

## СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ЗАВДАННЯМИ ДЛЯ ІТ-ВІДДІЛІВ НА ОСНОВІ ВЕБІНТЕРФЕЙСУ

Булгаков Р.І., Ляшенко Г.Є.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

Система управління завданнями в ІТ-відділах є важливим та актуальним аспектом у сучасному світі, що обумовлено стрімким розвитком технологій. Успішне виконання завдання залежить від правильно контакту між командою розробників, співпраці та повного розуміння того, на якому етапі знаходиться розробка.

Під час реалізації проєктів важливим є використання інтуїтивно зрозумілого інтерфейсу, встановлення дедлайнів, можливість бачити активність команди та актуальний статус завдання. Тому з'являється необхідність створення такої системи, яка допомагає вирішити ці питання.

**Метою доповіді** є побудова веб-інтерфейсу, який допомагає покращити комунікацію під час виконання робочих завдань та розгортання проєктів. Створення такого додатку знижує ризики виникнення технічних помилок, через які може бути пошкоджена репутація ІТ-відділу. Це дозволяє зменшити час, необхідний на виконання проєкту [1].

В доповіді наводиться аналіз вже існуючих аналогів веб-інтерфейсів, їх порівняльна характеристика.

Описано розробку проєкту, у якому реалізовано наступні функції: авторизація, можливість додавання файлів та робота із запитамі, завантаження фото та відео. Розробка системи управління завданнями складається зі створення інтерфейсу користувача на стороні клієнта з дотриманням стандартів WCAG 2.2[2] та серверної складової програми, яка реалізує обчислення, обробку даних, взаємодію з базами даних та виконання бізнес логіки [3].

Проєкт реалізовано з використанням таких технологій, як: Figma, HTML, CSS, NestJS, TypeScript та MongoDB. Для реалізації авторизації використано Passport.JS та JWT.

### Список літератури

1. Mayank Mittal, “The art of building great products: Combine your intuition with the best proven methodologies to build digital products everyone will love”, Mayank Mittal, 2022, 350 p.
2. Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1 [Електронний ресурс]. – URL: <https://www.w3.org/TR/WCAG21> (дата звернення: 02. 04.2025).
3. Back-End Developer: What It Is, and How to Become One [Електронний ресурс]. – URL: <https://www.coursera.org/articles/back-end-developer> (дата звернення: 02.04.2025).