

зданного и существующего механизма информационного взаимодействия и, следовательно, о значительной вероятности того, что принятые в работе предположения и послылки правильные.

Кроме рассматриваемой системы, теоретические выводы проверялись в рамках учебно-лабораторного комплекса, выполненного на основе КЕТ. Полученные в других предметных областях результаты (моделирование логических схем ЭВМ) свидетельствуют об универсальности принятого подхода.

**2. Практическая эффективность системы.** Процесс доступа пользователя к информационной базе АСУС заключается в формулировке некоторой задачи, связанной с получением информации из информационной базы и контроля за правильностью «понимания» запроса.

Простота получения форм, безусловно, относится к практическим достоинствам системы. Однако имеются и недостатки:

а) для решения этих задач одновременно активизировалось до четырех модулей системы КЕТ на один запрос, реализующих все процессы его обработки в оперативной памяти компьютера. Это приводило к значительным временным задержкам в решении других задач пользователей;

б) пользователям, особенно тем, кто часто работал с ЭВМ, было неудобно вводить полное (или почти полное, допускались сокращения) наименование объекта, исполнителя и др. Поэтому в системе предусматривалось указание кода любого элемента справочников АСУС.

**3. Затраты на систему.** Они состоят из затрат на разработку программных средств и на обучение системы (таблица).

Программные средства	Затраты времени
формализации естественно-языковых тестов	0,3 чел.лет
доступа к информационной базе	2 чел.лет

На обучение системы затрачено около 50 часов. При этом была организована система информационных объектов, состоящая из: тезаурус — 4096 информационных объектов; связи — 8128; реакций системы — 200.

Как видно, затраты на систему значительно ниже затрат на аналогичные разработки [1,3,7]. Это можно объяснить эффективностью подходов на базе теории информационного взаимодействия по сравнению с используемыми в других системах принципами и методами организации естественно-языкового общения с компьютером.

В целом, результаты опытной эксплуатации системы показали ее значительные возможности и, по мнению автора, данный подход может быть использован в широком спектре систем искусственного интеллекта.

**Литература:** 1. Белогонов Г.Г., Кузнецов Б.А. Языковые средства автоматизированных информационных систем. М.: Наука, 1983. 288 с. 2. Бушуев С.Д., Михайлов В.С., Лянка С.Д. Автоматизированные системы управления строительством. К.: Будівельник, 1989. 255 с. 3. Искусственный интеллект: Системы общения и экспертные системы: Справочник / Под ред. Э.В.Попова. М.: Радио и связь, 1990. 463с. 4. Тесля Ю.М., Тимченко А.А. Опыт разработки и применения в строительстве инструментальных программных средств естественно-языкового общения// К.: МГП «Тираж». С. 226-228. 5. Тесля Ю.М. Основи теорії інформаційної взаємодії. Філософсько-логічне та фізичне обґрунтування // Вісник ЧІТІ, 1998. №2. С. 62-68. 6. Тесля Ю.М. Застосування теорії інформаційної взаємодії до побудови систем класифікації образів // Праці сьомої міжнародної конференції «Укробраз 98», К., 1998. С.122-123. 7. Файн В.С. Распознавание образов и машинное понимание естественного языка. М.: Наука, 1987. 173 с. 8. Тесля Ю.М. Основи теорії інформаційної взаємодії. Експериментальне підтвердження//Вісник ЧІТІ, 1998. №2. С. 69-74. 9. Тесля Ю.М., Копил Д.В. Експериментальне підтвердження можливості застосування математичної моделі інформаційної взаємодії до задач природно-мовного спілкування// Праці 4-ї Української конференції по автоматичному управлінню «Автоматика 97». Черкаси, 1997. Т.3. С. 77. 10. Грищенко В.И., Тимченко А.А., Тесля Ю.Н. Подходы к информатизации объектов энергетического строительства. К., 1995. 32 с.

