

## **ПРО ЗАДАЧУ РОЗРОБКИ INTERNET-РЕСУРСУ ЗДОРОВОГО ХАРЧУВАННЯ**

Овсянникова Н.М.

Науковий керівник – к.т.н., проф. Ткаченко В.П.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. МСТ  
м. Харків, Україна

тел.: +38(067) 700-09-81, e-mail: nataliia.ovsiannykova@nure.ua

Nowadays, a lot of people are interested in the topic of healthy diet, but the correct information is not so easy to find. Many diets have a negative impact on human health. Moreover, each organism is individual. Also, most of the information is not structured and randomly located on the Internet. This makes it difficult to find and analyze the necessary information. That is why an online resource for healthy eating was created, which is based on a scientific approach and expert advice, and also has a section of physical exercises. In the creation of the resource, the goal, tasks were set and the relevance was determined, software methods of implementation were selected.

В інтернет-просторі існує багато сайтів, що надають інформацію щодо правильного харчування, дієт. Але через надмірну кількість інформації користувачі не можуть якісно структурувати весь об'єм знань, що містять доступні ресурси. Через це виникає ряд проблем, а саме: не збалансоване харчування, переїдання, нестача мікро- та макроелементів тощо. Таким чином виникає ідея створення такого сайту, який буде базуватися на професійному підході з застосуванням консультацій нутриціологів, з можливістю займатись фізичними вправами, що затверджені спеціалістами.

Мета роботи полягає у створенні internet-ресурсу, який містить всю необхідну інформацію для цільової аудиторії, а саме людей, що прагнуть поліпшити або зберегти своє здоров'я.

В ході роботи над проектом були поставлені наступні задачі:

- проведення аналізу завдання на кваліфікаційну роботу, аналогів, цільової аудиторії та відповідної літератури;
- визначення функцій інтернет-ресурсу;
- розробка технології виготовлення інтернет-ресурсу;
- вибір інструментальних засобів розробки;
- проектування інформаційної структури та навігації;
- розробка модульної сітки;
- розробка графічного дизайну;
- програмна реалізація;
- наповнення контентом сторінок видання;
- тестування і публікація.

Для реалізації поставлених задач були обрані наступні програмні та інструментальні засоби web-технологій.

JavaScript – це мова програмування, яка використовується для написання фронтенд- і бекенд-частин сайтів, а також мобільних додатків. JS підтримують всі популярні браузерери. У інтерфейсній частині сайту мова використовується для створення інтерактиву, так як він пов'язаний з HTML і CSS і може ними маніпулювати.

Середовище розробки – Visual Studio Code. Ним активно користуються веб-розробники, пишучі на HTML/CSS, JavaScript, PHP. З його допомогою можна швидко створити проект і структуру файлів, він підсвічує синтаксис коду та допомагає автоматично виправляти помилки. Недає можливості для відладки і запуску коду на деяких мовах.

В ході верстки використовуються плагіни, що доповнюють функціонал. Плагін Live Server для VS Code дозволяє перезавантажувати сторінку після внесення змінених в js, css, html код.

Робота над створенням сайту пов'язана також зі створенням дизайну майбутнього інтернет-ресурсу. Для сучасного дизайнера є безліч інструментів для продуктивної роботи. Для створення інтернет-ресурсу було використано Adobe Photoshop Illustrator і Figma.

Figma – це хмарний багатоплатформовий сервіс для дизайнерів інтерфейсів і web-розробників, з яким можна працювати безпосередньо в браузері. З його допомогою можна створювати векторні ілюстрації, інтерактивний дизайн сайтів і мобільних додатків, а також елементи інтерфейсу.

Adobe Photoshop дозволяє обробляти фото, створювати ілюстрації, прототипи. Редактор має в собі безліч функцій для роботи з растровими зображеннями. Продукт цікавий безпосередньо для обробки фото. Adobe Illustrator призначений для створення і редагування об'єктів векторної графіки: іконок, логотипів, ілюстрацій тощо.

Розроблений інтернет-ресурс стане ефективним засобом консультування та надання необхідної інформації цільовій аудиторії.

Список використаних джерел:

1. Фрэйн, Б. (2017). HTML5 и CSS3. Razrabotka sajtov dlya lyuby`kh brauzerov i ustrojstv.

2. Wezom Academy. (б. д.). Що таке Figma: функції, інструменти та переваги. <https://wezom.academy/ua/chto-takoe-figma-funksii-instrumenty-i-preimuschestva/>.

3. Deineko, Zh., & et al.. (2021). Features of Database Types. International Journal of Engineering and Information Systems (IJEAIS), 5(10), 73-80.

4. Deineko, Zh., Sotnik, S., & Lyashenko, V. (2022). Dynamic and Static QR Coding. International Journal of Academic Engineering Research (IJAER), 6(11), 1-6.