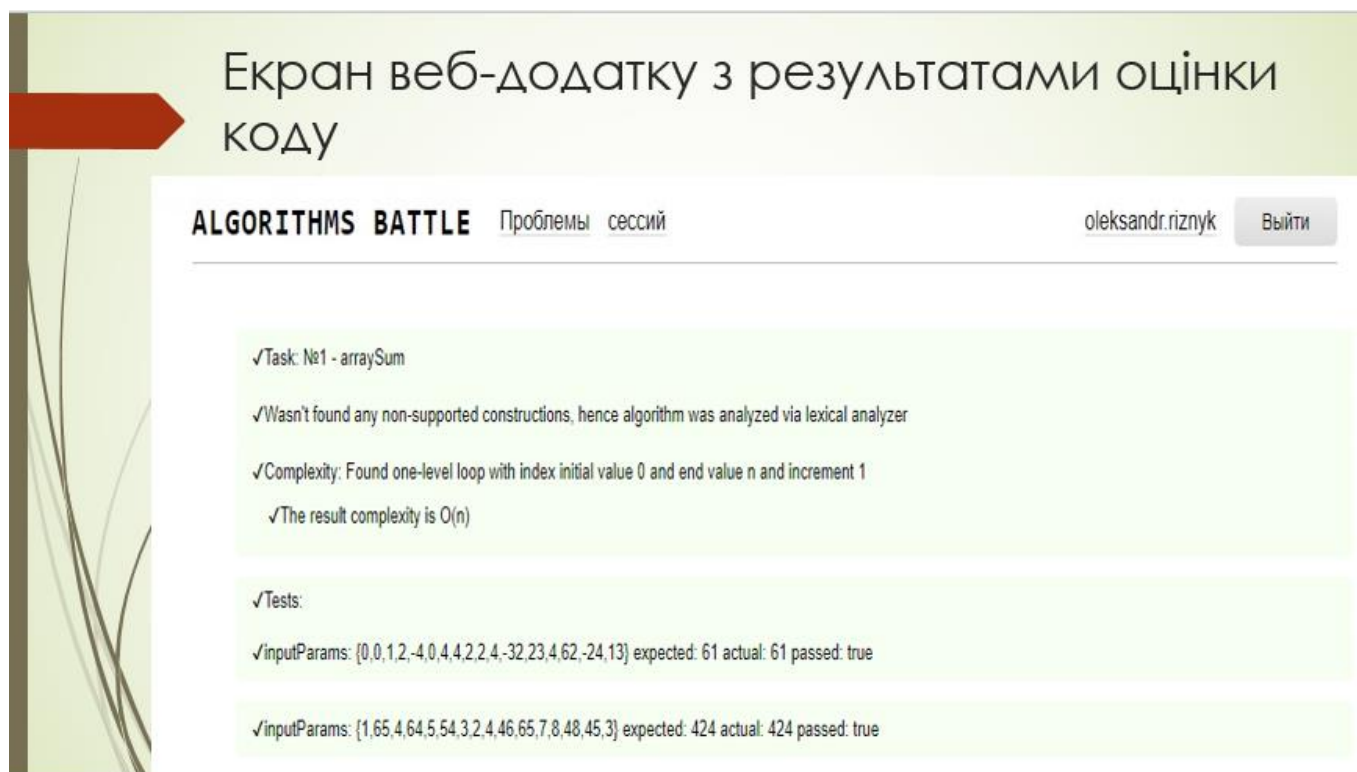


Рисунок А.13 – Слайд «Сторінка з результатами оцінки коду»