Поступила в редколлегия 16.12.1998

**Рецензент:** д-р техн. наук Тимченко А.А.

**Тесля Юрий Николаевич**, канд. техн. наук, доцент кафедры информатики Черкасского инженерно-технологического института. Научные интересы: автоматизированные информационные системы и технологии управления строительством сложных энергетических объектов; гипотетическая теория информационного взаимодействия. Увлечения: футбол. Адрес: Украина, 257006, Черкасы, ул. Чехова, 42, кв.428, тел. (0472)43-61-60.

УДК 681.513.6

## АДАПТИВНОЕ СГЛАЖИВАНИЕ ДВУМЕРНЫХ ПОЛЕЙ НАБЛЮДЕНИЙ

*ПЛИСС И.П., ПОПОВ С.В.*

Рассматривается сглаживание двумерных полей наблюдений, которое производится на основе оригинальной матричной модели. Ее параметры настраиваются при помощи адаптивного алгоритма оценивания.

Данная работа является естественным развитием статьи [1], в которой рассмотрены вопросы адаптивной фильтрации и экстраполяции полей наблюдений на основе предложенного ранее одношагового адап-

тивного оптимального по быстродействию матричного алгоритма оценивания параметров поля.

Одношаговые алгоритмы, обладая хорошими следящими свойствами, тем не менее, плохо работают в условиях зашумленности наблюдений, что не позволяет использовать их в задачах сглаживания. В этих условиях целесообразно применять многошаговые процедуры типа фильтра Калмана или рекуррентного метода наименьших квадратов, обладающих выр-раженными сглаживающими свойствами.

Как и в предыдущей статье, для описания поля используется матричный аналог марковского дискретного случайного процесса

$$X_{n+1} = AX_n B + W_{n+1}, \quad (1)$$

где  $X_n$  —  $(M \times N)$ -матрица состояния поля в дискретный момент времени  $n$ ;  $A$  и  $B$  —  $(M \times M)$  и  $(N \times N)$ -

матрицы неизвестных параметров преобразования;  $W_n$  – дискретный матричный белый шум.

В принципе, описание (1) может быть приведено к традиционному матрично-векторному виду

$$\overset{+}{X}_{n+1} = (B^T \otimes A) \overset{+}{X}_n + \overset{+}{W}_{n+1} = C \overset{+}{X}_n + \overset{+}{W}_{n+1}, \quad (2)$$

(здесь  $\otimes$  – символ тензорного произведения;  $\overset{+}{\bullet}$  – символ столбцовой векторизации [2]), после чего для оценивания матрицы параметров  $C$  может быть использован рекуррентный метод наименьших квадратов в форме

$$\begin{cases} C_{n+1} = C_n + \frac{\left( \overset{+}{X}_{n+1} - C_n \overset{+}{X}_n \right) \overset{+}{X}_n^T \Gamma_n}{1 + \overset{+}{X}_n^T \Gamma_n \overset{+}{X}_n}, \\ \Gamma_{n+1} = \Gamma_n - \frac{\Gamma_n \overset{+}{X}_n \overset{+}{X}_n^T \Gamma_n}{1 + \overset{+}{X}_n^T \Gamma_n \overset{+}{X}_n}, \end{cases} \quad (3)$$

где  $C_n$  – настраиваемые параметры модели

$$\hat{X}_{n+1} = \begin{pmatrix} \overset{+}{C} \overset{+}{X}_n \\ \overset{+}{\phantom{C}} \end{pmatrix}, \quad (4)$$

поставленной в соответствие (1);  $\overset{\bullet}{+}$  – символ девекторизации.

Здесь нужно отметить, что если описание поля (1) содержит  $M^2 + N^2$  параметров, то в модели (4) их уже  $(MN)^2$ , что резко усложняет использование рекуррентного метода наименьших квадратов даже в простых реальных задачах.

В связи с этим возникает задача синтеза алгоритмов оценивания неизвестных параметров матриц  $A$  и  $B$  в (1), обладающих высокими сглаживающими качествами, на основе настраиваемой модели вида

$$\hat{X}_{n+1} = A_n X_n B_n, \quad (5)$$

содержащей  $M^2 + N^2 \ll (MN)^2$  параметров.

