

ДОСЛІДЖЕННЯ ПРОЦЕСУ СТВОРЕННЯ ВЕБ-ДОДАТКІВ

Глушко М.М.

Науковий керівник – доц. Вовк О.В.

Харківський національний університет радіоелектроніки
(61166, Харків, пр. Науки, 14, каф. Медіасистем та технологій,

тел. (057) 702-13-78)

e-mail: maryna.hlushko@nure.ua

Problems with which clash at development of modern server-applications are in-process investigational. The different ways of development of projects are considered. Basic attention is spared the permanent co-operating of client with a developer taking into account the volume of works, time, budget of project. The special attention is devoted an account that will interest end users not only a technical constituent at development of modern server-applications but also artistic side.

Створення сучасних веб-додатків в світі розвинених сучасних технологій стає набагато доступнішим для кожного користувача ПЗ. Основні проблемами, з якими зіштовхуються при створенні веб-додатків:

- невміння організувати робочий процес;
- фокусування на дрібних завданнях;
- великі витрати часу.

Особливістю створення веб-додатків є спрямованість проектних дій одночасно і на прагматичний, і на художній результати, причому ієрархія відповідних установок і шляхів їх досягнення може змінюватися в процесі роботи. Це означає, що методика повинна містити елементи, які синтезують можливості інженерно-технічної і художньої складових, що зумовлює специфіку підготовки і технологію професійної роботи.

Методологія розробки продукту – організація праці, що включає ідеологічні принципи, план, контроль над процесами, підхід до співробітників.

Спосіб розробки проекту обирається, виходячи із завдань бізнесу, обсягу робіт, часу і бюджету. Розробка, як правило, структурована і заснована на будь-якій відповідній вищезазначеним критеріям методології. Методології відрізняються одна від одної описом підходів, завдань, діяльностей, які відбуватимуться в процесі розробки. Слід відзначити, що неправильний вибір методики може негативно позначитися на проекті.

Виходячи з цього постає задача розробити методику прийняття рішень, що дозволить якісно організувати трудовий процес, сфокусуватись розробнику не тільки на комерційних потребах замовника, але й на потенційних користувачів майбутнього продукту. Зменшенню кількості помилок і скороченню витрат часу сприятиме автоматизація етапів створення веб-додатків.

Розглянемо найбільш ефективні методи проектування і послідовності

розробки проекту, спираючись на потреби клієнтів, а також на рівень завершеності проекту.

1. Логіка.

Означає що обирається спосіб вирішення системою проблем користувачів. Базовий рівень, з якого починається робота проектувальника.

2. Функціонал.

Як саме людина взаємодіє з призначеним для користувача інтерфейсом сайту, що саме, в якому порядку і з використанням яких технічних засобів робить, як різні частини системи взаємодіють між собою.

3. Графічне представлення.

Це візуалізація дизайну: розташування блоків, колірні й інші оформлювальні рішення, використання графіки для управління увагою.

Методологія, яка об'єднує найкращі практики та зосереджує увагу розробників на функціональних елементах (features), корисних з точки зору клієнта, це Feature driven development (FDD).

Вона включає наступні етапи.

1. Розробка загальної моделі.

Команда розробників ділиться на групи і створює моделі для окремих завдань. Потім вибирається одна із запропонованих моделей або їх поєднання.

2. Створення списку функцій.

Коли команда розробила загальну модель, вона визначає корисні для клієнта функції.

3. Планування.

Враховується навантаження на групу, ризики та інші аспекти, щоб запобігти виникненню критичних проблем.

4. Дизайн і розробка.

На основі даних першого процесу, менеджер проекту обирає групу функцій, які команда повинна реалізувати за певний термін.

5. Реалізація.

Після того як команда розробила і протестувала код і модулі, вона приступає до створення ПЗ. На цей і попередній етап йде 75% зусиль команди розробників.

Успіх проекту безпосередньо залежить від досвіду і знань робітників. На підставі досліджень можна зробити висновок, що застосування запропонованої методики з використанням інструментів автоматизації, генеративного дизайну і якісної алгоритмізації трудового процесу цифровим способом є доцільним та може покращити трудовий процес.

Література:

1. Етапи розробки інтерфейсу. URL: <https://designpub.ru/этапы-разработки-интерфейса-baf666dbad8f>.

2. Кирсанов Д. Web дизайн. СПб.: Символ-Плюс, 2001. 368 с.