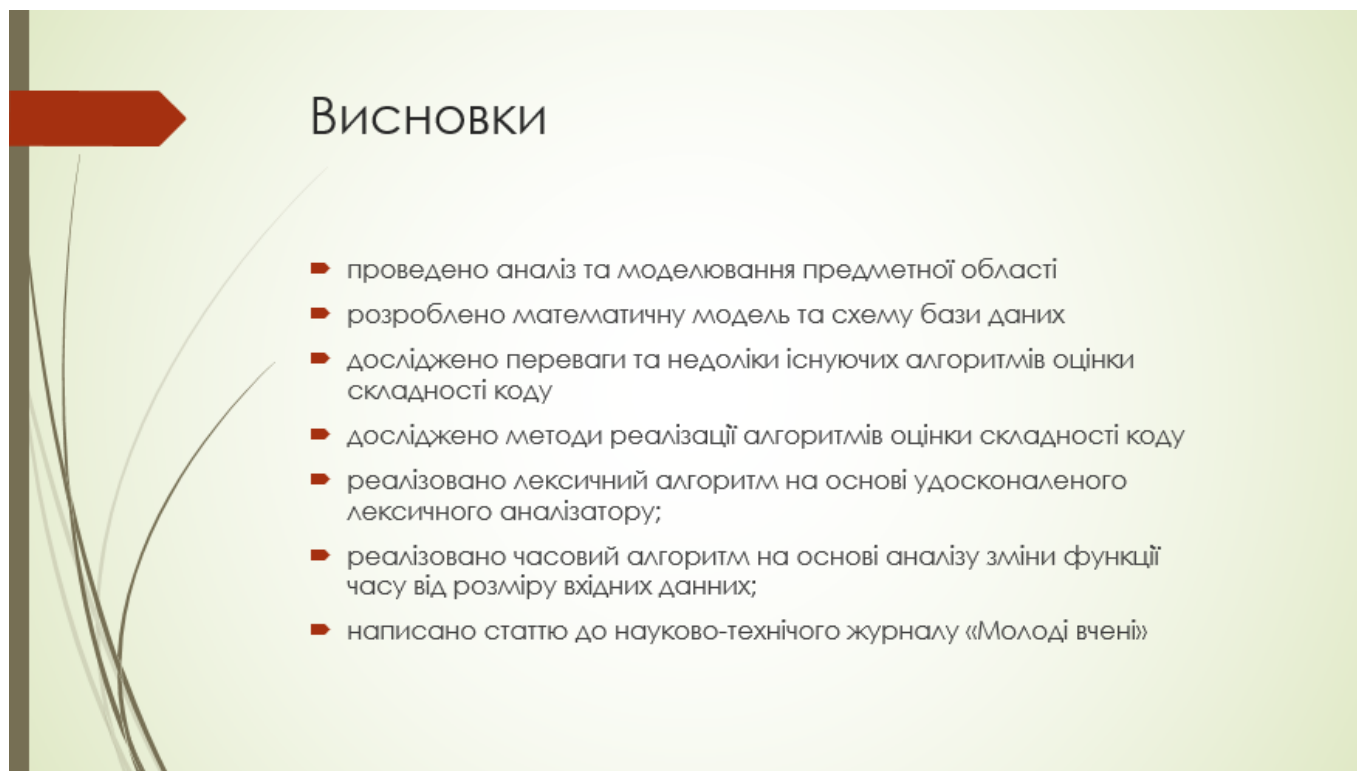


Рисунок А.14 – Слайд «Висновки»

## ДОДАТОК Б

Стаття «Дослідження та розробка алгоритму оцінки складності програми на основі лексичного та часового аналізу коду»

Математичне моделювання системи оцінювання складності коду

Описаним об'єктами предметної області оцінювання складності алгоритму є оцінювальні алгоритми; набір лексем, які є складовими частинами алгоритму; лексичний аналізатор, на основі якого реалізовується лексичний алгоритм; лексичний алгоритм оцінювання складності коду; лексична граматика; обмеження на код для коректної роботи алгоритму; часовий алгоритм оцінювання складності коду та набір найпоширеніших складностей.

Отже, система оцінювання складності програмного коду може бути представлена, як:

$$LSA = \langle A, L, LA, RT, LG, C, TCA \rangle,$$

- де  $A$  – алгоритм, що піддає оцінюванню;
- $L$  – набір лексем, які є складовою будь-якого коду;
- $LA$  – лексичний аналізатор;
- $RT$  – обмеження, що накладються на оцінюваний лексичним алгоритм алгоритм (код);
- $LG$  – лексична граматика;
- $C$  – набір усіх можливих складностей коду [5];
- $TCA$  – часовий алгоритм оцінювання складності алгоритму.

В свою чергу, алгоритм  $A$ , даний для оцінювання, можна описати як:

$$A = \{L_i\}_{i=1}^n,$$

де  $L_i$  – це лексема, які є основою та складовою частиною будь-якої програми і яка буде розпізнаватися лексичним аналізатором.

