

УДК 004.9:791.64

РОЗРОБКА ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ДЛЯ МЕРЕЖІ КІНОТЕАТРІВ

Шалаєв Є. Р.

Науковий керівник – д.т.н., проф Перова І. Г.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ

м. Харків, Україна

e-mail: yehor.shalaiev@nure.ua.

The rapid development of technology has transformed the entertainment industry, including the movie-going experience. Nowadays, moviegoers expect a convenient and personalized experience when booking tickets and interacting with cinemas. To meet these expectations, cinema chains are increasingly turning to web applications as a way to enhance customer engagement and streamline operations. The developed system will help the moviegoers with booking the tickets for their favorite movie from home, which will make the whole process much more comfortable and easier.

У роботі розглядаються зміст етапів проектування та реалізації інформаційної системи для мережі кінотеатрів. Для подібної мережі необхідна розробка системи, яка буде дозволяти користувачу бронювати квиток, не виходячи з дому. Така розробка суцільно збільшить прибуток мережі, а також допоможе у веденні обліку фінансів.

Система складається із клієнтської частини, за допомогою якої клієнти зможуть взаємодіяти із системою (веб-сторінки із зрозумілим інтерфейсом доступу до бази даних), а також серверної частини, тобто самої бази даних.

У системі визначено три доступні ролі для користувачів: «неавторизований користувач», «авторизований користувач» та «адміністратор». Неавторизований користувач – це особа, яка не пройшла процес аутентифікації, незалежно від того, чи є в неї особистий обліковий запис чи ні. Відповідно до кожної ролі користувачу надано можливість використовувати специфічний набір функцій системи.

Користувач з роллю «неавторизований користувач» має можливість переглянути каталог фільмів у прокаті, перелік доступних місць, а також пройти реєстрацію. Подальша авторизація відкриває для користувача більше можливостей.

Користувач з роллю «авторизований користувач» окрім базових можливостей перегляду може перейти в особистий кабінет та налаштувати його (ім'я користувача, пароль), прив'язати електронну пошту, на яку будуть відправлятися квитки, а також забронювати квиток. Після бронювання клієнтом квитка на зазначену електронну пошту відправляється файл, що є електронним квитком, який можна показати на вході у кінотеатрі.

Користувач з роллю «адміністратор» має можливість створювати нові сеанси, а також редагувати інформацію про існуючі(назва, опис, дата та час проведення) та повністю видаляти їх. Користувач має здійснювати загальний контроль над системою.

До інформаційної системи для мережі кінотеатрів були висунуті такі функціональні вимоги:

- система має перевіряти дані при реєстрації та авторизації;
- система має надавати можливість редагувати інформацію користувача;
- система має надавати можливість заносити інформацію про сеанси та місця в базу даних.

Розробка інформаційної системи для мережі кінотеатрів проводилась в інтегрованому середовищі розробки програмного забезпечення IntelliJ Idea. Мова програмування Java – мова загального призначення, що інтенсивно використовується для розробки веб-додатків. Для написання бекенду використовується Spring framework – зручний фреймворк з відкритим кодом, що дозволяє розробляти мобільні та веб-додатки і надає широкий спектр можливостей та функцій для цього.

Для розробки серверної частини інформаційної системи для мережі кінотеатрів використовувалась СУБД MySQL. Це система управління реляційними базами даних з відкритим вихідним кодом із моделлю клієнт-сервер. СУБД – це програмне забезпечення або служба, яка використовується для створення та керування базами даних на основі реляційної моделі. Обрана платформа надає можливість роботи з необмеженою кількістю користувачів, простоту в використанні, швидкість обробки та виконання запитів.

У якості середовища для роботи з базами даних MySQL було обрано MySQL Workbench. Ця програма помітно полегшує роботу з базами даних, їх створення, редагування та всі операції, а також є безкоштовною.

Список використаних джерел:

1. Кей Хортсман Java бібліотека професіонала том 1, Основи 10–12. <https://y.ua/key-horstmann-java-biblioteka-professionala-tom-1-osnovy-11-e-izdanie-714577/p714577/>.
2. Віктор Гольцман MySQL 5.0 Бібліотека програміста 3(3), 14–18. <https://citforum.at.ua/MySQL.pdf>.
3. СУБД MySQL. <https://www.mysql.com/>.
4. Організаційні компоненти інформаційних систем. https://pidru4niki.com/10610928/informatika/komponenti_sistemi_opratsyuvannya_danih/.
5. Котляревський О. М. Основні методи та інструменти оцінки ефективності ІТ проектів. // Наукові праці Донецького національного технічного університету. Серія "Інформатика, кібернетика та обчислювальна техніка". – 2017. – Вип. 2(25). – С. 34-40.