

УДК 004.4

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ИЗУЧЕНИЮ ИНОСТРАННОГО ЯЗЫКА

Бондарь И.А., к.э.н., доцент, кафедра МСТ ХНУРЭ
Марушевская А.А., студентка, кафедра МСТ ХНУРЭ

***Аннотация.** Рассмотрены основные этапы создания мобильных приложений, а так же выявлены отличительные особенности создания программного продукта по изучению иностранного языка.*

***Ключевые слова:** РАЗРАБОТКА, МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ИНТЕРФЕЙС, ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК.*

Создание мобильного приложения – это сложный трудоёмкий процесс, который охватывает большое количество задач. Для того, чтобы получить качественный программный продукт, следует тщательно проработать каждый этап создания приложения.

Приведём основные этапы создания любого мобильного приложения:

– разработка технического задания. В первую очередь необходимо определить, какие потребности пользователей и клиентов должно решать приложение, а также сформулировать его основные задачи. Этому этапу уделяется особое внимание: от задания зависят технические особенности будущего продукта. Упустив даже незначительную, на первый взгляд, деталь и не заложив ее в архитектуру приложения, в дальнейшем можно столкнуться с необходимостью переделывать его практически с нуля [1];

– проектирование UI/UX дизайна. На этом этапе тщательно продумывается функционал приложения и определяется сценарий поведения пользователя. Так же на данном этапе следует разработать пользовательский интерфейс всех экранов с указанием функционала на каждом из них;

– создание полноценного дизайна приложения. На этом этапе формируется окончательный пользовательский интерфейс с прорисовкой кнопок, иконок и остальных деталей приложения;

– программирование. Один из самых важных этапов разработки приложения, так как на этом этапе статичная картинка приложения преобразуется в интерактивную рабочую модель. Результатом этого этапа является пробное приложение, которое можно установить на телефон пользователя;

– тестирование. На данном этапе происходит несколько типов тестирования (функциональное, тестирование производительности, безопасности, удобства использования, совместимости, тестирование на восстановление) и выявляются ошибки в работе приложения, которые в дальнейшем будут исправлены [2];

– отладка. Выявленные ошибки в работе приложения устраняются, и в конце этого этапа предоставляется программный продукт, не содержащий выявленных ошибок;

– повторное тестирование. На данном этапе происходит второе тестирование программного продукта, где ещё раз проверяется вся логика приложения, работа его серверной части и происходит тестирование приложения в разных условиях;

– создание иконки приложения. На этом этапе создаётся иконка приложения, которая будет точно идентифицировать тематику приложения и будет выигрышно смотреться в списке всех приложений магазинов Google Play или App Store.

– публикация приложения. Готовое приложение публикуется в Google Play или App Store.

Отличительной особенностью создания приложения по изучению иностранного языка является точно выстроенная логика взаимодействия пользователя с приложением.

При разработке архитектуры приложения и пользовательского интерфейса, следует учитывать принципы мобильного обучения:

– смешивание. Мобильное обучение действует сразу на несколько видов запоминания информации человеком, а значит, логику взаимодействия пользователя с приложением следует построить так, чтобы пользователь мог при обучении прочитать, прослушать и просмотреть излагаемую информацию;

– асинхронность. Приложение должно быть доступно в любое время, в любом месте и для конкретного человека. А значит, следует отказаться от дополнительных функций приложения с выходом в сеть Интернет и углубиться в локальное представление информации [3, 4];

– прозрачность. Пользовательский интерфейс должен быть как можно более понятным и удобным, должен помогать пользователю усваивать новую информацию, а не отвлекать его.

Таким образом, исходя из этапов создания мобильного приложения, следует отметить, что наиболее важным этапом является этап разработки технического задания и концепции приложения в целом, так как от качества реализации этого этапа зависят все последующие. Также, для получения качественного приложения по изучению иностранного языка, на этом этапе следует учитывать принципы мобильного обучения.

Литература.

1. Этапы разработки мобильного приложения. – Режим доступа: <https://itech-mobile.ru/stages.html>. – 27.03.2017. – Загл. с экрана.

2. Мобильное тестирование: полное руководство. – Режим доступа: <http://www.cmsmagazine.ru/library/items/mobile/testing-mobile-apps>. – 27.03.2017. – Загл. с экрана.

3. Мобильное обучение как новая технология в образовании. – Режим доступа: <http://www.ed-today.ru/poleznye-stati/161-12-printsipov-mobilnogo-obucheniya>. – 27.03.2017. – Загл. с экрана.

4. Дурняк Б. В. Стандарти в поліграфії та видавничій справі: довідник / Б. В. Дурняк, В. П. Ткаченко, І. Б. Чеботарьова // Львів: Українська академія друкарства, 2011. – 320 с.