Лексичний аналізатор  $LA$  може бути описаний як:

$$LA = \langle T, LG, RD \rangle,$$

де  $T$  – набір токенив, отриманих з розпізнаних лексем;  
 $LG$  – лексична граматика, тобто набір правил формальної грамматики, що визначають синтакс токенив;  
 $RD$  – регулярні вирази, що визначають можливу структуру вхідного токенив. Регулярні вирази можна описати всіма можливими метасимволами та дивантами.

В свою чергу, лексичну граматичу  $LG = \{R_i\}_{i=1}^m$  можна описати як набір правил, де  $R_i$  – правило, яке описується регулярними виразами, що задовольняє для даної системи, а саме:

$$R_i = \langle \text{primitiveType}, \text{identifier}, \text{equalOperator}, \\ \text{binaryOperator}, \text{unaryOperator}, \text{intNum}, \text{loop} \rangle,$$

де кожному з правил буде відповідати описаний регулярний вираз.

$RD$  – регулярні вирази, що визначають можливу структуру вхідного токенив, можна описати всіма можливими метасимволами та дивантами.

Обмеження системи можна описати як:

$$RT = \langle CO, LS, RC, IL \rangle,$$

де  $CO$  – оператори умовних переходів, які є основою пряминою неможливості оцінювання алгоритму лексичним аналізом;

$LS$  – вхідні вирази, тобто оператори, що використовуються для неопределеної зміни номеру інструкції, що неможливо передбачити;

$RC$  – регулярні вирази методу або вислови хімії методів;

$IL$  – безкінечні цикли.

Набір складностей  $C$  можна описати наступною наступною п'яркою:

$$C = \langle O(1), O(\log n), O(n), O(n^2), O(n^3) \rangle,$$

де  $O(1)$  – складність – константа, наприклад, операція додавання числа може вважатися константою;

О.К. Різник<sup>1</sup>, О.О. Мазурова<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Харківський національний університет радіоелектроніки

Дослідження та розробка алгоритму оцінки складності програми на основі лексичного та часового аналізу коду

Робота присвячена дослідженню способів точної оцінки складності програмного коду на основі його лексичного аналізу та часового заміру. Для лексичного аналізу використовуються доменна та абстрактна версії лексичного аналізатора. Задача створення аналізатора – знайти всі інструкції програми, які мають вплив на складність програми, підрахувати кількість таких операцій на ітерації програми. Оскільки, на лексичний аналіз складності накладається набір обмежень, додатково було відрізняти доповнення його часовим алгоритмом.

**Ключові слова:** алгоритм, складність алгоритму, лексичний аналіз, big-o notation, лексичний аналізатор, часовий алгоритм.

Постановка проблеми

На сьогодні, основною мірою оптимізації алгоритму є часова складність алгоритму. Часова складність алгоритму в комп'ютерних науках є обчислювальною величиною, яка описує час потрібний для виконання алгоритму. Вона зазвичай визначається шляхом підрахунку кількості елементарних операцій, виконуваних алгоритмом, при цьому вважають, що кожна елементарна операція виконується за фіксовану кількість часу [1].

Гострою проблемою під час оцінки складності алгоритму є відсутність єдиного алгоритму, здатного визначити складність певної ділянки коду/методу/алгоритму. Переважна більшість систем використовують просте замірення часу, затриманого на виконання задачі, що є нестійкою **метрикою**, оскільки одна й та ж програма на різних комп'ютерах може виконуватися різну кількість часу. У разі відповідної потреби аналіз проводиться мануально інженерами програмного забезпечення.

Таким чином, є потреба в автоматизації мануальних процесів та реалізація автоматизованого способу оцінки складності програмного коду.

Аналіз основних досліджень

Звичайні складність алгоритму в комп'ютерних науках оцінюють на основі роботи звичайного лексичного аналізатора (LA) [2]. Основою даної роботи є реалізація самописного LA, задачею якого є підтримка лексем, що використовуються при підрахунку кількості операцій програми та можливість обробки їх, тобто визначення кількості операцій.

В залежності від розташування інструкцій коду, зокрема в залежності від вкладеності оператору циклу, кількість операцій може розхуватися по різному. Виникає задача проаналізувати найбільш підходящі структури даних, що можна використати для зберігання вкладених лексем. Оскільки із таких структур можуть розглядатися регулярні вирази [3]. Для пошуку необхідних лексем необхідно створити їх регулярні вирази та реалізувати їх у вигляді регулярних виразів в системі. В ході дослідження необхідно проаналізувати обмеження, які накладаються на лексичний алгоритм підрахунку складності операцій, а також проаналізувати способи підрахунку складності у разі знаходження у код обмежувачів конструкцій, через які неможливо порахувати кількість операцій. Цю проблему можуть допомогти вирішити часові алгоритми [4]. Отже, треба дослідити спосіб точного визначення складності програмного коду з використанням часового алгоритму та врахувати такі складові, як: кількість замірів, розміри вхідних даних та їх розміщення, тощо.