Для синтеза таких процедур рассмотрим вначале матричный объект вида

$$X_{n+1} = G Y_n + W_{n+1}, \quad (6)$$

где  $Y_n$  –  $(M \times N)$ -матрица экзогенных переменных;  $G$  –  $(M \times M)$ -матрица неизвестных параметров, подлежащих определению. Введем в рассмотрение критерий идентификации

$$\begin{aligned} J_n^G &= \sum_{i=1}^{n-1} \|V_i\|^2 = \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \text{Tr} (X_{i+1} - G_n Y_i) (X_{i+1} - G_n Y_i)^T, \end{aligned} \quad (7)$$

здесь  $G_n$  – оценка матрицы  $G$ , полученная в результате обработки всех наблюдений двумерного поля;  $\text{Tr}$  – символ следа матрицы.

Решение системы уравнений

$$\begin{aligned} \frac{\partial J_n^G}{\partial G_n} &= - \sum_{i=1}^{n-1} X_{i+1} Y_i^T + G_n \sum_{i=1}^{n-1} Y_i Y_i^T = \\ &= -r_n + G_n R_n = 0 \end{aligned} \quad (8)$$

позволяет получить искомую оценку в виде

$$G_n = r_n R_n^{-1}, \quad (9)$$

которая в  $(n+1)$ -й момент времени может быть представлена выражением

$$G_{n+1} = r_{n+1} R_{n+1}^{-1}. \quad (10)$$

Введем рекуррентную процедуру уточнения матрицы оценок

$$\begin{aligned} G_{n+1} &= G_n + (r_{n+1} - G_n R_{n+1}) \Gamma_{n+1}^G = \\ &= G_n + (X_{n+1} - G_n Y_n) Y_n^T \Gamma_{n+1}^G, \end{aligned} \quad (11)$$

которая с учетом (9), (10) может быть переписана в форме

$$r_{n+1} R_{n+1}^{-1} = r_n R_n^{-1} + (r_{n+1} - r_n R_n^{-1} R_{n+1}) \Gamma_{n+1}^G. \quad (12)$$

Несложно видеть, что (12) обращается в тождество при  $\Gamma_{n+1}^G = R_{n+1}^{-1}$ , что позволяет переписать алгоритм идентификации в виде

$$G_{n+1} = G_n + (X_{n+1} - G_n Y_n) Y_n^T R_{n+1}^{-1}. \quad (13)$$

Записав очевидное соотношение

$$R_{n+1} = R_n + Y_n Y_n^T \quad (14)$$

и применив лемму об обращении матриц, получим

$$\begin{aligned} R_{n+1}^{-1} &= (R_n + Y_n Y_n^T)^{-1} = \\ &= R_n^{-1} - R_n^{-1} Y_n (I + Y_n^T R_n^{-1} Y_n)^{-1} Y_n^T R_n^{-1} = \\ &= (I + R_n^{-1} Y_n Y_n^T)^{-1} R_n^{-1} = \Gamma_{n+1}^G = \\ &= \Gamma_n^G - \Gamma_n^G Y_n (I + Y_n^T \Gamma_n^G Y_n)^{-1} Y_n^T \Gamma_n^G = \\ &= (I + \Gamma_n^G Y_n Y_n^T)^{-1} \Gamma_n^G, \end{aligned} \quad (15)$$

здесь  $I$  – единичная матрица соответствующей размерности.

Аналогичным образом, рассматривая объект

$$X_{n+1} = Z_n H + W_{n+1}, \quad (16)$$

где  $Z_n$  –  $(M \times N)$ -матрица входных сигналов;  $H$  –  $(N \times N)$ -матрица неизвестных параметров, можно получить матрицу оценок

$$H_n = P_n^{-1} p_n, \quad (17)$$

где  $P_n = \sum_{i=1}^{n-1} Z_i^T Z_i$ ,  $p_n = \sum_{i=1}^{n-1} X_{i+1}^T Z_i$ .

Алгоритм идентификации при этом может быть представлен в форме

$$\begin{cases} H_{n+1} = H_n + \Gamma_{n+1}^H Z_n^T (X_{n+1} - Z_n H_n), \\ \Gamma_{n+1}^H = (I + \Gamma_n^H Z_n^T Z_n)^{-1} \Gamma_n^H. \end{cases} \quad (18)$$

Возвращаясь к объекту (1), который представим в виде

$$\begin{aligned} X_{n+1} &= A X_n B + W_{n+1} = \\ &= A Y_n + W_{n+1} = Z_n B + W_{n+1}, \end{aligned} \quad (19)$$

запишем рекуррентные соотношения для идентификации матриц параметров  $A$  и  $B$ :

$$\begin{cases} A_{n+1} = A_n + (X_{n+1} - A_n Y_n) Y_n^T \Gamma_{n+1}^A, \\ \Gamma_{n+1}^A = (I + \Gamma_n^A Y_n Y_n^T)^{-1} \Gamma_n^A, \\ Y_n = X_n B_n \end{cases} \quad (20)$$

и

$$\begin{cases} B_{n+1} = B_n + \Gamma_{n+1}^B Z_n^T (X_{n+1} - Z_n B_n), \\ \Gamma_{n+1}^B = (I + \Gamma_n^B Z_n^T Z_n)^{-1} \Gamma_n^B, \\ Z_n = A_{n+1} X_n \end{cases} \quad (21)$$

или

$$\begin{cases} A_{n+1} = A_n + (X_{n+1} - A_n X_n B_n) B_n^T X_n^T \Gamma_{n+1}^A, \\ \Gamma_{n+1}^A = (I + \Gamma_n^A X_n B_n B_n^T X_n^T)^{-1} \Gamma_n^A, \\ B_{n+1} = B_n + \Gamma_{n+1}^B X_n^T A_{n+1}^T (X_{n+1} - A_{n+1} X_n B_n), \\ \Gamma_{n+1}^B = (I + \Gamma_n^B X_n^T A_{n+1}^T A_{n+1} X_n)^{-1} \Gamma_n^B. \end{cases} \quad (22)$$

Система соотношений (22) описывает алгоритм рекуррентного метода наименьших квадратов для настройки параметров матричной модели (5). При этом, используя полученные параметры, несложно получить сглаженную оценку поля в любой точке  $1 \leq i \leq n+1$ :

$$X_i^S = A_{n+1} X_{i-1} B_{n+1}. \quad (23)$$

Предлагаемый алгоритм может быть также использован для оценивания параметров матричных уравнений авторегрессии вида [1, 3]:

$$X_{n+1} = \sum_{h=0}^{r-1} A^{h+1} X_{n-h} B^{h+1} + W_{n+1}. \quad (24)$$

Вводя в рассмотрение матрицы

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} A^1 & A^2 & \dots & A^r \end{pmatrix}, \quad \tilde{B} = \begin{pmatrix} B^1 \\ B^2 \\ \vdots \\ B^r \end{pmatrix}, \quad \tilde{X}_n = \begin{pmatrix} X_n & 0 & \dots & 0 \\ 0 & X_{n-1} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & X_{n-r+1} \end{pmatrix},$$

можно переписать (24) в компактной форме:

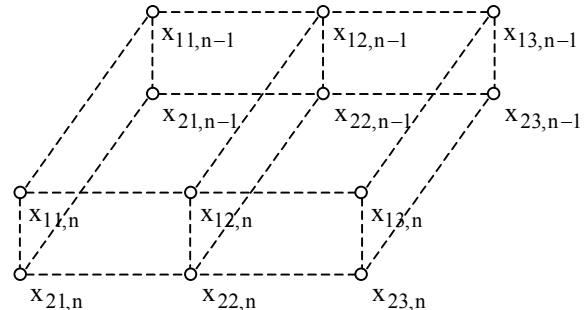
$$X_{n+1} = \tilde{A} \tilde{X}_n \tilde{B} + W_{n+1} \quad (25)$$