Постановка задачі

Отже, на основі апарату регулярних виразів необхідно розробити математичну модель системи оцінки складності програмного коду. На її основі необхідно розробити алгоритм лексичного та часового аналізу, який повинен аналізувати написаний код, розбиваючи його на лексеми та підрахувати кількість операцій програми. У випадку, якщо роботу програми неможливо оцінити типовим лексичним аналізом з причин наявності операторів умовного переходу, рекурсії, тощо, необхідно використати для оцінки розширення, яке дозволить виконати написану програму з різними наборами вхідних даних та проаналізувати графік росту функції часу від розміру вхідних даних, що забезпечить велику точність оцінки. Розроблений модель та алгоритм необхідно реалізувати у складі відповідного програмного додатку.



## ДОДАТОК В

### Відгук керівника роботи

#### ВІДГУК

на атестаційну роботу магістра

68

**Різника Олександра Костянтиновича, гр. ПЗСм-18-1,**

(спеціальність – 121- Інженерія програмного забезпечення,  
освітньо-професійна програма – Програмне забезпечення систем)

Тема атестаційної роботи «Дослідження методів лексичного аналізу для оцінки складності алгоритмів в системі «Algorithms battle»».

**Структура атестаційної роботи:** пояснювальна записка 91 сторінка; 5 розділів; 4 додатки; графічна частина 17 слайдів.

В магістерській атестаційній роботі розглядається досить актуальна на даний час проблема визначення складності програмних алгоритмів методом аналізу коду.

В першому розділі проведено аналіз проблемної області та розроблено постановку задачі. Дано обґрунтування актуальності досліджуваної теми. В другому розділі сформульовано вимоги до програмної системи. В третьому розділі розглянуто популярні підходи визначення ефективності програмного коду та проведено аналіз існуючих підходів. Описані сильні та слабкі сторони кожного з підходів. Розроблено лексичний алгоритм з використанням елементів часового алгоритму. В четвертому розділі наведено опис програмної реалізації системи аналізу коду. В п'ятому розділі наведено результати тестування системи.

Магістрант провів аналіз технічної та спеціальної літератури, використав отриману інформацію для обґрунтування прийнятих в роботі науково-дослідних рішень. Записка написана грамотно, вимоги стандартів дотримані. Результати роботи досить повно відображені в пояснювальній записці та на слайдах презентації. За результатами атестаційної роботи зроблено підготовлено наукову статтю.

Вважаю, що магістрант гр. ПЗСм-18-1 Різник О. К. готовий до самостійної інженерної діяльності. Атестаційну роботу можна подати до захисту в ЕК за спеціальністю 121- «Інженерія програмного забезпечення» (освітньо-професійна програма «Програмне забезпечення систем»).

Керівник атестаційної роботи магістра  
к.т.н., доц. каф. ПК



Мазурова О.О.

«16» 12 2019 р.

## ДОДАТОК Г

### Зовнішня рецензія

**Рецензія**  
**на атестаційну роботу магістра**  
**студента групи ПЗСм-18-1 Різника Олександра Костянтиновича**  
**(спеціальність – 121- Інженерія програмного забезпечення,**  
**освітньо-професійна програма – Програмне забезпечення систем)**  
**Тема роботи: «Дослідження методів лексичного аналізу для оцінки**  
**складності алгоритмів в системі «Algorithms battle»»**

69

Структура атестаційної роботи: пояснювальна записка 70 сторінок, графічна частина 15 слайдів.

У зв'язку з постійним збільшенням кількості програмних продуктів в повсякденному житті змінюються і вимоги до темпів розробки програмного забезпечення. Швидкі темпи розробки впливають на якість програмного продукту. Тому задача визначення складності програмних алгоритмів є досить актуальною. Вона щільно пов'язана з повсякденною роботою інженерів програмного забезпечення та має високий вплив на якість програмного продукту. В роботі розглядається така важлива задача як аналіз коду з використанням вдосконаленого лексичного аналізатору.

В першому розділі пояснювальної записки проведено аналіз предметної області та проаналізовано існуючі методи вирішення даної проблеми. В другому розділі наведено вимоги до програмної системи. В третьому розділі наведено математичну модель системи оцінки складності коду, розроблені лексичний та часовий алгоритми оцінки коду. В четвертому розділі наведено програмну реалізацію системи «Algorithms battle», де використовуються розроблені алгоритми. В п'ятому розділі проведено результати тестування програмної системи.

Магістрант опрацював науково-технічну та спеціальну літературу. Результати роботи наочно і досить повно відображені в пояснювальній записці та на слайдах презентації. Проект є актуальним і має практичну спрямованість. Пояснювальна записка написана грамотно, вимоги стандартів дотримані.

До зауважень можна віднести те, що в розробленій математичній моделі задано невелику множину лексем, що накладає певні обмеження на роботу лексичного аналізатора.

Вважаю, що магістрант гр. ПЗСм-18-1 Різник О. К. готовий до самостійної інженерної діяльності. Атестаційна робота відповідає вимогам до атестаційних робіт магістрів та заслуговує оцінку «добре (85)». Атестаційну роботу можна подати до захисту в ЕК за спеціальністю 121- «Інженерія програмного забезпечення» (освітньо-професійна програма «Програмне забезпечення систем»).

Рецензент

*Л. П. Н. Голоско, проф. кафедри СТ*  
*М. І. Калеско 18.12.19*

# ДОДАТОК Ж

## Внутрішня рецензія

### Рецензія

на атестаційну роботу магістра

студента групи ПЗСм-18-1 Різника Олександра Костянтиновича

70

(спеціальність – 121- Інженерія програмного забезпечення,

освітньо-професійна програма – Програмне забезпечення систем)

Тема роботи: «Дослідження методів лексичного аналізу для оцінки складності алгоритмів в системі  
«Algorithms battle»»

Структура атестаційної роботи: пояснювальна записка 70 сторінок, графічна частина 13 слайдів, 5 розділів та 5 додатків..

На сьогодні, основною мірою оптимальності алгоритму є його часова складність. Гострою проблемою при цьому є відсутність єдиного алгоритму, здатного визначити складність певної ділянки коду алгоритму. Переважна більшість систем використовують просте замірення часу, затраченого на виконання задачі, що є неточною метрикою, оскільки одна й та ж програма на різних комп'ютерах може виконуватись різну кількість часу. У разі відповідної потреби аналіз проводиться мануально інженерами програмного забезпечення. Таким чином, є потреба в реалізації автоматизованого способу оцінки складності програмного коду.

Робота присвячена дослідженню способів точної оцінки складності програмного коду на основі його лексичного аналізу та часових замірів.

В першому розділі роботи проведено аналіз проблемної області та розроблено постановку задачі, дано обґрунтування актуальності. В другому розділі сформульовано вимоги до програмної системи. В третьому розділі проведено дослідження основних підходів до визначення ефективності програмного коду, проведено математичне моделювання та розроблено лексичний алгоритм з використанням часових замірів. В четвертому розділі наведено опис програмної реалізації системи аналізу коду. В п'ятому розділі наведено результати тестування системи.

Магістрант опрацював науково-технічну та спеціальну літературу. На основі проведених досліджень та експериментів описав сильні та слабкі сторони опрацьованих підходів. Представлена магістерська атестаційна робота за змістом відповідає темі. Пояснювальна записка магістра викладена у логічній послідовності, написана грамотно, якість оформлення – висока, вимоги стандартів дотримані. Результати роботи наочно і досить повно відображені на слайдах презентації та в демонстраційному ролику програмної системи.

До зауважень можна віднести те, що під час дослідження використовувався не досить великий набір шаблонів для визначення неправильних алгоритмів чи помилок в коді.

Вважаю, що магістрант гр. ПЗСм-18-1 Різник О. К. готовий до самостійної інженерної діяльності. Атестаційна робота відповідає вимогам до атестаційних робіт магістрів та заслуговує оцінки «добре (80)». Атестаційну роботу можна подати до захисту в ЕК за спеціальністю 121- Інженерія програмного забезпечення» (освітньо-професійна програма «Програмне забезпечення систем»).

Рецензент

Горан В.В.



Горан В.В.