и с помощью алгоритма (22) настраивать модель

$$\hat{X}_{n+1} = \tilde{A}_n \tilde{X}_n \tilde{B}_n. \quad (26)$$

Однако при этом для организации вычислительного процесса следует перейти от трехиндексной нумерации данных в (24) —  $(x_{ij,n-h})$  к двухиндексной в модели (26) —  $(\tilde{x}_{kl})$ . Этот переход рассмотрим на простейшем примере для  $M=2, N=3, r=2$ . При использовании описания (24) данные можно представить в виде параллелепипеда, изображенного на рисунке, а при использовании модели (26) — в виде плоской матрицы

$$\tilde{X}_n = \begin{pmatrix} x_{11,n} & x_{12,n} & x_{13,n} & 0 & 0 & 0 \\ x_{21,n} & x_{22,n} & x_{23,n} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & x_{11,n-1} & x_{12,n-1} & x_{13,n-1} \\ 0 & 0 & 0 & x_{21,n-1} & x_{22,n-1} & x_{23,n-1} \end{pmatrix}. \quad (27)$$



Представление данных

Тогда переход от индексов в параллелепипеде  $i = 1, 2, \dots, M; j = 1, 2, \dots, N; h = 0, 1, \dots, r-1$  к индексам плоской матрицы может быть задан в форме

$$\begin{cases} k = i + hM, \\ l = j + hN, \end{cases} \quad (28)$$

$k = 1, 2, \dots, Mr; l = 1, 2, \dots, Nr$ . Все элементы  $\tilde{x}_{kl}$ , индексы которых не могут быть вычислены с помощью соотношений (28), полагаются нулевыми. Заметим также, что при этом должно быть рассчитано  $(M^2 + N^2)r$  параметров, а сглаженная оценка поля имеет вид

$$X_i^S = \tilde{A}_{n+1} \tilde{X}_{i-1} \tilde{B}_{n+1}. \quad (29)$$

В заключение отметим, что если  $X_n$  — суть скалярная стохастическая последовательность, приходим к стандартной процедуре оценивания параметров АР-уравнения с помощью рекуррентного метода наименьших квадратов [4].

**Литература:** 1. Плисс И.П., Попов С.В. Адаптивная фильтрация и экстраполяция полей наблюдений // Радиоэлектроника и информатика. 1997. №1. С. 60-62. 2. Гришин В.Н., Дятлов В.А., Милов Л.Т. Модели, алгоритмы и устройства идентификации сложных систем. Л.: Энергоатомиздат. 1985. 104 с. 3. Бодянский Е.В., Плисс И.П. О решении задач дискретной адаптивной идентификации, экстраполяции и управления двумерными полями. Харьков: ХИРЭ. 1993. 23 с. Деп. в ГНТБ Украины 03.11.93, №2175-Ук93. 4. Льюнг Л. Идентификация систем. Теория для пользователя. М.:Наука. 1991. 432 с.

Поступила в редколлегию 07.12.1998

Рецензент: д-р техн. наук Бодянский Е.В.

**Плисс Ирина Павловна**, канд. техн. наук, ведущий научный сотрудник ПНИЛ АСУХТУРЭ. Научные интересы: адаптивные системы обработки информации и управления. Увлечения: фелинология, приготовление экзотических блюд. Адрес: Украина, 310726, Харьков, пр. Ленина, 14, тел. 40-98-90.

**Попов Сергей Витальевич**, аспирант кафедры ТК ХТУРЭ. Научные интересы: адаптивная обработка информации в многомерных системах. Увлечения: музыка, компьютеры, автомобили. Адрес: Украина, 310726, Харьков, пр. Ленина, 14.

E-mail: Serge.Popov@writeme.com